

EJERCICIOS DE RETENCION (MEMORIA)

Dentro de la infinita gama de ejercicios que se pueden desarrollar en el ajedrez, existe un tipo de ejercicio destinado a un nivel básico de conocimiento, el cual desarrollará dos factores muy importantes en el alumno; el conocimiento de las aperturas (tema fundamental en el progreso ajedrecístico) y los ejercicios de retención ó memoria. Tal ejercicio consiste en desarrollar una partida de ajedrez (debe ser de pocas jugadas primeramente 5 a 10 movidas en total; cuando se logre un buen manejo de éste ejercicio se puede aumentar el número de jugadas de 10 a 20). Primeramente recordar el nombre de la apertura (primer objetivo) y posteriormente reproducir la partida varias veces (con ayuda del artículo) hasta poder recordar la partida y finalmente reproducir completamente la partida de memoria sin ayuda del libro ó artículo. Veamos algunos ejemplos:

1.d4 Cf6 2.c4 e5 El primer objetivo está determinado por esta movida, el negro se ha decidido por el **(Gambito Budapest)** 3.dxe5 Cg4 4.Cf3 Cc6 5.Af4 Ab4+ 6.Cbd2 De7 7.a3 Cgxe5 8.axb4?? [8.Cxe5 Cxe5 9.Axe5 Axd2+ 10.Dxd2 Dxe5=] 8...Cd3#



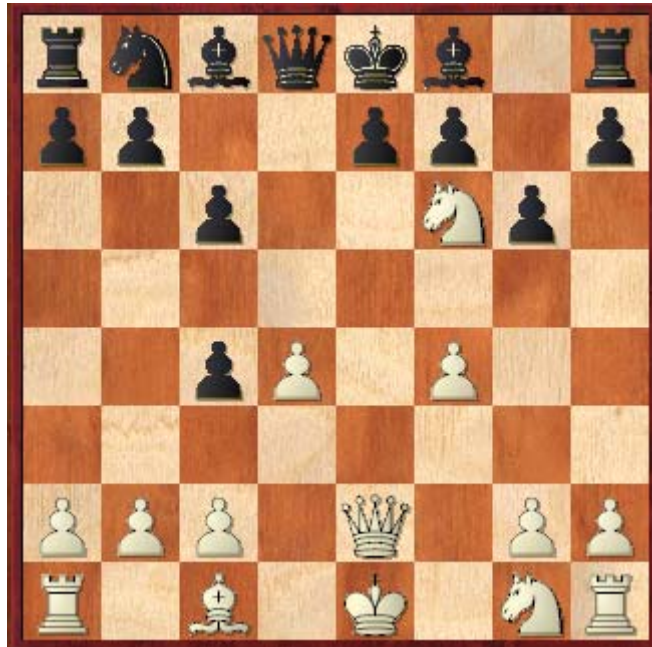
Posición final Gambito Budapest

1.c4 Cf6 2.Cc3 e5 Las movidas efectuadas dan origen a la **(Apertura Inglesa)** primer objetivo, recordar el nombre de apertura 3.Cf3 Cc6 4.g3 g6 5.d4 exd4 6.Cxd4 Ce5 7.Af4 De7 8.Cdb5?? [8.Ccb5 d6 9.Ag2 Con ventaja blanca] 8...Cf3#



Posición final Apertura Inglesa

1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 (Apertura Pirc) 4.Ac4 c6 5.f4 Cxe4?! Movida dudosa, lo correcto es 5...d5!? Y luchar por el centro 6.Cxe4 d5 7.De2 Tendiendo la trampa 7...dxc4?? 8.Cf6#



Posición final Apertura Pirc

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 Cd4 (Apertura Bird) 4.Ac4 Ac5 5.Cxe5?? Movida muy mala que pierde directo [5.0-0!?] 5...Dg5! 6.Cxf7 El blanco no tiene mejores respuestas 6...Dxg2 7.Tf1 Dxe4+ 8.Ae2 [8.De2 Cxe2 Ganando] 8...Cf3#



Posición final Apertura Bird

EJERCICIOS

1. Recordar el nombre de las 4 aperturas
2. Memorizar las 4 partidas
3. Analizar las cuatro partidas y explicar cuál fue el error de cada partida (movidas malas)