

Atskaite_18_07_2022

1. Stack and heap memory

Stack (LIFO) :

- Primitīvie datu tipi
- Objektu adreses (adreses norāda uz objektiem kas atrodas heap)

Heap:

- Objektu vērtības

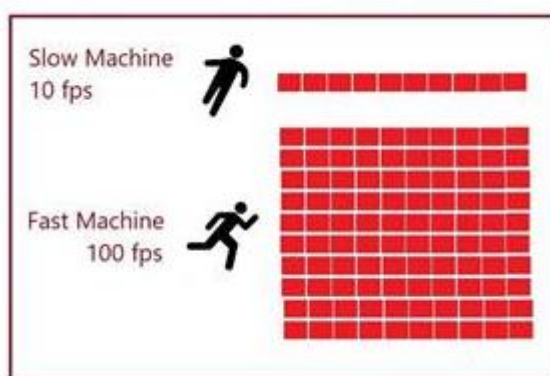
Lai glabātu lielu video ierakstu tas jāsadala mazākos gabalos. Python tiek izmantota funkcija memmap no numpy bibliotēkas. Šī funkcija izveido masīvu, kurā glabājas maza daļa no video faila.

Avots: <https://numpy.org/doc/stable/reference/generated/numpy.memmap.html>

2. Basic types Python

- Integers
- Floating-Point numbers
- Complex numbers
- Booleans
- Built-in Functions

3. Kā panākt, ka spēle strādā godīgi vienādā ātrumā lietotājam, kuram ir ātrs dators un lietotājam, kuram ir lēns dators?



Lai panāktu godīgu ātrumu izmanto Delta time. Jāizmēra cik ilgi aizņem iepriekšējais kadrs un tad šo laiku padot kā delta time.

Avots: https://gafferongames.com/post/fix_your_timestep/

Vai arī ?

```
dt = clock.tick(FPS)/1000
```

```
hero.x += 60*dt
```

Šeit actor kustētos 60 px sekundē neatkarīgi no FPS