Atskaite

1. Pointers

1) C#

Programma:

```
class Agent
{
    public string name = "";
}

static void Main(string[] args)
{
    var agent_1 = new Agent(); // Agent* agent_1 = new Agent();
    agent_1.name = "a";

    var agent_2 = new Agent(); // Agent* agent_2 = new Agent();
    agent_2.name = "b";
    agent_1 = agent_2;
    agent_2.name = "c";
    Console.WriteLine(agent_1.name + agent_2.name);
}
```

Tiks izvadīts rezultāts cc, jo dati atrodas stack atmiņā un abi norāda uz vienu un to pašu objektu heapā

Divas programmas:

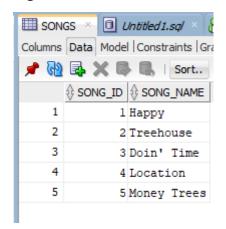
1) Šeit tiks izvadīts 3, jo tiek lietots value type

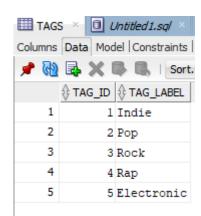
```
int x = 3;
int y = x
y = 4;
Console.WriteLine(x);
```

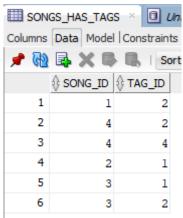
2) Šeit tiks izvadīts 4, tāpēc, ka tiek lietots reference type un tiek izmantoti rādītāji, kas norāda uz vienu un to pašu objektu

```
class MyInt
{
     public int MyValue;
}
MyInt x = new MyInt();
x.MyValue = 3;
MyInt y = new MyInt();
y = x;
y.MyValue = 4;
Console.WriteLine (x.MyValue);
```

2. SQL







Tiek izvadītas visas dziesmas, kuras atzīmētas ar tag "Pop" žanrs

