

# Jikke Egberts

Krommenie – Noord-Holland, NL  
Email: [jikke.egberts@gmail.com](mailto:jikke.egberts@gmail.com)  
Portfolio: <https://kikje5.github.io>

## Opleiding

---

- **HBO-ICT** (leerroute Game Development) Sept. 2024 – Nu  
Hogeschool van Amsterdam  
propedeuse cum laude behaald
- **Computer Science and Engineering** Sept. 2023 – Jun 2024  
Technische Universiteit Delft

## Vaardigheden

---

- **Programmeer Talen:** Java, C#, SQL, Typescript, Javascript, HTML, CSS
- **Game Engines & tools:** Unity, Git, MonoGame, Godot
- **Technische vaardigheden:** relationele database architectuur, code architectuur, design patterns, datastructuren en algoritmes, unit testing, RESTfull API's
- **Talen:** Nederlands (moedertaal), Engels (C1), Frans (B1)

## Ervaring

---

- **Student mentor HBO-ICT** (Game development) Sept. 2025 – Nu  
Hogeschool van Amsterdam
- **Dungeon crawler** (<https://kikje5.github.io/GoApplyYourself.html>) Feb. 2025 – Mar. 2025  
Ik heb een level generation systeem gemaakt voor een bullet hell Dungeon crawler game.
- **Splitty** (<https://kikje5.github.io/Splitty>) Feb. 2024 – Apr. 2024  
In een groep van zes hebben we de client en server van een app ontworpen en gemaakt om geldzaken tussen een vrienden groep te regelen dit hebben we gedaan in Java met behulp van gradle, gitlab CI/CD voor testing en checkstyle en springboot. In dit project heb ik veel gewerkt aan onze RESTfull API.
- **Website onderhoud** (<https://kikje5.github.io/JukuWebsite>) Maart 2024 – Nu  
Ik heb een website gemaakt in wordpress en onderhoud deze nu voor Juku Zaanstad, hierbij heb ik gelet op gebruikersvriendelijkheid, SEO en het laten werken op meerdere soorten devices. Via deze website krijgt de club nu maandelijks bericht van potentieel nieuwe leden.

## Persoonlijke Projecten

---

- **GMTK Gamejam games**  
Ik doe sinds 2023 solo mee aan de GMTK Gamejam: <https://kikje.itch.io/>