

# Data Mining

## Regras de Associação

Prof. Dr. Joaquim Assunção

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO APLICADA  
CENTRO DE TECNOLOGIA  
UFSM  
2019

[www.inf.ufsm.br/~joaquim](http://www.inf.ufsm.br/~joaquim)



# *Fair user agreement*

Este material foi criado para a disciplina de Mineração de Dados - Centro de Tecnologia da UFSM.

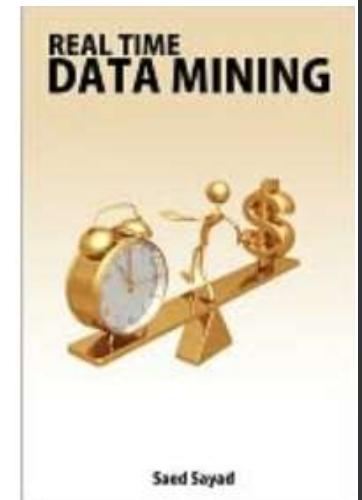
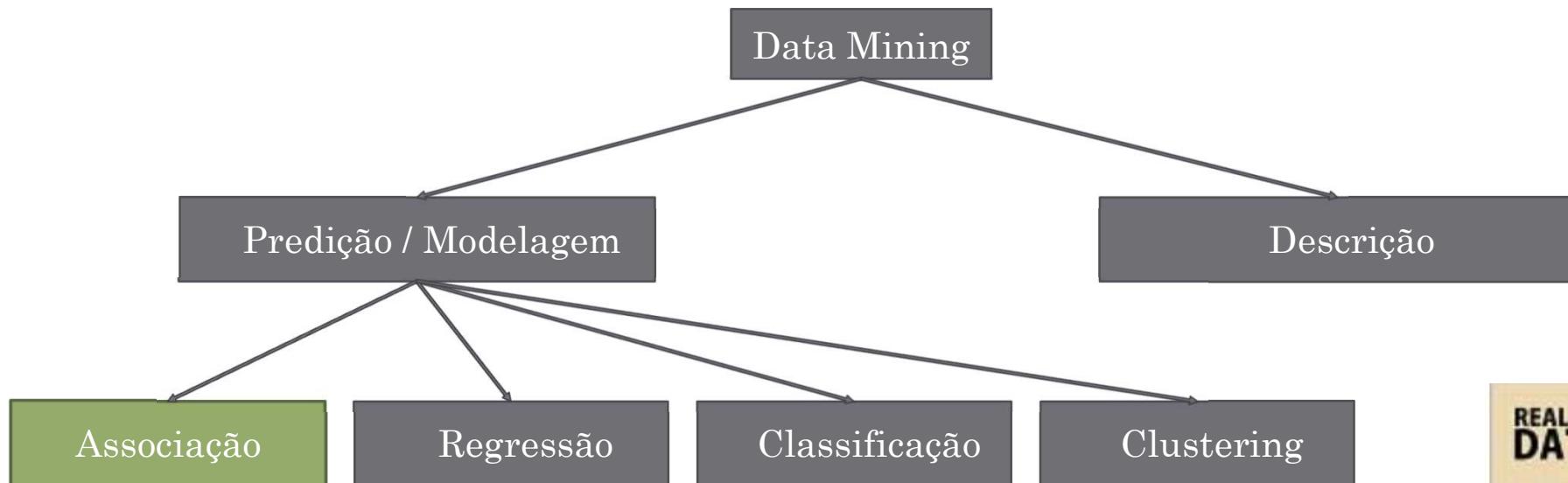
Você pode usar este material livremente\*; porém, caso seja usado em outra instituição, **me envie um e-mail** avisando o nome da instituição e a disciplina.

\*Caso você queira usar algo desse material em alguma publicação, envie-me um e-mail com antecedência.

Prof. Dr. Joaquim Assunção.

[joaquim@inf.ufsm.br](mailto:joaquim@inf.ufsm.br)

# Mapa para Mineração de Dados\*



\*[http://www.saedsayad.com/data\\_mining\\_map.htm](http://www.saedsayad.com/data_mining_map.htm)

# Introdução

Em determinados casos uma ação está associada a outra com probabilidade  $p$ .

Exemplo: Quem compra queijo possivelmente comprará presunto.

# Conjunto de dados

Os conjuntos de dados devem ser compostos por:

- Conjunto de transações  $T$ ;
- Conjunto  $I$  com  $M$  atributos binários.
- Conjunto  $T$  é composto por  $N$  transações.

$$I = i_1, i_2, \dots, i_M$$

$$T = t_1, t_2, \dots, t_N$$

# Problema

Dado um conjunto de transações, encontrar a probabilidade de ocorrência de um conjunto de itens dada a ocorrência de um outro conjunto de itens.

# Mineração de dados no Wal-Mart

Dadas incontáveis notas de compras, quais itens  
tendem a ser comprados simultaneamente?

Compra 1: pão, ovos, queijo

Compra 2: arroz, feijão, sal

...

Compra N: pão, queijo, presunto

# Mineração de dados no Wal-Mart

Lembre-se da definição: “*A extração não trivial de informação implícita, previamente desconhecida e potencialmente útil*” W. Frawley, G. Piatetsky-Shapiro e C. Matheus.

pão => queijo

...

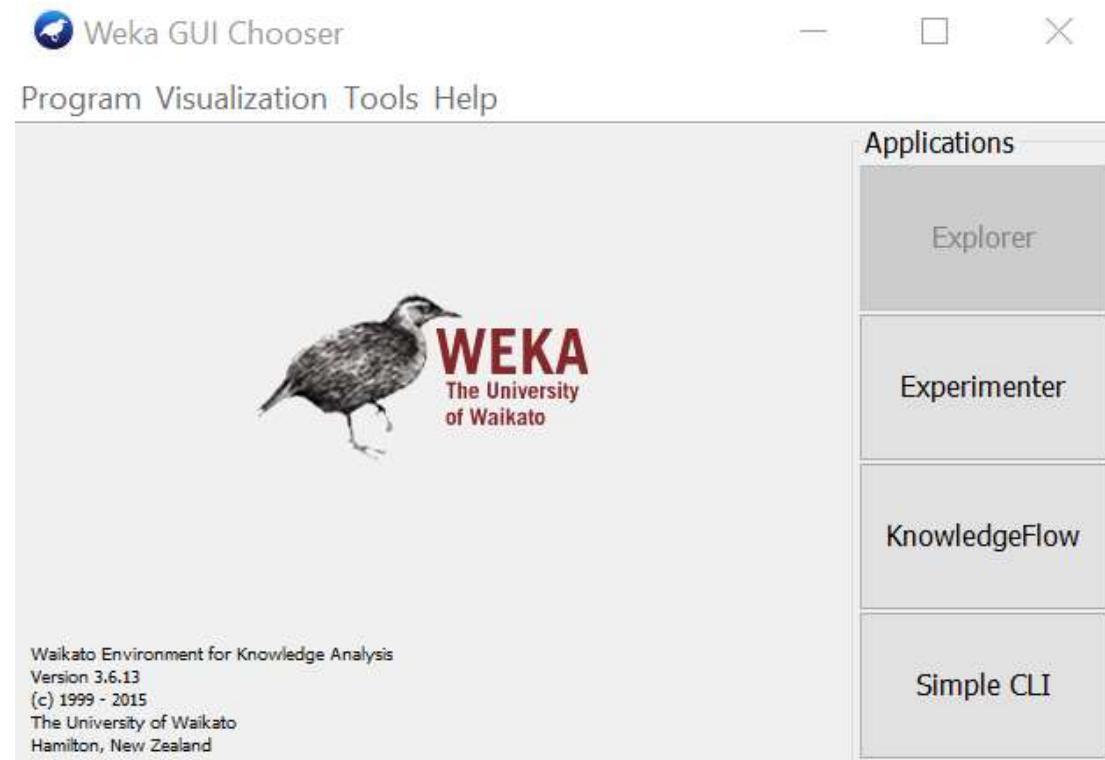
pão, presunto => queijo, margarina

# Mineração de dados no Wal-Mart

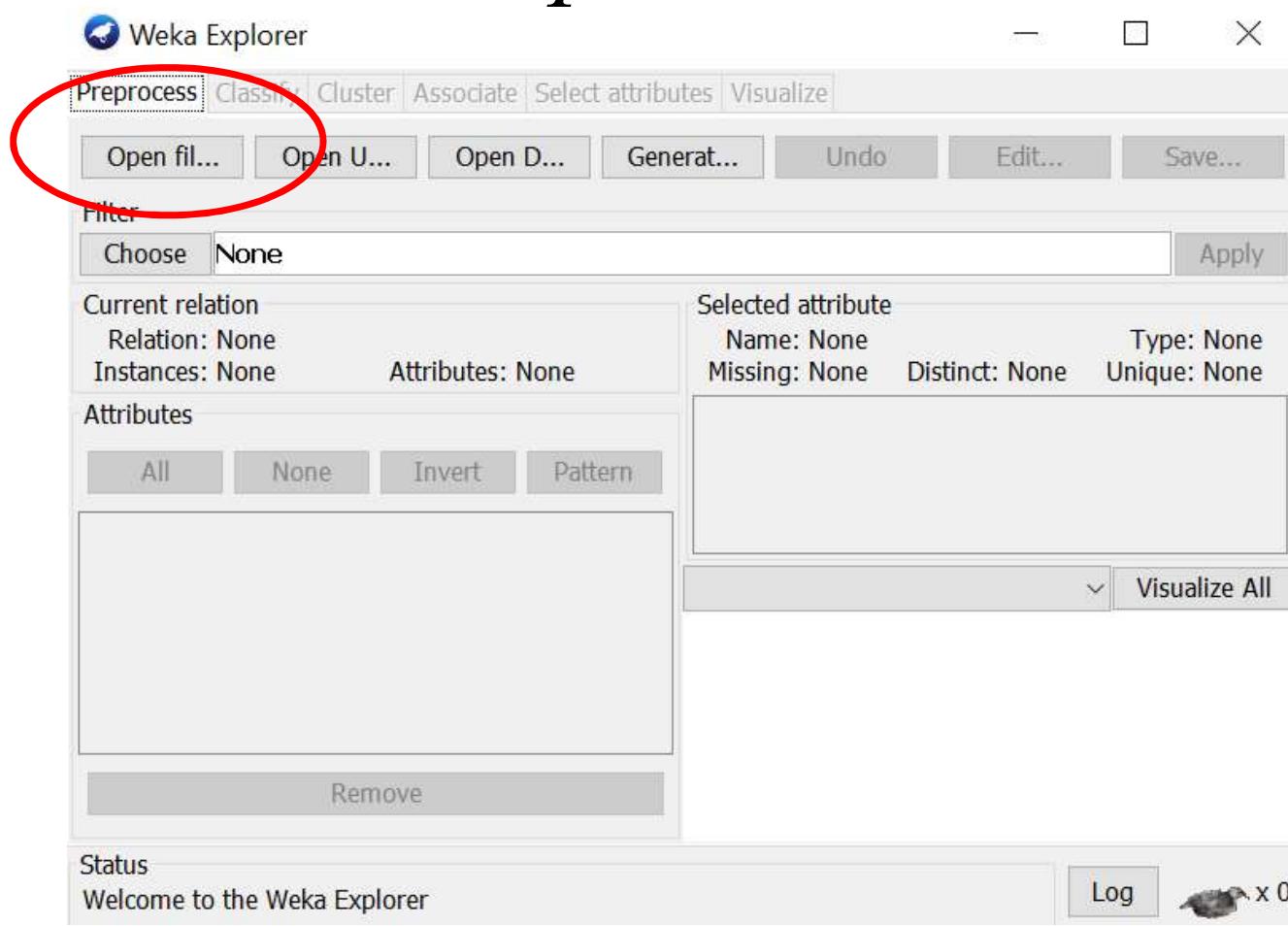
## Fraldas e Cerveja.



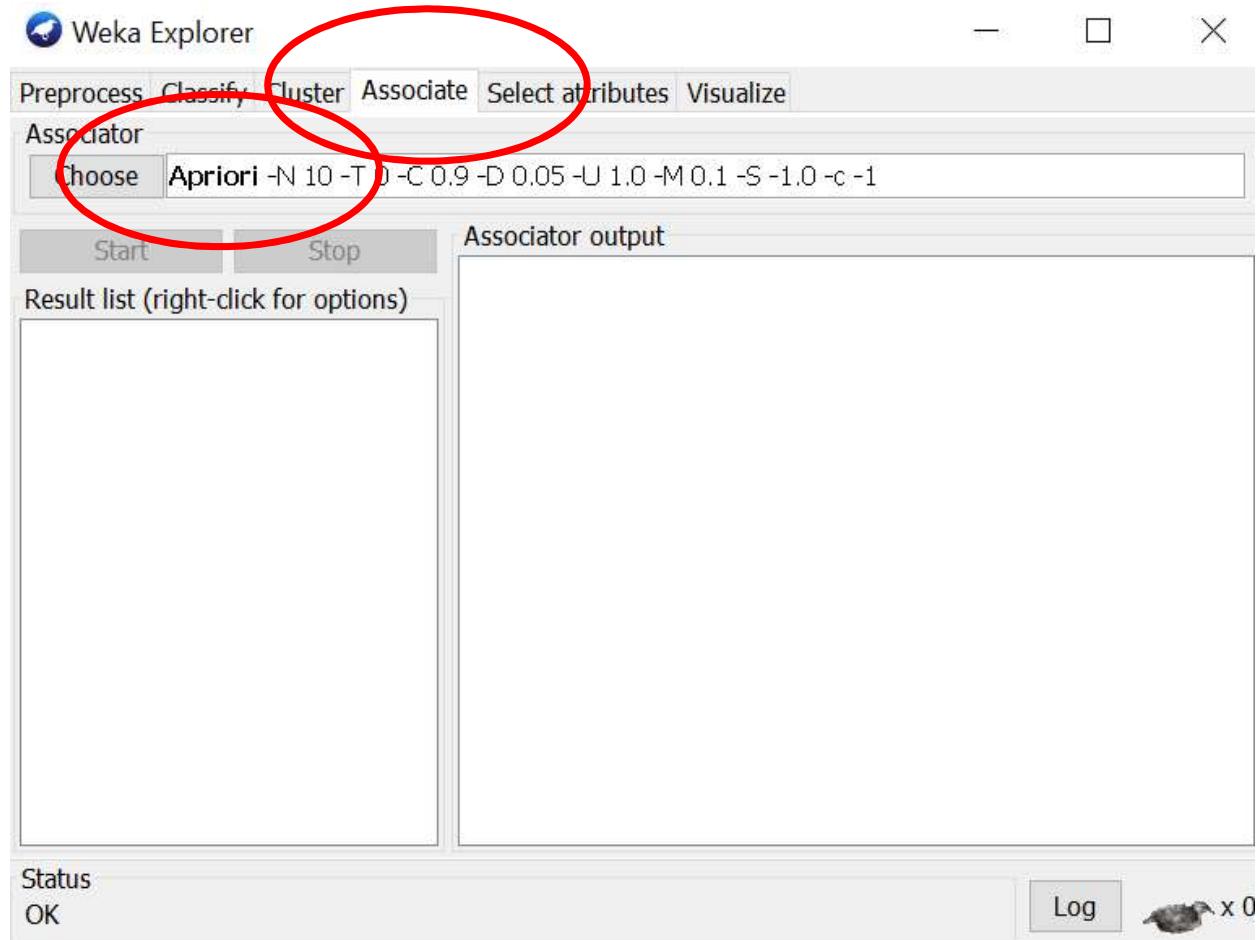
# Weka



# Weka – Open File



# Weka – Associate



# *Hands On!*

- Abra o arquivo: \_ASSOC00.csv
  1. Rode o APRIORI. Encontrou algum padrão. Qual?
  2. Altere o parâmetro da confiança para 0.6. O que aconteceu? Quantos padrões foram encontrados?

# Suporte e Confiança

Suporte, ou cobertura, é o primeiro filtro para se obter as regras. Ao definirmos um suporte mínimo, o algoritmo verifica, logo de início, se o suporte é satisfeito. Somente se verdadeiro o item é adicionado ao subconjunto de itens frequentes.

$$suporte(A \Rightarrow B) = P(B|A) = \frac{A \cup B}{total(T)}$$

# Suporte e Confiança

A confiança demonstra o quanto podemos confiar em uma implicação de acordo com o suporte dos termos.

A confiança é um bom indicador de quão forte é a associação entre os itens.

$$\text{confiança}(A \Rightarrow B) = P(B|A) =$$

$$\frac{\text{suporte}(A \Rightarrow B)}{\text{suporte}(A)} = \frac{A \cup B}{\text{suporte}(A)}$$

# Entendendo ...

- Dado o seguinte conjunto de dados

A {0,1,0,1,0,0,1,0,0,0}

B {0,0,1,1,1,1,0,0,1,1}

C {1,0,0,0,1,1,1,1,0,0}

D {1,1,1,0,1,0,1,1,1,0}

E {0,0,1,1,0,1,1,0,1,1}

Objetivo <- c(0,1,1,1,0,0,1,0,1,1)

- Poderíamos gerar uma regra: A  $\rightarrow$  Objetivo 0.3 1.00

$\rightarrow$  0.3 é o suporte e 1 é a confiança.

$\rightarrow$  Todas as vezes que A apareceu, o objetivo foi cumprido (100%), mas isso só ocorreu em 3 dos 10 casos (30%)

# Lift

Um segundo parâmetro é o lift que determina a dependência das regras. Quanto mais próximo de 0, mais dependente.

$$Lift(A \Rightarrow B) = (B|A) = \frac{A \cup B}{A * B}$$

Para a regra anterior temos  $3/(3 * 6) = 1.666$

# APRIORI com R

- Para termos um pouco mais de flexibilidade, podemos usar uma linguagem de programação.
- Podemos unir o pré-processamento com a execução de algoritmos.

Vamos a um exemplo...

# *Technical demo*

- Rode o seguinte trecho de código:

```
a <- c(1,1,0,0,1)
b <- c(0,1,0,1,1)
c <- c(0,1,1,0,1)
goal <- c(1,0,1,0,1)
```

- No R, podemos usar `cbind()` “colar” colunas.

```
> myDF <- cbind(a,b,c,goal)
> myDF
      a b c goal
[1,] 1 0 0     1
[2,] 1 1 1     0
[3,] 0 0 1     1
[4,] 0 1 0     0
[5,] 1 1 1     1
```

# *Technical help*

- Podemos usar a biblioteca arules para gerar regras de associação.

```
library(arules)
```

- Esta biblioteca possui uma implementação do APRIORI. Os escopo é:

```
apriori(data, parameter = NULL,  
       appearance = NULL, control = NULL)
```

# *Technical help*

```
apriori(data, parameter = NULL,  
appearance = NULL, control = NULL)
```

- Podemos usar a biblioteca arules para gerar regras de associação.

```
library(arules)
```

- Dentro de `parameter` podemos usar o parâmetro `target` para especificar o tipo de associação a ser minerado. O APRIORI pode usar “`rules`”. `parameter` sempre recebe uma lista. ...Use `list(target = "rules")`

# *Technical help*

- A matriz de entrada também pode ser gerada através da função `read.transactions()`.
- Por exemplo, a linha a seguir carrega um *csv* contendo  $n$  colunas, onde `cols` é o número do ID da transação.  
`format="basket"` altera para o formato de entrada do algoritmo (APRIORI da biblioteca `arules`).

```
read.transactions(file="meuArquivo.csv", format="basket", sep=",", cols=1);
```

# *Hands On!*

1. Rode o APRIORI para obter regras de associação no objeto myDF. A saída é um objeto que contém as especificações dos parâmetros e algumas estatísticas. Use `inspect()` para obter as regras dentro desse objeto.

# *Technical help*

- A saída das regras possui 2 partes. A primeira (*lhs*) são os itens que implicam na saída (*rhs*).

Ex: Pao, queijo → presunto. Pão e queijo é a parte lhs e presente é rhs

Controle a saída desejada usando os comandos `subset()` e “%in%”.

Ex: para o problema anterior podemos fazer:

```
Meu_subconjunto <- subset(regras, (lhs %in%  
"goal"))
```

# *Hands On!*

2. Abra o arquivo “`_ASSOC00.csv`” no R. Use a biblioteca arules para gerar regras de associação.