

# AWS Container Service

---

Jae Hyeon Kim

# — 목차

1. Container
2. Docker
3. AWS ECS

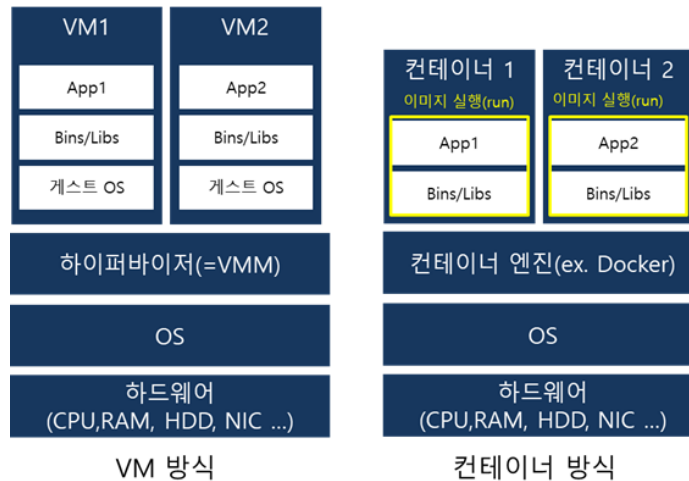
# Container

# — 컨테이너(Container)

- 컨테이너(container)는 개별 소프트웨어의 실행에 필요한 실행환경을 독립적으로 운용할 수 있도록 기반환경 또는 다른 실행환경과의 간섭을 막고 실행의 독립성을 확보해주는 운영체제 수준의 격리 기술

# 컨테이너와 가상머신(VM)의 차이

- 가상머신은 HyperVisor가 운영체제와 가상머신의 리소스를 분리해 VM의 생성과 관리를 지원한다. HyperVisor로 사용되는 물리 하드웨어를 Host라고 하고 리소스를 사용하는 여러 VM을 Guest라고 한다.
- 컨테이너의 경우 하나의 Host OS위에서 마치 각각의 독립적인 프로그램처럼 관리되고 실행된다. 불필요한 OS만드는 작업 및 Infra를 독립적으로 나눌 필요가 없어서 확장성이 좋고 빠르다.



# — 컨테이너 장점

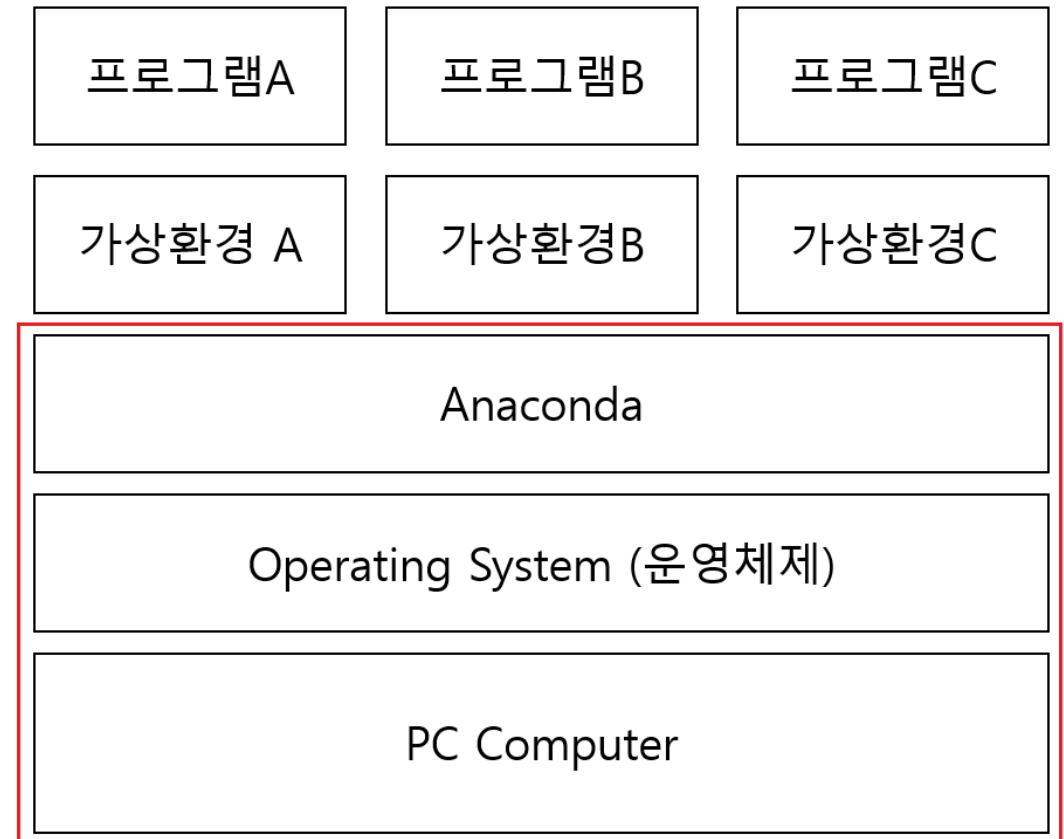
- 애플리케이션 레벨의 고립
- VM보다 빠른 셋업
- VM보다 메모리 덜 소모
- 마이그레이션, 백업, 전송이 쉬움
- 애플리케이션 배치와 유지보수 향상
- 애플리케이션 전달 시간 감소

## — 컨테이너 단점

- Host OS에 종속적
- 컨테이너별 커널 구성이 불가능

# 가상환경(VE)과 컨테이너

- Anaconda로 구축한 가상환경은 PC Computer에 종속된다.





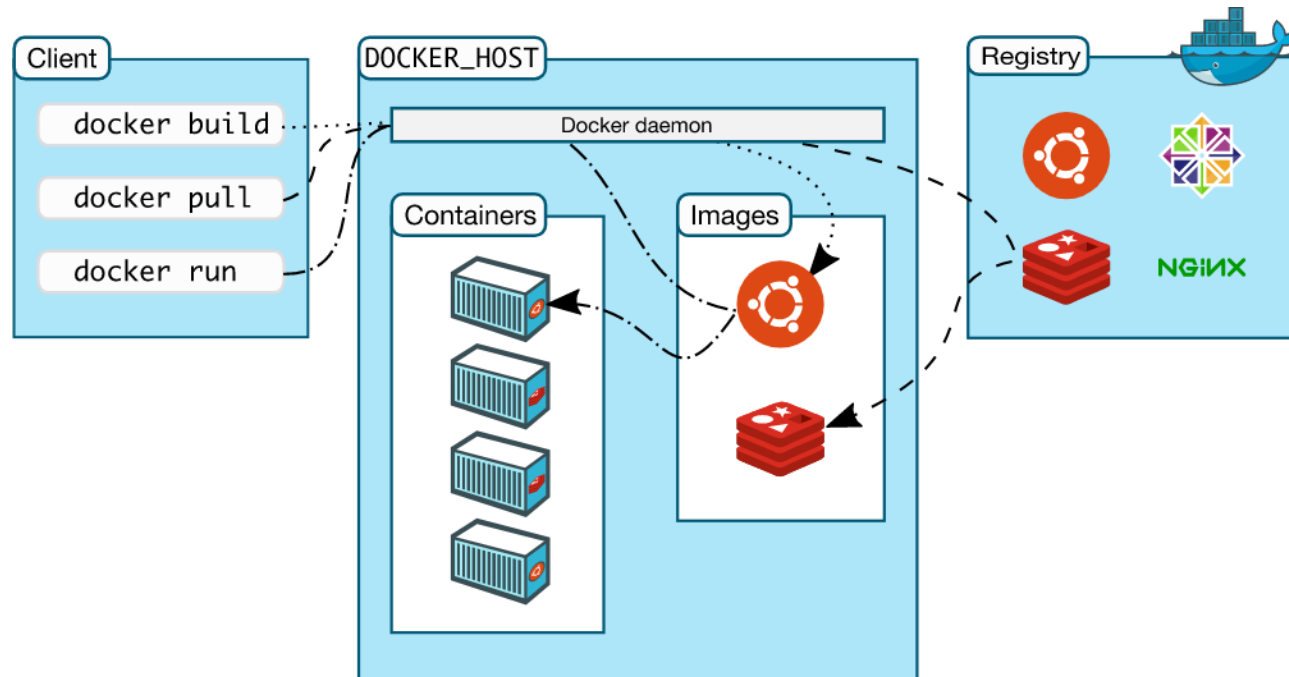
# Docker

# — 도커(Docker)

- 도커는 컨테이너 기반의 오픈소스 가상화 플랫폼중 하나.
- 도커를 사용하면 인프라에서 애플리케이션을 분리하여 컨테이너로 추상화시켜 소프트웨어를 빠르게 제공할 수 있다.
- 도커는 컨테이너의 라이프사이클을 관리하고 애플리케이션을 오케스트레이션된 서비스로 배포할 수 있다.

# 도커 아키텍처

- 도커는 클라이언트-서버 아키텍처.
- 도커 클라이언트와 도커 데몬이 RestAPI를 사용하여 통신.



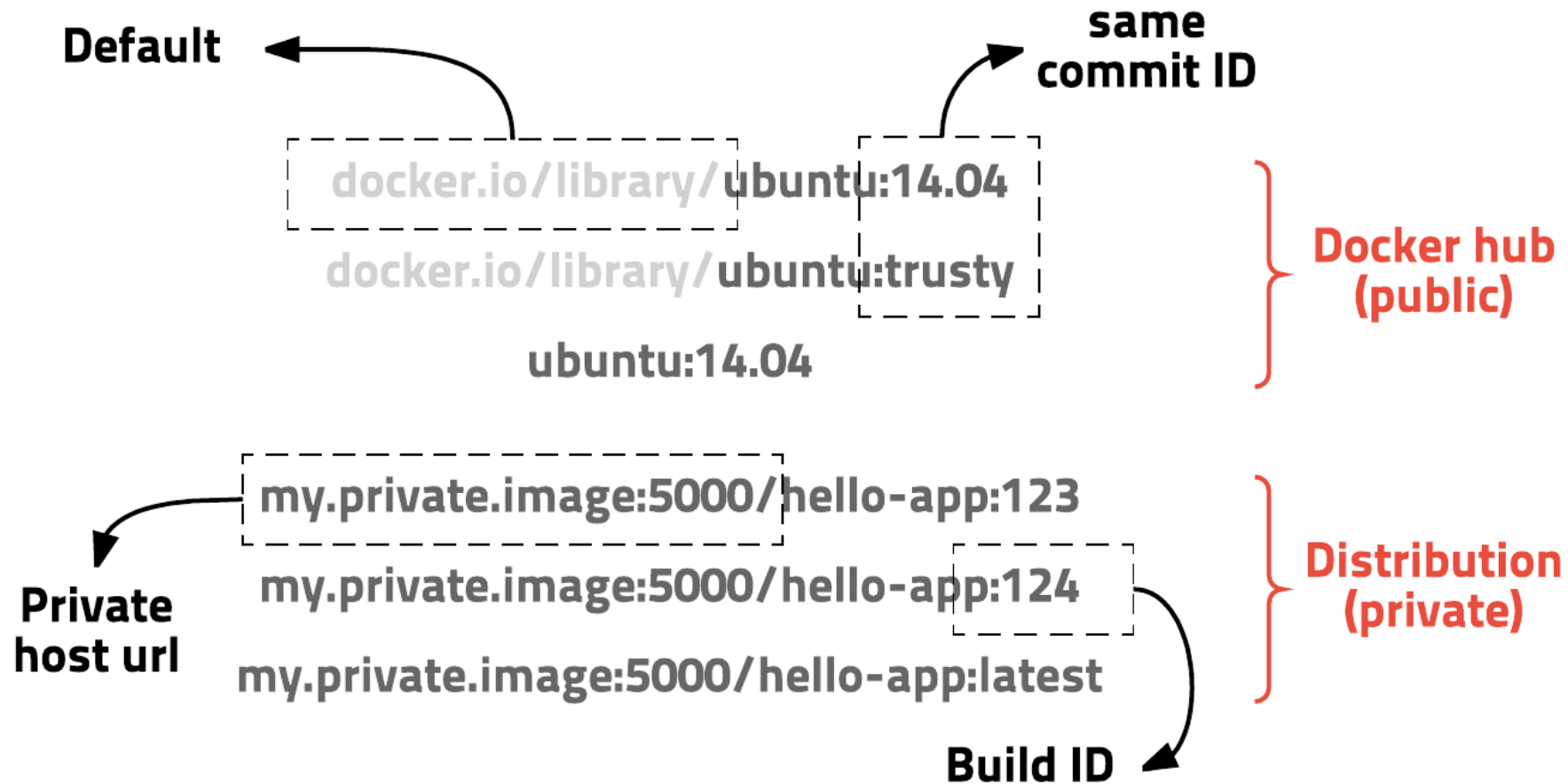
# — 도커 아키텍처

- 도커 데몬
  - 도커 API 요청수신, 이미지, 컨테이너, 네트워크와 같은 도커 객체 및 도커 서비스 관리.
- 도커 클라이언트
  - 도커 사용자가 도커와 상호작용하기 위한 방법. 기본적인 도커 명령어를 통해서 도커 데몬과 통신.
- 도커 레지스트리
  - 도커 이미지를 저장, 도커 허브라는 공용 레지스트리와 개인 private한 레지스트리가 있다.
- 도커 객체
  - 도커 이미지: 도커 이미지는 컨테이너 실행에 필요한 파일과 설정 값 등을 포함하고 있다.
  - 컨테이너: 컨테이너는 도커 이미지의 실행 가능한 인스턴스.

## — 도커 이미지

- 도커 이미지는 컨테이너 실행에 필요한 파일과 설정 값 등을 포함하고 있다.
- 컨테이너에 따른 상태 값이 변하지 않으므로 라이브러리의 버전이 의도치 않게 바뀔 때 다른 의존성 문제가 발생하지 않는다.
- 컨테이너는 이미지를 실행한 상태이며, 변하는 값은 컨테이너에 저장된다.
- 같은 이미지에서 여러 개의 컨테이너를 생성할 수 있다.

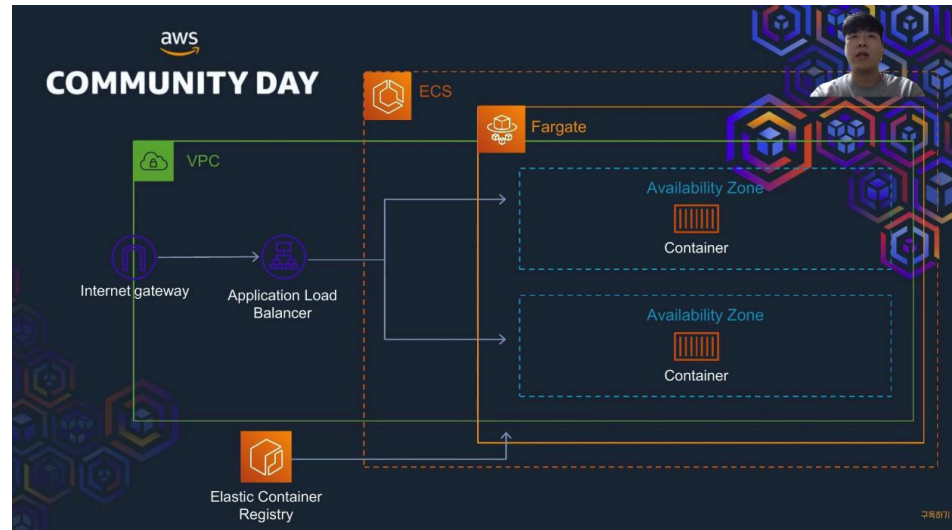
## — 도커 이미지의 경로



**AWS ECS**

# — AWS Elastic Container Service(ECS)

- AWS ECS는 클러스터에서 도커 컨테이너를 손쉽게 실행, 중지 및 관리할 수 있게 해주는 컨테이너 관리 서비스로 확장성과 속도가 뛰어나다.
- 특정 리전 내 여러 가용 영역에 걸쳐 고 가용성 방식으로 컨테이너를 실행하는 과정을 간소화하는 리전 서비스.





# — AWS ECS 사용시 이점

- 간단한 API 호출을 사용하여 컨테이너 기반 애플리케이션을 시작 및 중지할 수 있다.
- 중앙 집중식 서비스를 사용하여 클러스터 상태를 확인할 수 있다.
- 다수의 친숙한 EC2 기능에 액세스할 수 있다.
- 일관된 배포 및 구축 환경을 생성하고, 배치 및 ETL(Extract-Transform-Load) 워크로드를 관리 및 크기 조정하고, 마이크로 서비스 모델에 정교한 애플리케이션 아키텍처를 구축할 수 있다.

# — AWS ECS 구성 요소

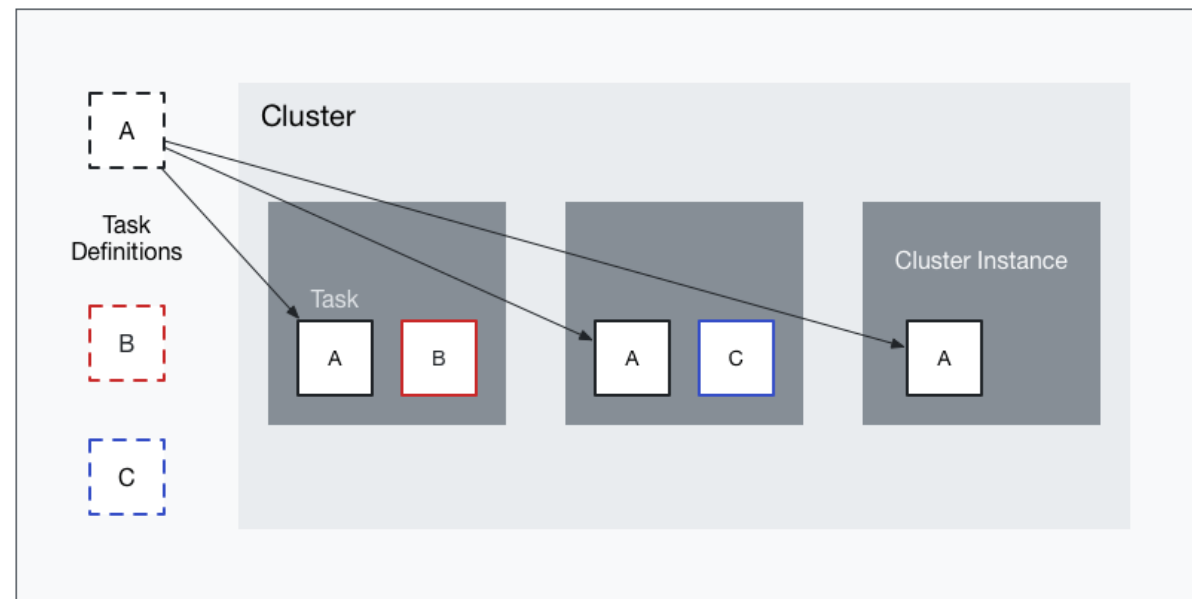
- Task definition
- Task
- Service
- Container Instance
- Cluster

## — Task definition

- 원하는 도커 컨테이너를 생성할 때, 어떤 설정으로 몇 개 이상 생성 할 지를 정의한 set
- Task definition에는 한 개 이상의 컨테이너에 대해 정의가 가능하며, Task definition 내부에 정의된 컨테이너 사이는 link 설정으로 연결이 가능하다.
- Task definition에서 정의된 대로 실제 생성된 container set들을 Task라고 부른다.

# Task

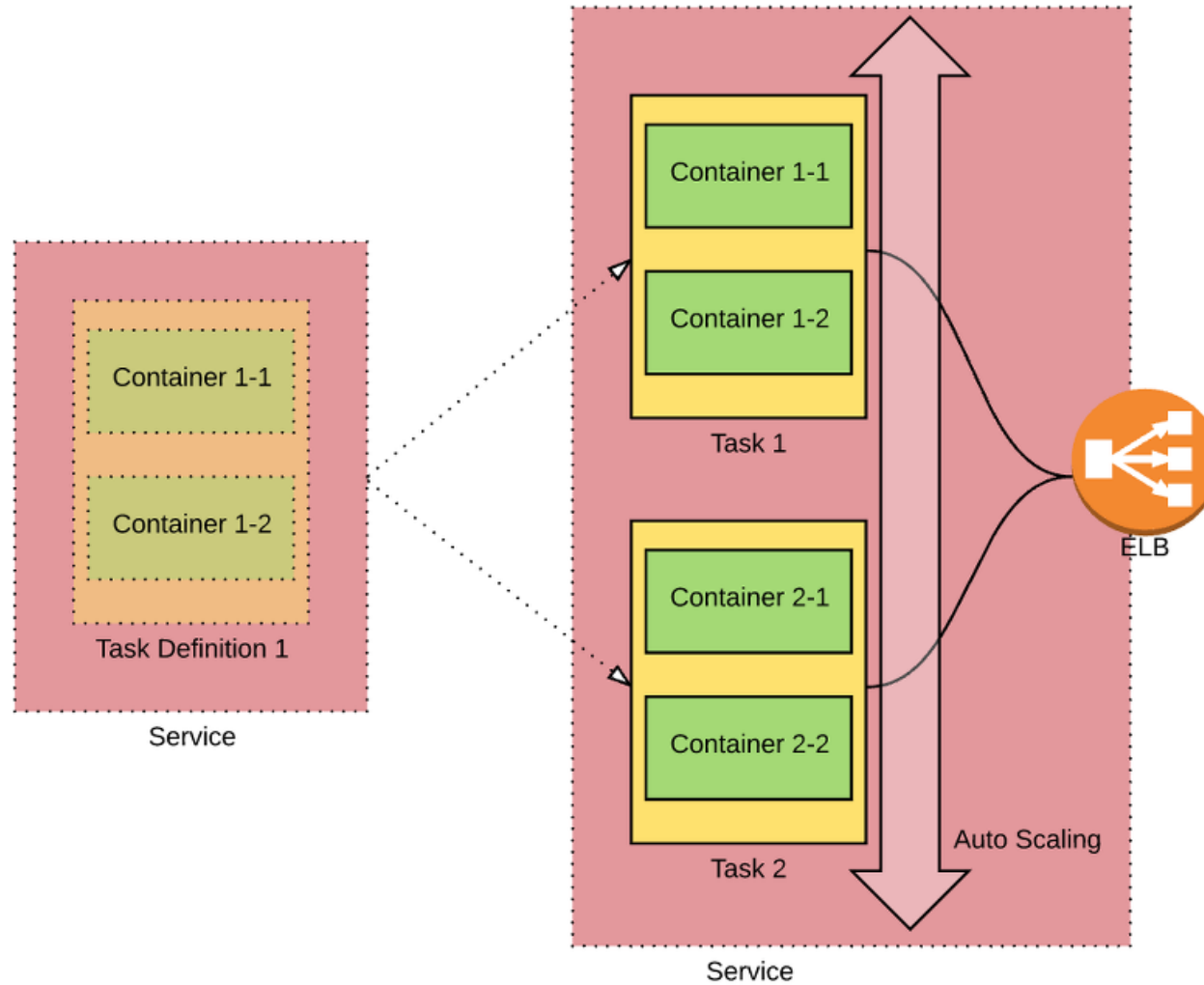
- Task definition에서 정의된 대로 배포된 container set을 Task라고 부른다.
- Task는 Cluster에 속한 Container instance(EC2 Instance)에 배포된다.
- 또한, Task는 여러 Container instance(EC2 Instance)에 배포 가능하다.



# — Service

- Task들의 Life cycle을 관리하는 부분을 Service라고 한다.
- 각 Task들은 각자 다른 서비스이다.
- Task를 Cluster에 몇 개나 배포할 것인지 결정하고, 실제 Task들을 외부에 서비스 하기 위해 ELB에 연동되는 부분을 관리하게 된다.
- 만약 실행중인 Task가 어떤 이유로 작동이 중지되면 이것을 자동으로 감지해 새로운 Task를 Cluster에 배포하는 고가용성에 대한 정책도 Service에서 관리한다.
- 즉, 오토스케일링과 로드밸런싱을 관리하는 역할이다.

# Task / Service 관계

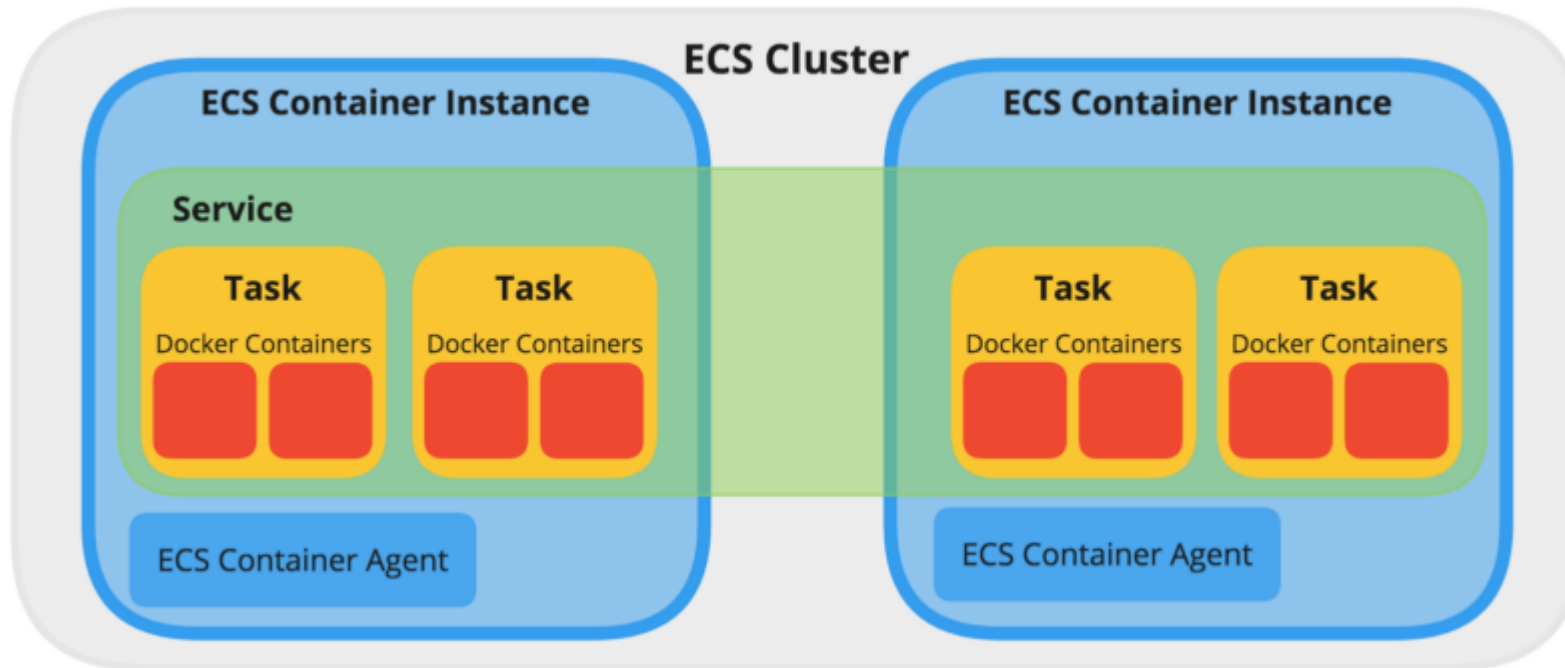


## — Container Instance

- ECS는 기본적으로 Container 배포를 EC2 Instance 기반에 올리도록 설계됨.
- Task를 올리기 위해 등록된 EC2 Instance를 Container Instance라고 부른다.
- 하나의 Container Instance 내부에는 각각의 다른 Task가 여러 개 있을 수 있다.

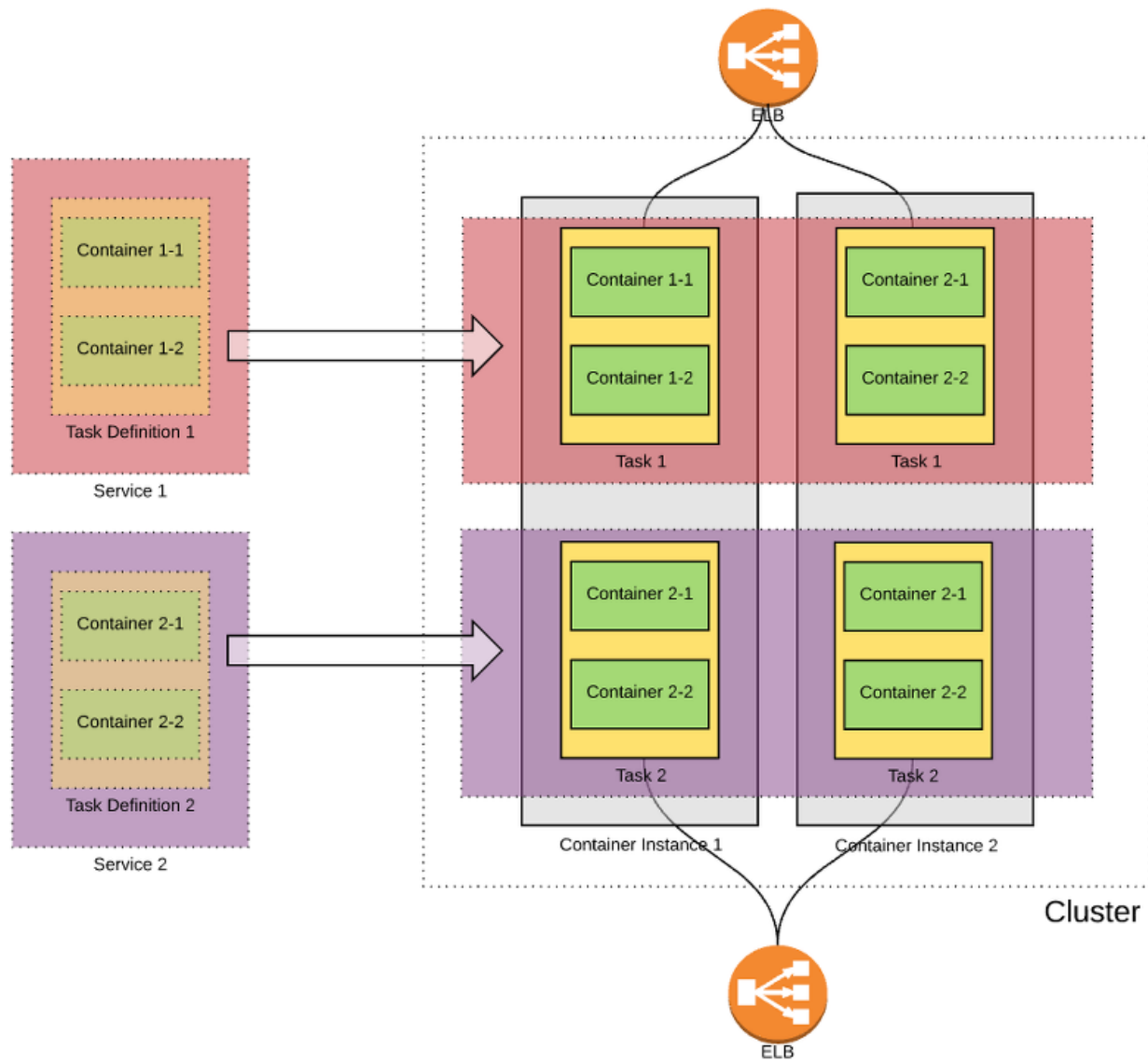
# Cluster

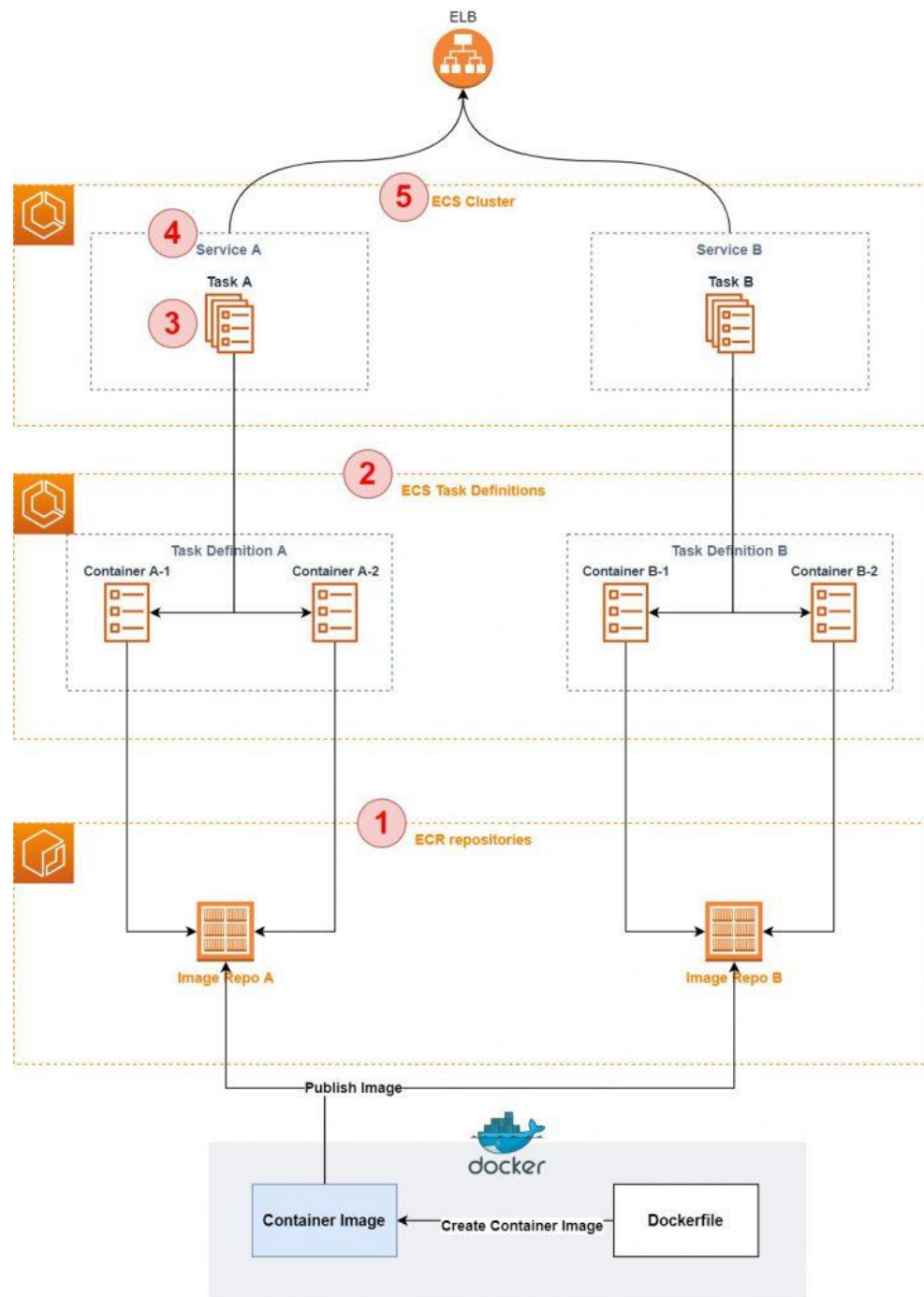
- Task가 배포되는 Container Instance들을 논리적인 그룹으로 묶은 단위.
- Task를 배포하기 위한 instance는 반드시 Cluster에 등록되어야 한다.





# Cluster 관계 도식화





# — ECS의 구조적 특징

1. ECS의 Docker host 역할은 EC2 Instance가 담당한다.
2. Overlay network가 아닌 ELB를 이용한 Network 구조.
3. 하나의 Host에는 한 개의 Task만 수용 가능하다.
4. ECS 특성에 맞는 Application 설계가 필요하다.

