

Minimização de Autômatos

Linguagens Formais A

Prof. Giovani Rubert Librelotto

Minimização de um autômato

- **Objetivo:** gerar um AF mínimo equivalente com o menor número de estados possível.
- O AFM é **único**:
 - Dois AF minimizados geram o mesmo AFM.
- O algoritmo de minimização unifica os estados equivalentes.

Autômato Mínimo

- O AFM $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ aceita a mesma linguagem que $M' = (\Sigma', Q', \delta', q_0', F')$, sendo que $\#Q' \geq \#Q$.

Autômato Finito Mínimo

- Um Autômato Finito Mínimo (AFD) é uma quintupla:

$$M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$

onde:

Σ - alfabeto de símbolos de entrada

Q – conjunto de estados possíveis do autômato

δ – funções de transições

q_0 – estado inicial do autômato

F – conjunto de estados finais do autômato

Pré-requisitos do Algoritmo de Minimização

- Um AF a ser minimizado deve satisfazer aos seguintes pré-requisitos:
 - Deve ser **determinístico**;
 - Não pode ter **estados inacessíveis** (não atingíveis a partir do estado inicial);
 - A **função de transição deve ser total** (a partir de qualquer estado são previstas transições para todos os símbolos do alfabeto).

Algoritmo de minimização

- Suponha um AFD $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ que satisfaz aos pré-requisitos de minimização.
- Os passos do *Algoritmo de Minimização* são os seguintes:
 - a) **Tabela**. Construir uma tabela relacionando os estados distintos, onde cada par de estados ocorre somente uma vez, como ilustrado na figura a seguir;

Algoritmo de minimização

q_1					
q_2					
...					
q_n					
d					
	q_0	q_1	...	q_{n-1}	q_n

Algoritmo de minimização

b) *Marcação dos estados trivialmente não-equivalentes.* Marcar todos os pares do tipo **{ estado final, estado não-final }**, pois, obviamente, estados finais não são equivalentes a não-finais;

Algoritmo de minimização

c) *Marcação dos estados não-equivalentes.*

Para cada par $\{q_u, q_v\}$ não-marcado e para cada símbolo $a \in \Sigma$, suponha que $\delta(q_u, a) = p_u$ e $\delta(q_v, a) = p_v$ e:

- se $p_u = p_v$, então q_u é equivalente a q_v para o símbolo a e não deve ser marcado;

Algoritmo de minimização

- se $p_u \neq p_v$ e o par $\{p_u, p_v\}$ não está marcado, então $\{q_u, q_v\}$ é incluído em uma lista a partir de $\{p_u, p_v\}$ para posterior análise;
- se $p_u \neq p_v$ e o par $\{p_u, p_v\}$ está marcado, então:
 - $\{q_u, q_v\}$ não é equivalente e deve ser marcado;
 - se $\{q_u, q_v\}$ encabeça uma lista de pares, então marcar todos os pares da lista (e, recursivamente, se algum par da lista encabeça outra lista);

Algoritmo de minimização

d) *Unificação dos estados equivalentes*. Os estados dos pares não-marcados são equivalentes e podem ser unificados como segue:

- a equivalência de estados é **transitiva**;
- pares de **estados não-finais equivalentes** podem ser unificados como um único estado não-final;
- pares de **estados finais equivalentes** podem ser unificados como um único estado final;
- se algum dos **estados equivalentes é inicial**, então o correspondente estado unificado é inicial;

Algoritmo de minimização

e) *Exclusão dos estados inúteis*. Por fim, os estados chamados inúteis devem ser excluídos.

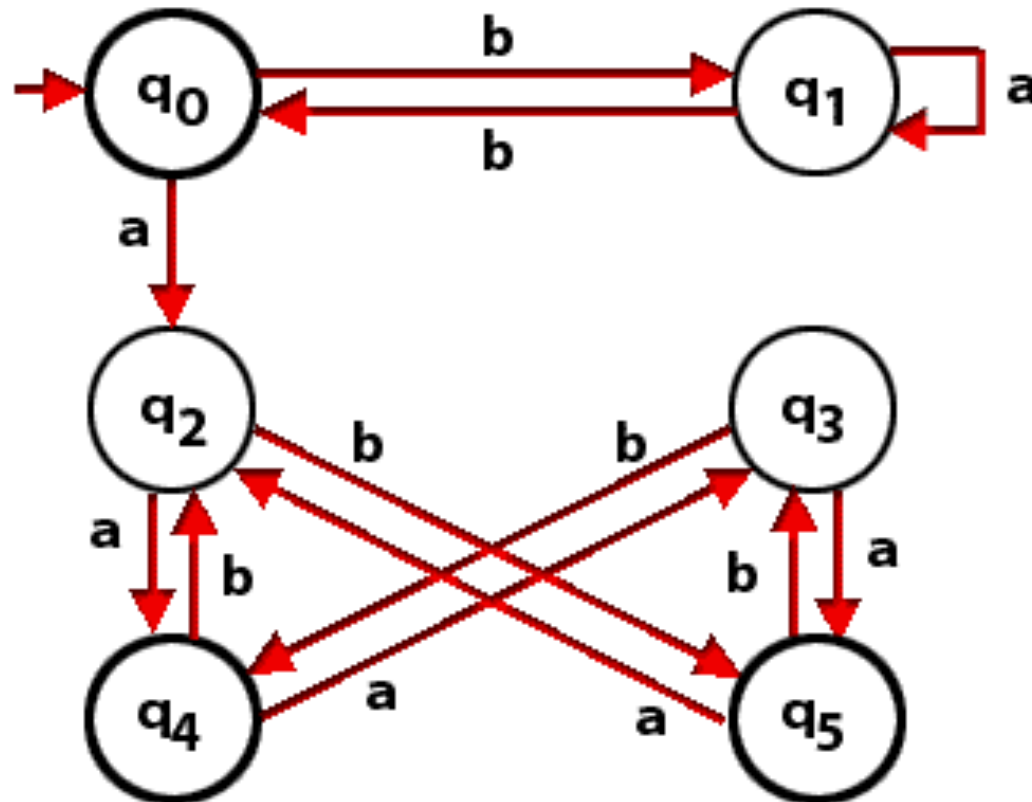
Um estado **q** é inútil se é não-final e a partir de **q** não é possível atingir um estado final.

Deve-se reparar que o estado **d** (se incluído) sempre é inútil (o algoritmo para excluir os estados inúteis é simples e é sugerido como *exercício*).

Exemplo de minimização

- Considere o Autômato Finito Determinístico ilustrado na figura a seguir.
- O autômato satisfaz os pré-requisitos de minimização (e, conseqüentemente, não é necessário incluir o estado **d**).
- Os passos do algoritmo são como segue:

Exemplo de minimização



Exemplo de minimização

- a) Construção da tabela, como ilustrado na figura a seguir;
- b) Marcação dos pares do tipo $\{ \text{estado final, estado não-final} \}$, como ilustrado na mesma figura a seguir;

Tabela de estados e os pares do tipo {estados finais, estados não-finais} marcados

q_1	×				
q_2	×				
q_3	×				
q_4		×	×	×	
q_5		×	×	×	
	q_0	q_1	q_2	q_3	q_4

Exemplo de minimização

c) Análise dos pares de estado não-marcados, onde a tabela resultante é ilustrada na figura a seguir, sendo o símbolo \ominus é usado para representar os pares marcados neste etapa:

c.1) Análise do par $\{q_0, q_4\}$:

$$\delta(q_0, a) = q_2$$

$$\delta(q_0, b) = q_1$$

$$\delta(q_4, a) = q_3$$

$$\delta(q_4, b) = q_2$$

Como $\{q_1, q_2\}$ e $\{q_2, q_3\}$ são não-marcados, então $\{q_0, q_4\}$ é incluído nas listas encabeçadas por $\{q_1, q_2\}$ e $\{q_2, q_3\}$;

c.2) Análise do par $\{q_0, q_5\}$:

$$(q_0, a) = q_2$$

$$(q_0, b) = q_1$$

$$(q_5, a) = q_2$$

$$(q_5, b) = q_3$$

Como $\{q_1, q_3\}$ é não-marcado (e como $\{q_2, q_2\}$ é trivialmente equivalente), então $\{q_0, q_5\}$ é incluído na lista encabeçada por $\{q_1, q_3\}$;

c.3) Análise do par $\{q1, q2\}$:

$(q1, a) = q1$

$(q1, b) = q0$

$(q2, a) = q4$

$(q2, b) = q5$

Como $\{q1, q4\}$ é marcado, então $\{q1, q2\}$ também é marcado.

Como $\{q1, q2\}$ encabeça uma lista, o par $\{q0, q4\}$ também é marcado;

c.4) Análise do par $\{q1, q3\}$:

$(q1, a) = q1$

$(q1, b) = q0$

$(q3, a) = q5$

$(q3, b) = q4$

Como $\{q1, q5\}$ bem como $\{q0, q4\}$ são marcados, então $\{q1, q3\}$ também é marcado.

Como $\{q1, q3\}$ encabeça uma lista, o par $\{q0, q5\}$ também é marcado;

c.5) Análise do par $\{q_2, q_3\}$:

$$(q_2, a) = q_4$$

$$(q_2, b) = q_5$$

$$(q_3, a) = q_5$$

$$(q_3, b) = q_4$$

Como $\{q_4, q_5\}$ é não-marcado, então $\{q_2, q_3\}$ é incluído na lista encabeçada por $\{q_4, q_5\}$;

c.6) Análise do par $\{q_4, q_5\}$:

$$(q_4, a) = q_3$$

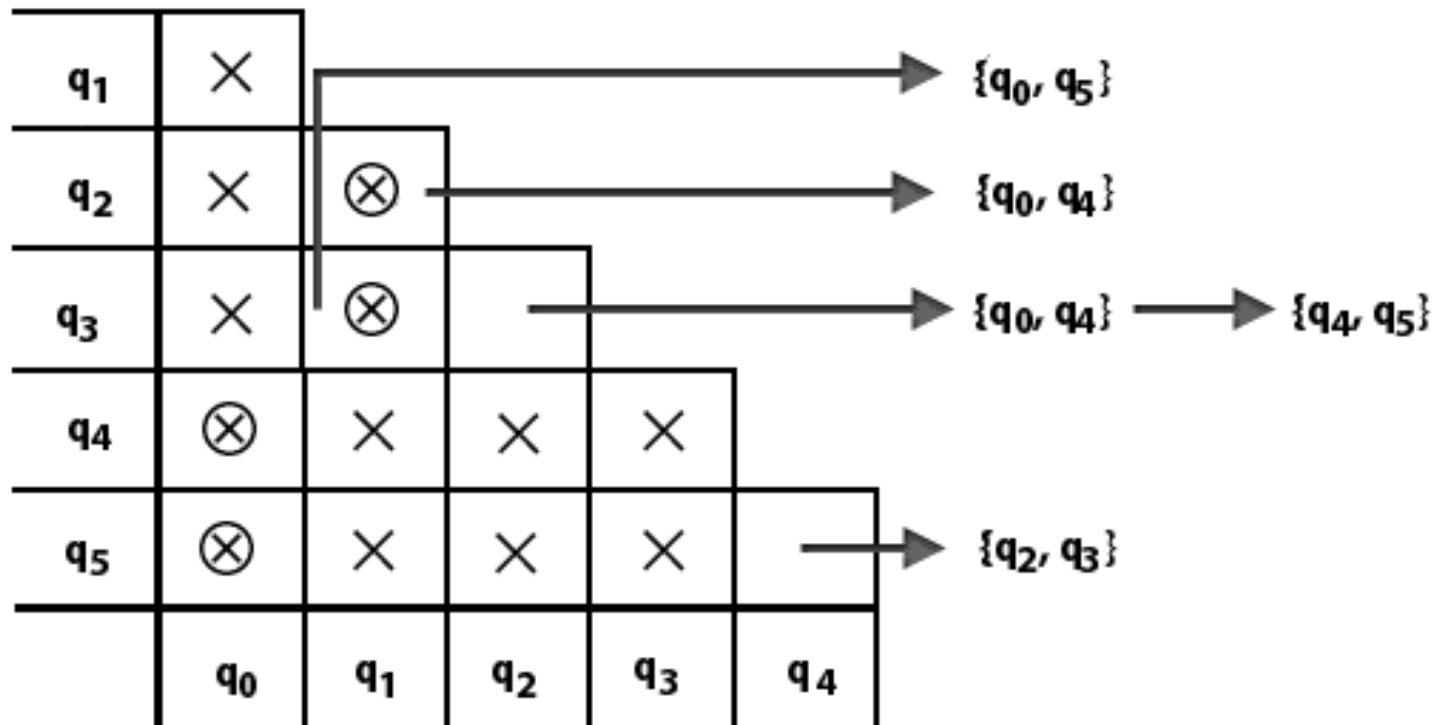
$$(q_4, b) = q_2$$

$$(q_5, a) = q_2$$

$$(q_5, b) = q_3$$

Como $\{q_2, q_3\}$ é não-marcado, então $\{q_4, q_5\}$ é incluído na lista encabeçada por $\{q_2, q_3\}$;

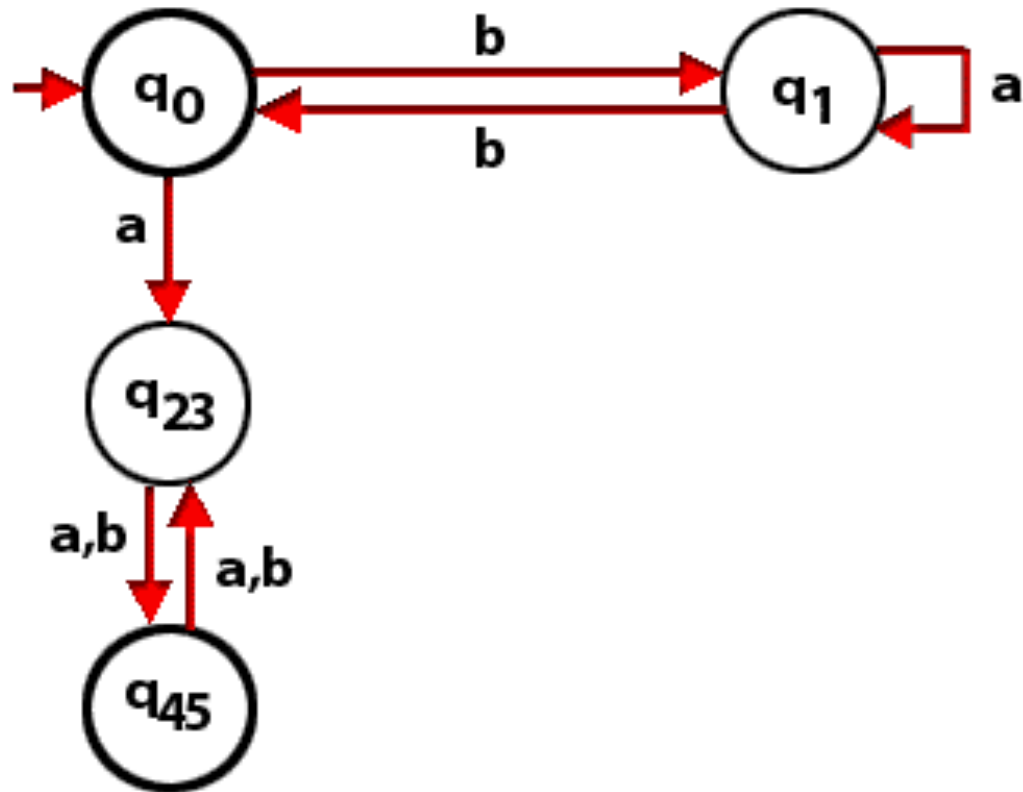
Exemplo de minimização



- d) Como os pares $\{q_2, q_3\}$ e $\{q_4, q_5\}$ são não-marcados, as seguintes unificações podem ser feitas:
- q_{23} representa a unificação dos estados não-finais q_2 e q_3 ;
 - q_{45} representa a unificação dos estados finais q_4 e q_5 .

- O Autômato Mínimo resultante possui quatro estados e é ilustrado na figura a seguir.

Exemplo de minimização



Minimização de Autômatos

Linguagens Formais A

Prof. Giovani Rubert Librelotto