

# **Autômatos Finitos Determinísticos**

## Linguagens Formais A

Prof. Giovani Rubert Librelotto

# Autômato Finito

- Um Autômato Finito Determinístico ou simplesmente Autômato Finito pode ser visto como uma máquina composta de 3 partes:
  - Fita: dispositivo de entrada;
  - Unidade de controle: reflete o estado atual da máquina (cabeça de leitura da fita);
  - Função de transição: comanda as leituras e define o estado da máquina.

# A fita

- É finita (à esquerda e à direita);
- É dividida em células, cada uma contendo um símbolo;
  - Os símbolos pertencem a um alfabeto de entrada;
- Não é possível gravar sobre a fita;
- A palavra a ser processada ocupa toda a fita;

# A unidade de controle

- Possui um número finito e predefinido de estados;
- Lê o símbolo de uma célula de cada vez;
- Após a leitura, a cabeça da fita move-se uma célula para a direita;
- A cabeça sempre inicia posicionada na célula mais à esquerda da fita;

# A função de transição

- Determina o novo estado do autômato dependendo do estado corrente e do símbolo lido.

# Autômato Finito Determinístico

- Um Autômato Finito Determinístico (AFD) – ou simplesmente Autômato Finito (AF) é uma quíntupla:

$$M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$

onde:

$\Sigma$  - alfabeto de símbolos de entrada

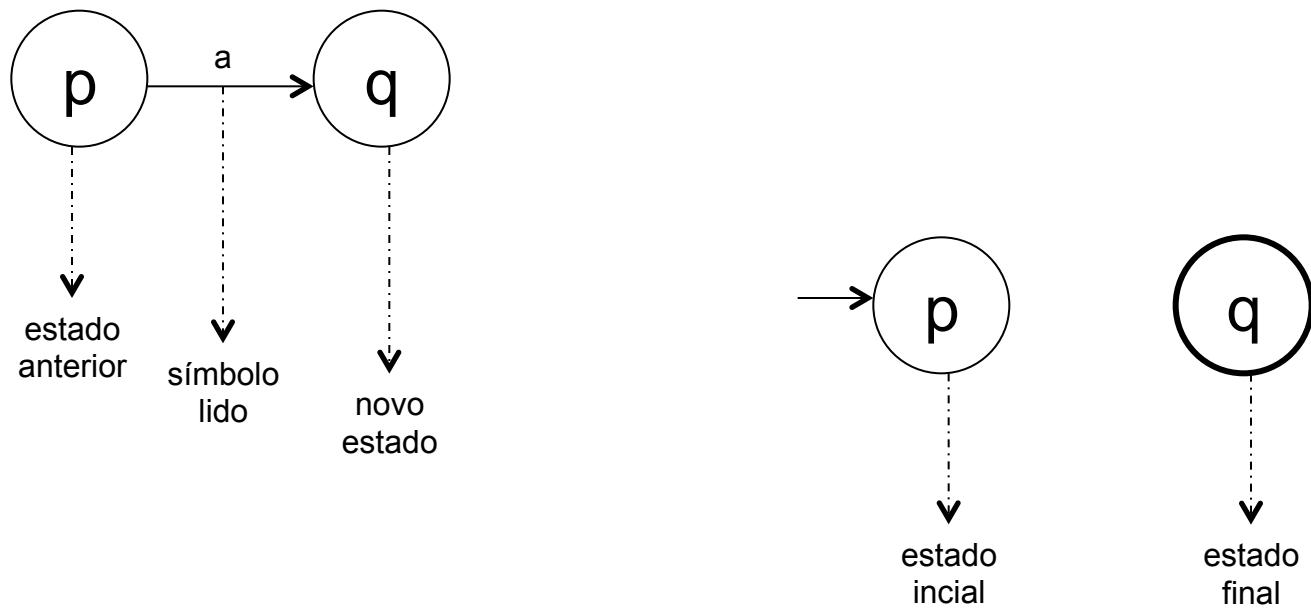
$Q$  – conjunto de estados possíveis do autômato

$\delta$  – funções de transições

$q_0$  – estado inicial do autômato

$F$  – conjunto de estados finais do autômato

# Representação de AFD



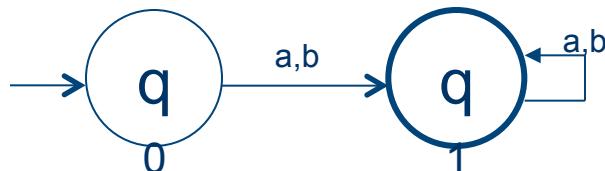
# Exemplo de AFD

- Considere a linguagem:

$$L_1 = \{w \mid w \text{ é formado por } a \text{ e } b\}$$

- O autômato finito abaixo reconhece a gramática:

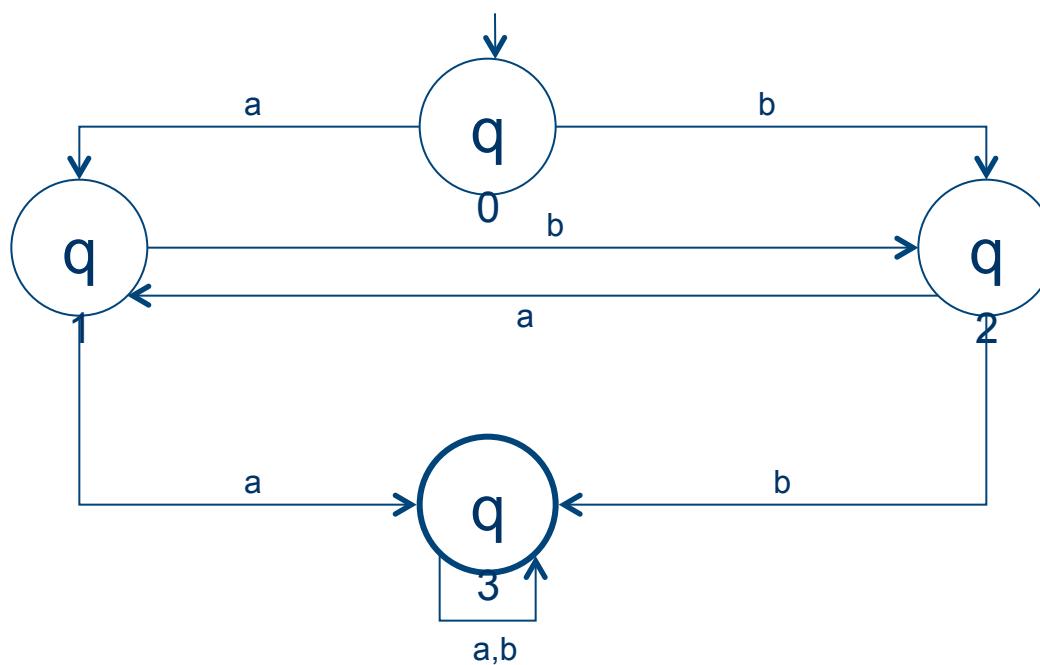
$$M = (\{a,b\}, \{q_0, q_1\}, \delta_1, q_0, \{q_1\})$$



$$\begin{aligned}\delta_1 = & \{\delta(q_0, a) = q_1; \delta(q_0, b) = q_1; \\ & \delta(q_1, a) = q_1; \delta(q_1, b) = q_1;\}\end{aligned}$$

## Exemplo 2 de AFD

- $L_2 = \{w \mid w \text{ possui aa ou bb como subpalavra}\}$



# Características de um AFD

- O AFD sempre para ao processar qualquer entrada, pois ela sempre é finita;
- Assim, não existe possibilidade de *loop* infinito;
- A parada de um processamento pode ser feita de duas maneiras:
  - a) Aceitando uma entrada  $w$ ;
  - b) Rejeitando uma entrada  $w$ ;

# Condições de parada de um AFD

- 1 – após processar o último símbolo da fita, o AFD assume um estado final: o autômato para e a entrada w é aceita;
- 2 – após processar o último símbolo da fita, o AFD assume um estado não-final: o autômato para e a entrada w é rejeitada;
- 3 – a função de transição é indefinida para o argumento: o autômato para e a entrada w é rejeitada.

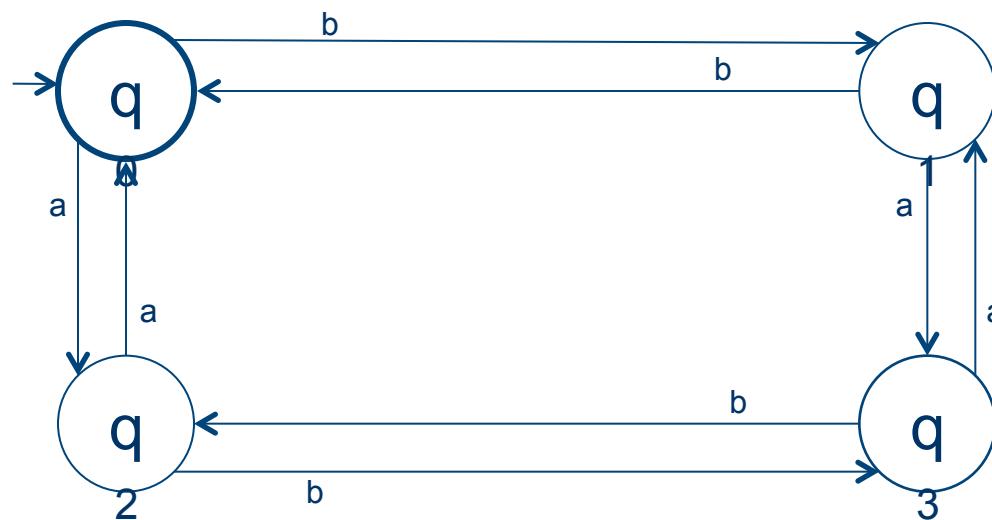
# Função programa estendida

- Usando o autômato do exemplo 2, a função estendida  $\delta(q_0, abaa)$  se decompõe assim:
  - $\delta(q_0, abaa)$
  - $\delta(\delta(q_0, a), baa)$
  - $\delta(q_1, baa)$
  - $\delta(\delta(q_1, b), aa)$
  - $\delta(q_2, aa)$
  - $\delta(\delta(q_2, a), a)$
  - $\delta(q_1, a)$
  - $\delta(\delta(q_1, a), \varepsilon)$
  - $\delta(q_3, \varepsilon) = q_3$

## Exemplo 3 de AFD

- Consider the language

$$L_3 = \{w \mid w \text{ has an even number of } a \text{ and } b\}$$



# Exercícios (1)

- Construa AFD para as seguintes linguagens sobre  $\Sigma = \{a, b\}$ :
  - $L = \{w \mid w \text{ possui aaa como subpalavra}\}$
  - $L = \{w \mid o \text{ sufixo de } w \text{ é aa}\}$
  - $L = \{w \mid w \in \{a, b\}^* \text{ e possui tamanho ímpar}\}$
  - $L = \{w \mid o \text{ terceiro símbolo da direita para a esquerda de } w \text{ é a}\}$

## Exercícios (2)

- Traduza as ER para AFD:
  - $a(a+b)^*$
  - $(a+b)^*bb$
  - $(a+b)^*(b+a)^*$
  - $(ab + ba)^*(aa + bb)^+$
  - $ab(abb^* + baa^*)^*ba$

## Exercícios (3)

- Represente a seguinte linguagem baseada em unidades léxicas da linguagem de programação Pascal usando um AFD :
  - $\{w \mid w \text{ é número inteiro ou } w \text{ é número real ou } w \text{ é identificador da linguagem Pascal}\}$

# **Autômatos Finitos Determinísticos**

## Linguagens Formais A

Prof. Giovani Rubert Librelotto