



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

CENTRO DE TECNOLOGIA

**Discentes:** Frederico Gassen, Marcelo Azevedo e Maurício Schmaedeck

**Disciplina:** ELC1008 – Teoria da Computação

**Matrícula:** 201713666

**Docente:** Juliana Vizzotto

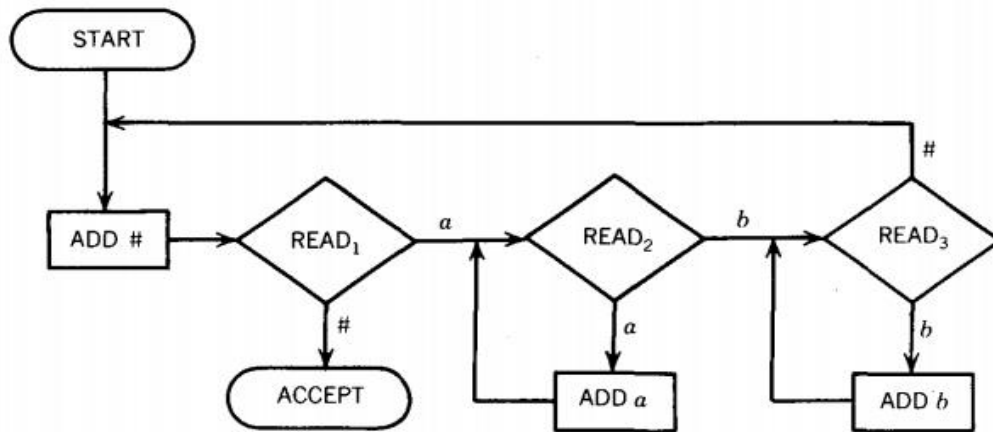
# Post Machine

## 1. Definição

Uma Máquina de Post, ou Post Machine (PM), é constituída por uma 5-tupla:

**$(\Sigma, \text{STORE}, \text{READ}, \text{ADD}, \text{START})$**

- $\Sigma$  é o alfabeto de entrada, comumente utilizado como  $\Sigma = \{a, b\}$  adicionado ao símbolo especial #;
- **STORE** : local de armazenamento, onde a string de símbolos pode ser lida;  
Obs: Há a possibilidade da máquina processar alfabetos que não estão contidos em  $\Sigma$ , assim, chamando-os de alfabeto de armazenamento.
- **READ**: estados de leitura onde, é removido o caracter localizado mais a esquerda de **STORE** e o processamento deste caracter é encaminhado para determinada ramificação  
Obs: Este é o único estado que permite ramificações, portanto haverá uma ramificação para cada caracter de  $\Sigma$  ou do alfabeto de armazenamento.
- **ADD**: Estado posterior a uma ramificação, onde é o caracter lido é concatenado ao estado **STORE**. É possível que haja um estado **ADD** para cada letra em  $\Sigma$  ou do alfabeto de armazenamento;
- **START**: Estado de início do processamento, composto também de estados **ACCEPT** e **REJECT**.



## 2. Referências

- COHEN, Daniel I. A.. **Introduction to computer theory**. 1986.