

## **Classificação dos Jogos**

### **1. Classificação**

#### **1.1. Dimensionalidade**

- Número de dimensões do jogo:
  - 2D – Street Fighter, Starcraft
  - 3D – Doom, Quake, Need for Speed, Black & White,

#### **1.2. Ponto de Vista**

- Perspectiva de vista do Jogador em relação ao personagem
  - Primeira pessoa – Unreal, Quake
  - Terceira pessoa – Tomb Raider, Spider-Man

#### **1.3. Gênero**

- Ação (Tipo/Plataforma) – Quake, Battlefield, Nintendo.
- Aventura – Full Throttle, Grim Fandango.
- Estratégia (Turno, RTS) – Command & Conquer, Age of Empires.
- RPG – Neverwinter Nights
- Esporte – Fifa, Need for speed.
- Simulação – Flight Simulator
- Tabuleiro – chessmaster 2000,

#### **1.4. Número de Jogadores**

- Single Player – The Sims
- Multi-player - Half Life
- Massively multi-player – World of Warcraft.

### **2. Desenvolvimento de Jogos**

- Concepção, produção e acabamento
  - Pré-produção: Roteiro, Conteúdo, design de jogabilidade (gameplay) – considerada a fase determinante do sucesso do jogo = game designer, todas as funcionalidades do jogo. Geração de documentação.
  - Produção – Artístico e SW
  - Pós-produção - Qualidade

#### **2.1. Design de Jogabilidade**

- Gameplay
  - Ambiente
  - Situações que podem ocorrer
  - Tipos de personagens
  - Interações jogadores com ambiente

- Ações e comandos permitidos
- Estilo visual e musical.
- Questões
  - Originalidade
  - Simplicidade x fidelidade
  - Possibilidades de ação do jogador
  - Níveis de dificuldade do jogo
  - Balanceamento do jogo

## **2.2. Roteiro e Conteúdo**

- Geração de um roteiro
- Linha de acontecimentos
- Diálogos
- Objetivos
- Desfecho.

## **2.3. Desenvolvimento de Material Artístico**

- Cenários
- Imagens e sprites
- Modelos 3D
- Texturas
- Animações
- Músicas e efeitos sonoros

## **2.4. Desenvolvimento do Software**

- Criação de um programa
- Uso de engine

## **2.5. Pós-Produção**

- Medir nível de dificuldade e curva de aprendizagem
- Detectar defeitos de balanceamento – estratégias dominantes
- Bugs de software
- Testar todas as fases do jogo