

Jikke Egberts

Krommenie – Noord-Holland, NL
Email: jikke.egberts@gmail.com
Portfolio: <https://kikje5.github.io/>

Opleiding

- **HBO-ICT** (leerroute Game Development) Sept. 2024 – Nu
Hogeschool van Amsterdam
propedeuse cum laude behaald
- **Computer Science and Engineering** Sept. 2023 – Jun 2024
Technische Universiteit Delft

Vaardigheden

- **Programmeer Talen:** Java, C#, SQL, Typescript, Javascript, HTML, CSS
- **Game Engines & tools:** Unity, Git, MonoGame, Godot
- **Technische vaardigheden:** relationele database architectuur, code architectuur, design patterns, datastructuren en algoritmes, unit testing
- **Game design vaardigheden:** formal elements, design pillars, feedback loops, dramatic elements, Mechanics Dynamics Aesthetics, types of fun
- **Aanvullende vaardigheden:** Agile(scrum), gebruikers test, guerilla testing
- **Talen:** Nederlands (moedertaal), Engels (C1), Frans (B1)

Ervaring

- **Student mentor HBO-ICT** (Game development) Sept. 2025 – Nu
Hogeschool van Amsterdam
- **Unity 3D Flappy Bird** (<https://kikje5.github.io/FlappyPlane.html>) Sept. 2025
Ik heb een 3D Unity Flappy Bird game in twee weken gemaakt. Hiervoor heb ik gebruik gemaakt van de UI-tookit en scriptable objects.
- **Splitty** (<https://kikje5.github.io/Splitty>) Feb. 2024 – Apr. 2024
In een groep van zes hebben we de client en server van een app ontworpen en gemaakt om geldzaken tussen een vrienden groep te regelen dit hebben we gedaan in Java met behulp van gradle, gitlab CI/CD voor testing en checkstyle en springboot.
- **Website onderhoud** (<https://kikje5.github.io/JukuWebsite>) Maart 2024 – Nu
Ik heb een website gemaakt in wordpress en onderhoud deze nu voor Juku Zaanstad, hierbij heb ik gelet op gebruikersvriendelijkheid, SEO en het laten werken op meerdere soorten devices. Via deze website krijgt de club nu maandelijks bericht van potentieel nieuwe leden.

Persoonlijke Projecten

- **GMTK Gamejam games**
Ik doe sinds 2023 solo mee aan de GMTK Gamejam: <https://kikje.itch.io/>