

# Leap Motion setup guide

# はじめに

2023年現在, LeapMotionの販売元である現UltraLeap社が提供している最新SDKでは, LeapMotion(V1)はサポートされていない様です.

このセットアップガイドでは, 古いバージョンのSDKを使用し, LeapMotion(V1)をProcessingで使える様にする方法について書かれています.

また, CPUがApple Silicon版のMacや, グラフィックボードが付いていないWindowsでは, 動作しない可能性があるので, ご了承ください.

- 本ガイドのセットアップ環境
  - Mac : MacBook Pro 2.7 GHz クアッドコアIntel Core i7, macOS Monterey
  - Win : 2.5 GHz Intel Core i5-10300H, Windows11, RTX-2060

※現在, 自分のMac環境で発生した問題として, 一度接続が切れるとPCを再起動しないと再接続できない症状が出ています.

# LeapMotionの接続確認

LeapMotionがPCに正しく接続されると、LeapMotionのデバイスに内部のLEDが赤く点灯します。下記のインストール手順を完了しても赤く光らない場合は、LeapMotionを接続したまま、**PCを再起動**してみてください。

**Mac (intel)**

## SDK&ドライバ ダウンロード

LeapMotion用の古いドライバーとSDKをダウンロードします。  
ドライバーのバージョンは1.6.1, SDKは2.3.1で動作しました。  
ネットから同バージョンのものをダウンロードしてくるか、  
こちらの[Google Drive](#)から下記ファイルをダウンロードして下さい。

ドライバー：PL2303\_MacOSX\_1.6.1\_20160309.pkg

SDK：LeapDeveloperKit\_2.3.1+31549\_mac2.zip

PL2303\_MacOSX\_1.6.1\_20160309.pkgを開き，ドライバーをインストールします。  
インストール後，念のためMacを再起動させ，SDKのzipを開き，中に入っている  
LeapMotionのインストーラ(.dmg)を起動させLeapMotionのアプリをインストールします。

インストールが完了したらLeapMotionをMacに接続し，下記アプリケーションを起動します。  
すると画面上のメニューバーにLeapMotionが追加され，デバイスが検出されると緑色になるので，Visualizerを起動してLeap Motionが動作するか確認しましょう。



アプリケーション

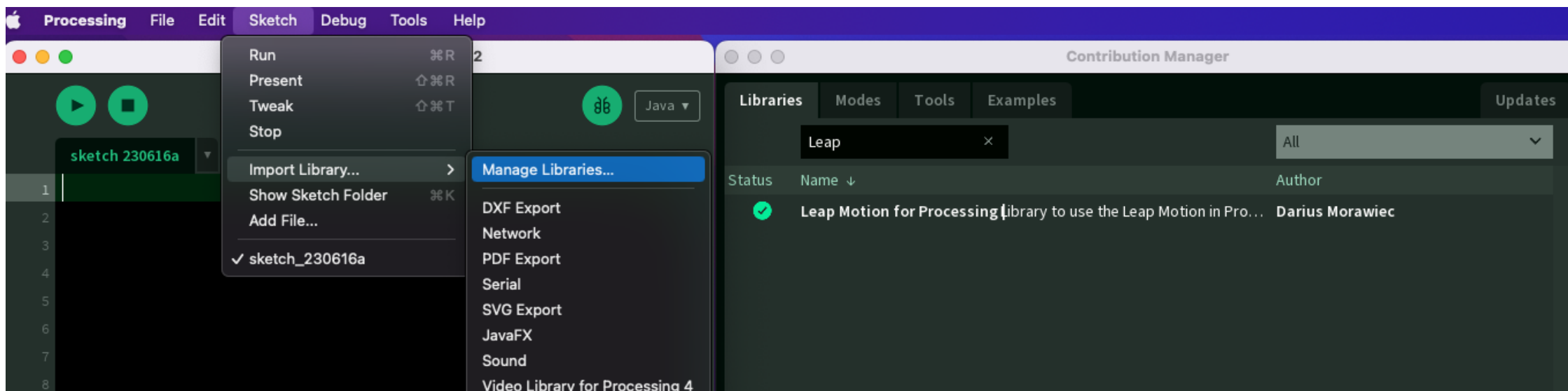


メニューバー

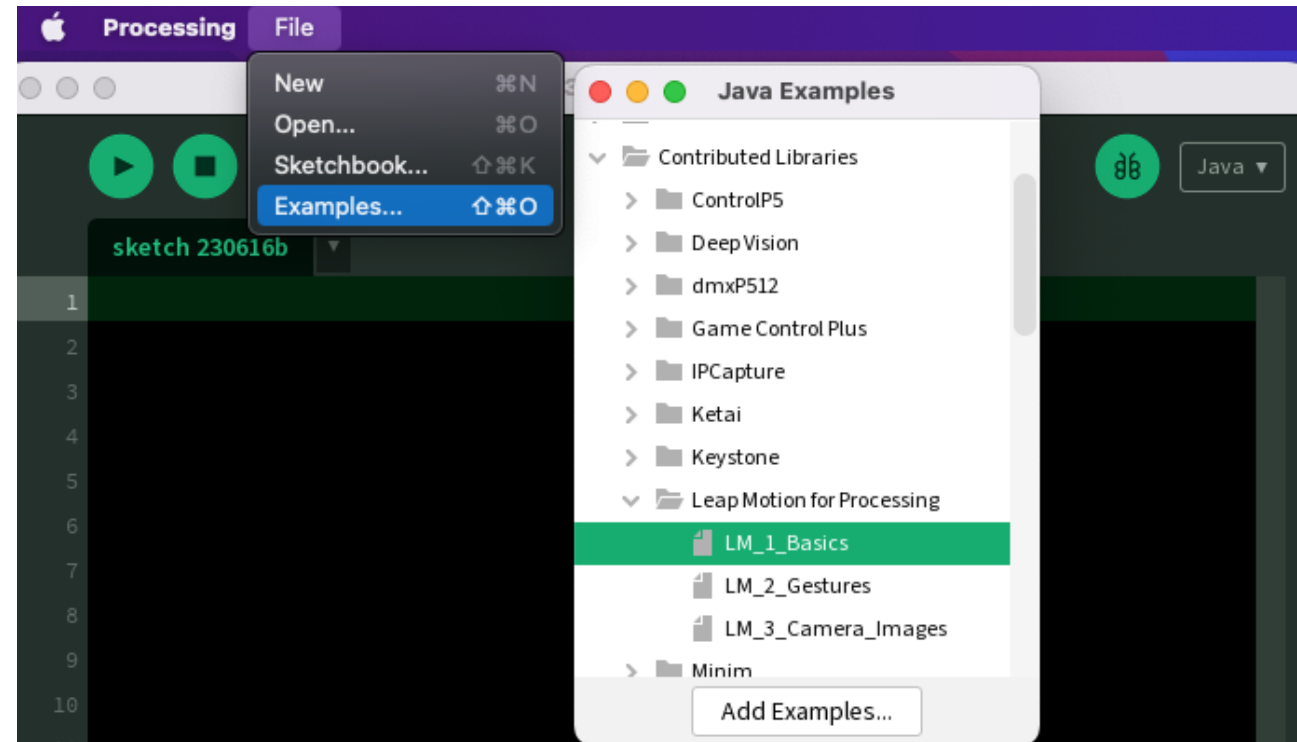
# Processingで動作確認(Winと同様)

Visualizerで動作が確認できたら， ProcessingでLeapMotion Libraryをインストールして動作を確認してみましょう.

Processing > Sketch > Manage Libraries > 検索[Leap] > Leap Motion for Processing



Examples > LM\_1\_Basicsを開き，手が  
認識されれば成功です.





**Windows**

## SDK&ドライバ ダウンロード

LeapMotion用の古いドライバーとSDKをダウンロードします。  
ドライバーのバージョンは3.2.1で動作しました。  
ネットから同バージョンのものをダウンロードしてくるか、  
こちらの[Google Drive](#)から下記ファイルをダウンロードして下さい。

ドライバー：Leap\_Motion\_Orion\_Setup\_win\_3.2.1.exe ---

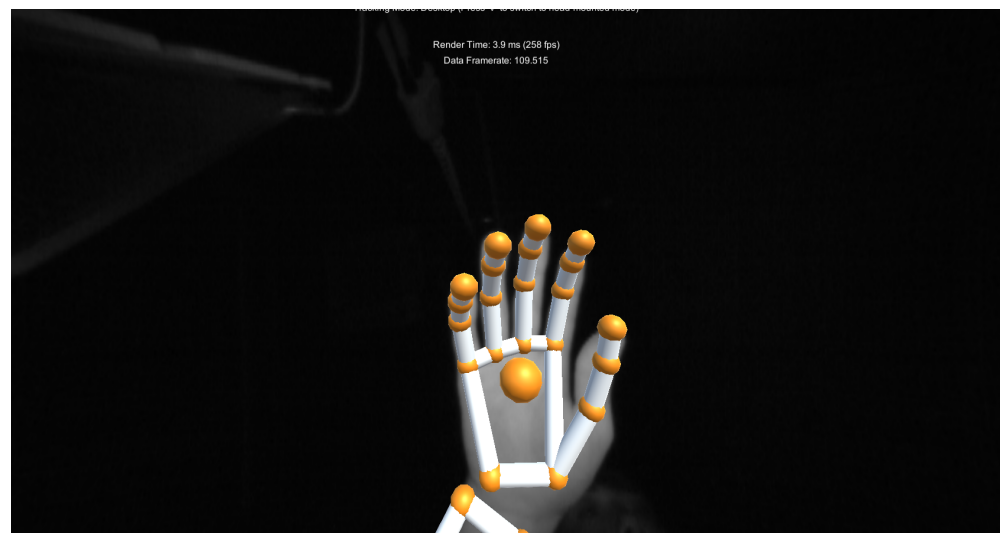
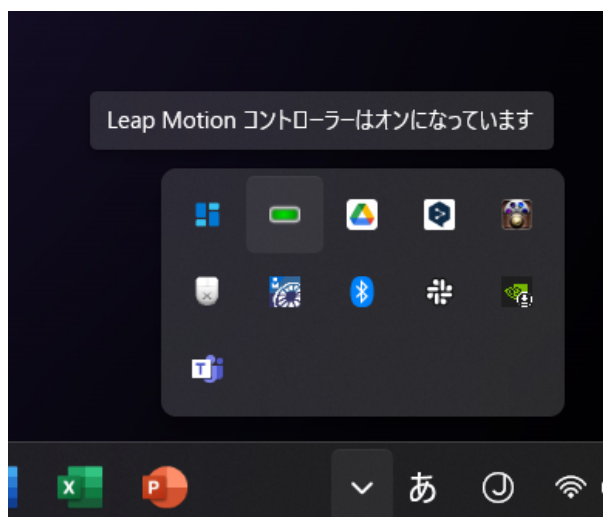
ダウンロードしたインストーラーを起動し、インストールを完了させ、PCを再起動する。スタートメニューの検索

から Leap と検索すると以下の様にLeapMotionのアプリケーションがインストールされているのが確認できます。



LeapMotionを接続し，前図の**LeapMotionControlPanel**を起動する．インジケータにLeapMotionが追加され，緑色になっていれば接続成功．

**LeapMotionVisualizer**を起動し，下図の様にLeapMotionのカメラが起動すればOK．



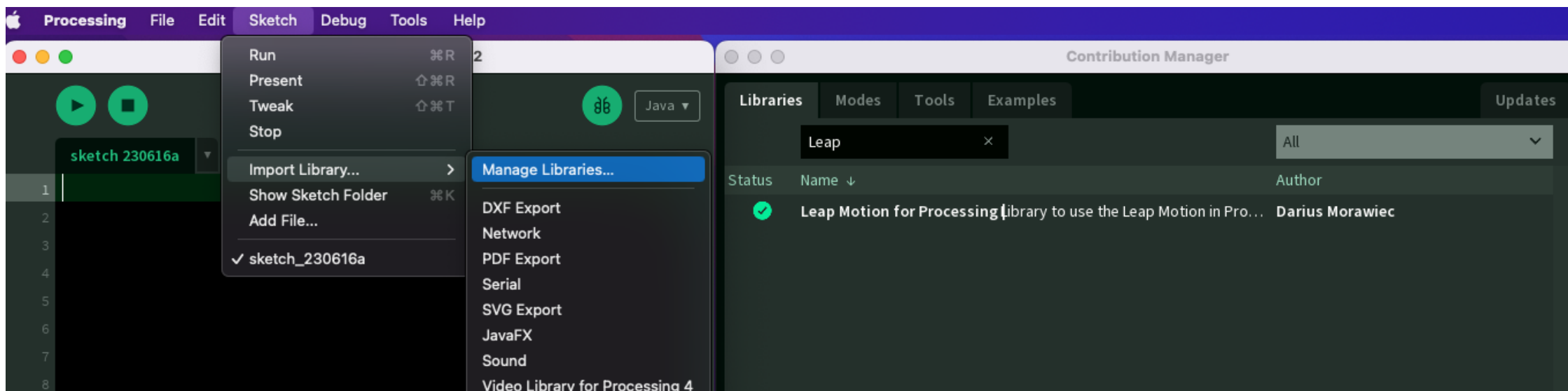
LeapMotionVisualizer

LeapMotionVisualizerが動作しないときは，LeapMotionControlPanelのトラブルシューティングから**\*\*デバイスの再調整\*\***を行うと良い．

# Processingで動作確認(Macと同様)

Visualizerで動作が確認できたら、ProcessingでLeapMotion Libraryをインストールして動作を確認してみましょう。

Processing > Sketch > Manage Libraries > 検索[Leap] > Leap Motion for Processing



Examples > LM\_1\_Basicsを開き，手が  
認識されれば成功です.

