



**Спецкурс: системы и средства параллельного  
программирования.**

**Отчёт № 2.**

**Анализ влияния размера блока матрицы при блочном  
умножении на показания системных счётчиков.**

Работу выполнил  
**Мокров К.С.**

## Постановка задачи и формат данных.

**Задача:** Реализовать блочный алгоритм матричного умножения и оценить влияние размера блока на показания системных счётчиков (Такты процессора, L1 и L2 промахи данных, время работы программы, MFLOPS).

**Формат командной строки:** <имя файла матрицы A> <имя файла матрицы B> <режим запуска программы>[ <номер набора счётчиков>требуется, если до этого был выбран пункт 1].

Режимы: 0 – вывод в терминал, 1 – вывод в файл.

Наборы счётчиков: 0 – Такты процессора, L1 и L2 промахи данных, 1 – время работы программы, MFLOPS.

**Формат файла-матрицы:** Матрица представляются в виде бинарного файла следующего формата:

Тип	Значение	Описание
Число типа char	T – f (float)	Тип элементов
Число типа size_t	N – натуральное число	Число строк матрицы
Число типа size_t	M – натуральное число	Число столбцов матрицы
Массив чисел типа T	$N \times M$ элементов	Массив элементов матрицы

Элементы матрицы хранятся построчно.

## Описание алгоритма.

**Математическая постановка:** Алгоритм блочного матричного умножения ( $A \times B = C$ ) можно представить в простейшем случае в виде:

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{11} * B_{11} + A_{12} * B_{21} & A_{11} * B_{12} + A_{12} * B_{22} \\ A_{21} * B_{11} + A_{22} * B_{21} & A_{21} * B_{12} + A_{22} * B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix}$$

Оценка влияния размера блока и порядка суммирования на показания системных счётчиков осуществляется за счёт изменения размера блока и перестановки индексов суммирования. Оптимальный размер блока определяется из формулы:

$3 * b * b = L / \text{sizeof(float)}$ , где L — размер L1 кэша, b — оптимальный размер.

**Анализ показаний счётчиков:** Для снятия показания с системных счётчиков использовалась утилита RAPI. Функции:

```
int RAPI_flops( float * rtime, float * ptime, long_long * fpops, float * mflops );
```

```
int RAPI_start_counters( int * events, int array_len );
```

```
int RAPI_stop_counters( long_long * values, int array_len );
```

**Верификация:** Для проверки корректности работы программы использовались тестовые данные.

**Основные функции:**

- **Чтение файлов матриц.** В рамках функции осуществляется анализ совместимости входных матриц и их чтение.
- **Перемножение матриц.** В рамках функции осуществляется перемножение матриц в соответствие с выбранным порядком индексов суммирования.
- **Снятие показаний с счётчиков.** В соответствии с требованиями пользователя.

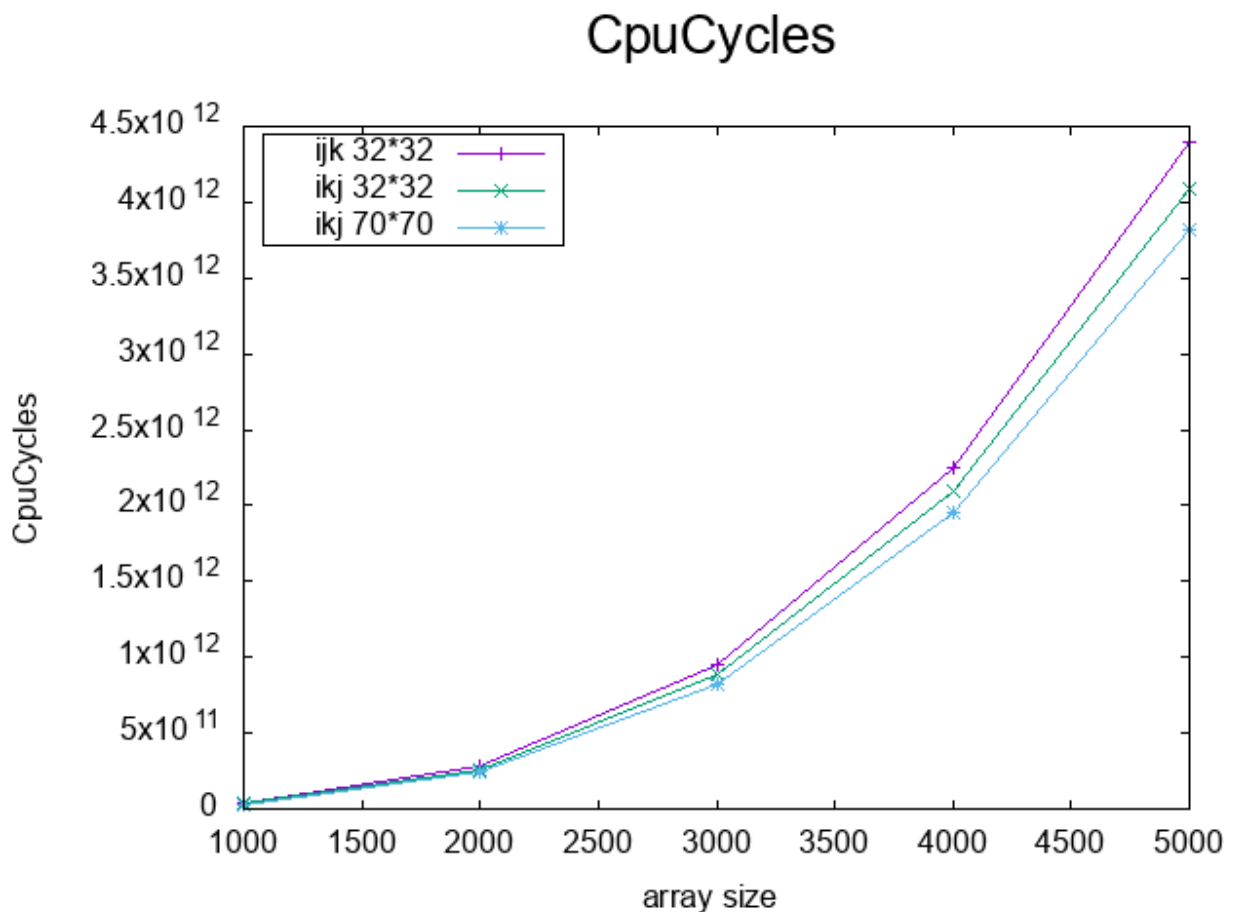
## Результаты выполнения.

### Результаты:

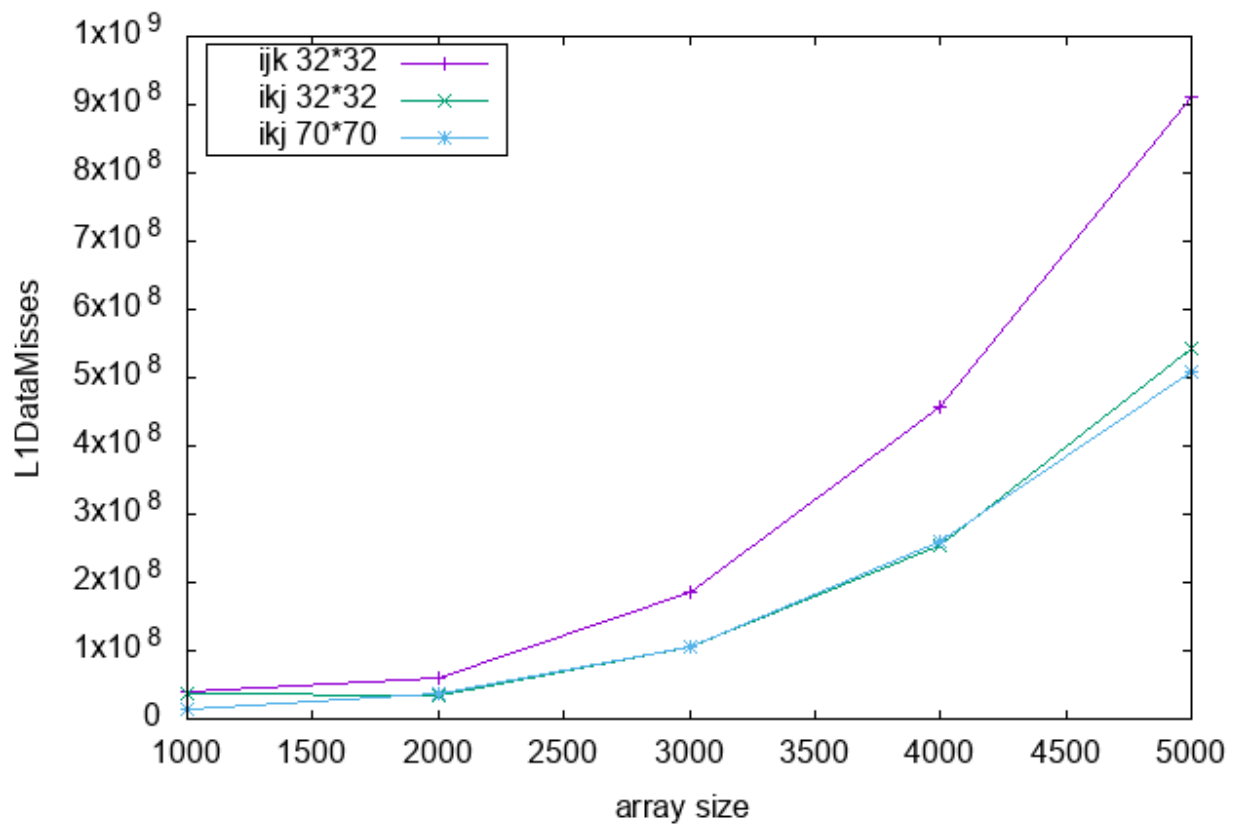
Проводилось перемножение матриц размерами 1000x1000, 2000x2000, 3000x3000, 4000x4000, 5000x5000. Зависимость счётчиков от соответствующих условий запуска представлена на графиках(в конце).

### Основные выводы.

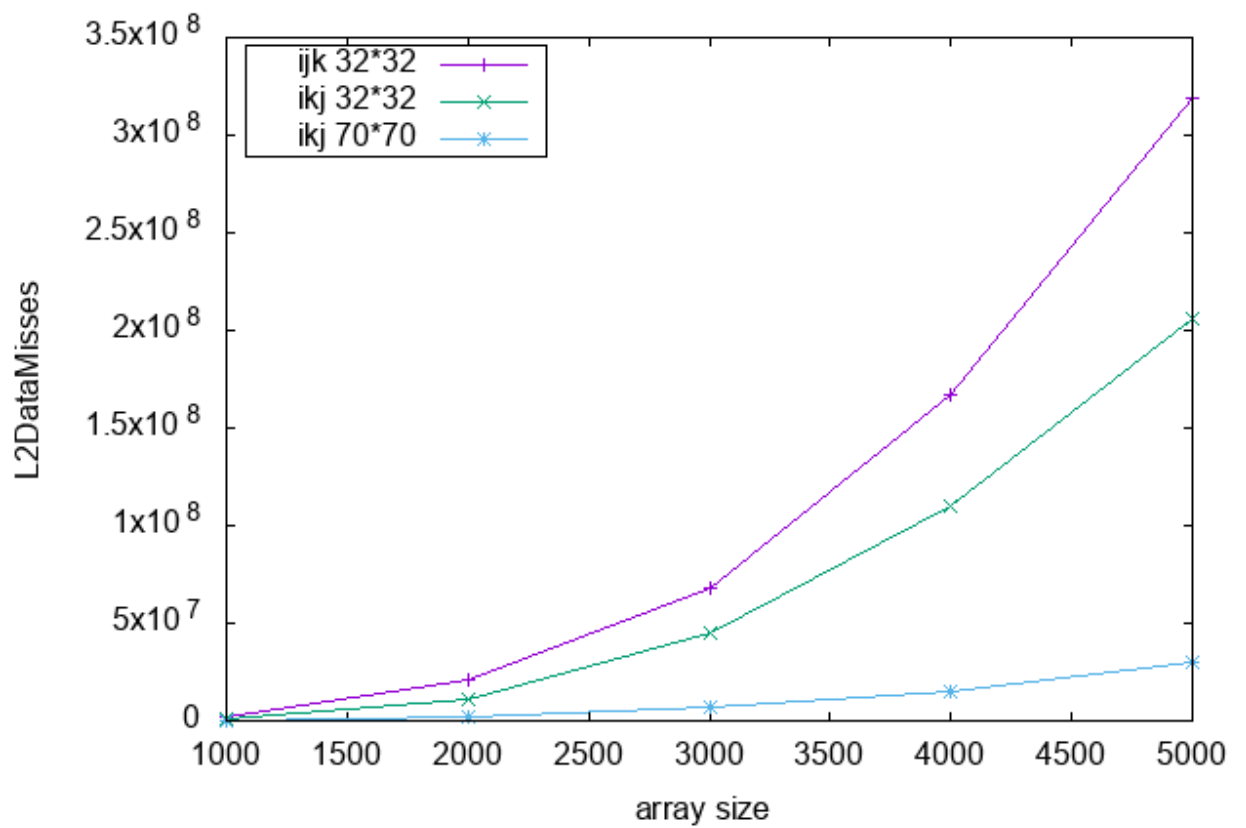
Исследования показывают, что не только изменение порядка индексов суммирования ( $ijk \rightarrow ikj$ ), но и использование оптимального размера блока оказывают положительное влияние на показания всех счётчиков. Блоки матриц, при использования оптимального размера, начинают помещаться в L1 кэш и мы видим прирост производительности для всех размеров матриц.



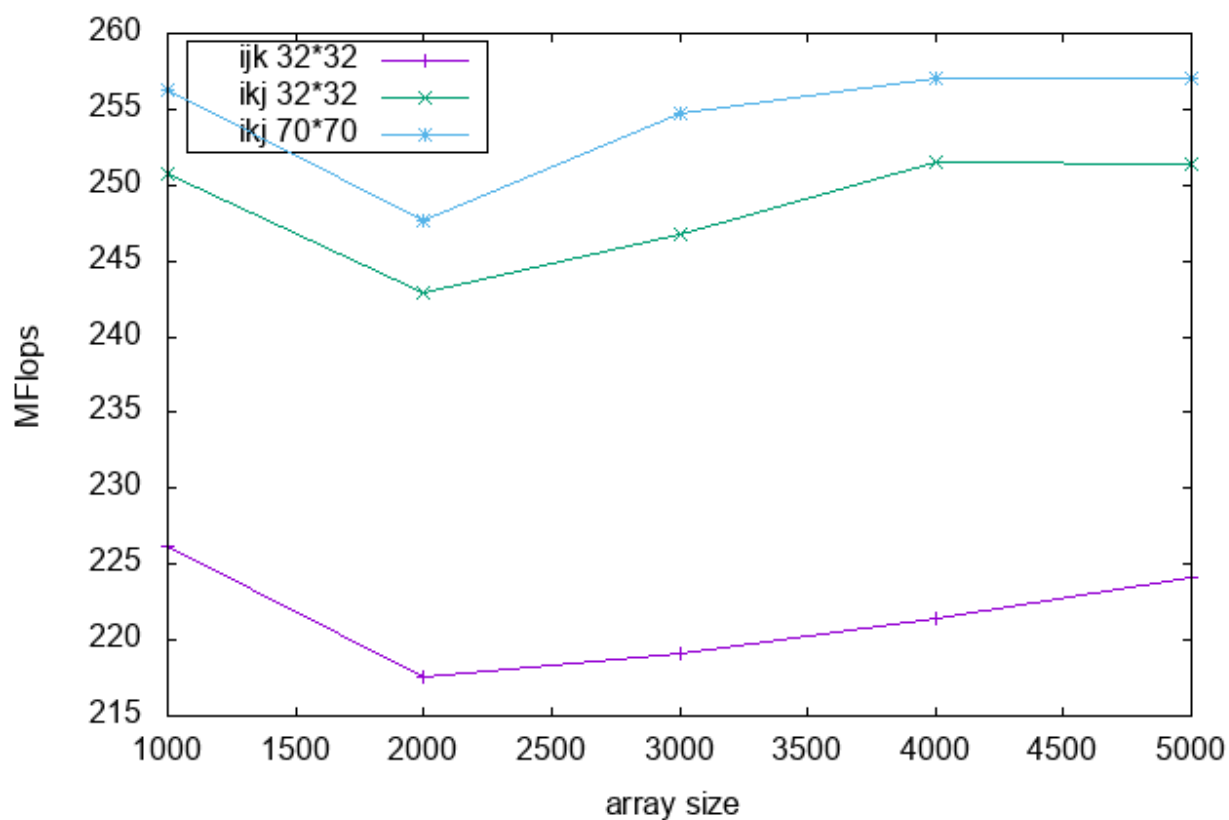
## L1DataMisses



## L2DataMisses



## MFlops



## ProcTime

