

실습; 쇼핑몰 서비스의 이해 - 마이크로서비스 도출하 기

SK(주) C&C 유해식

1

엔티티/애그리게이트 (Entity/Aggregate)

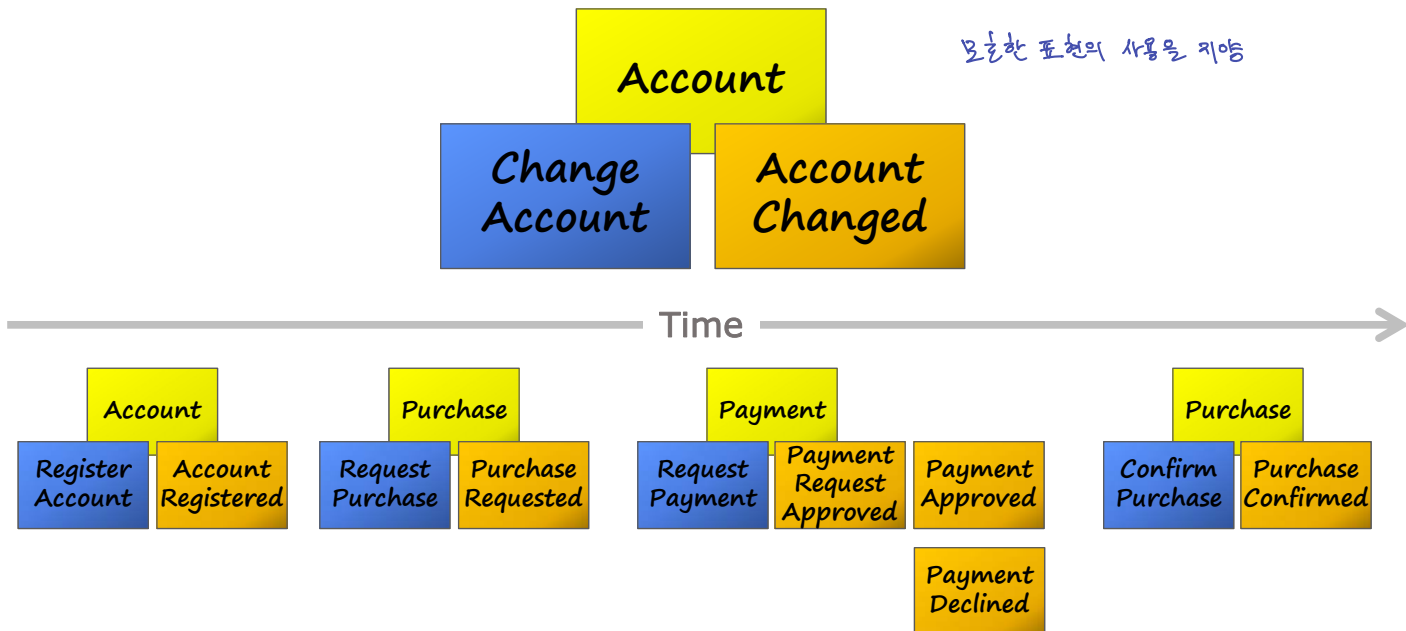
커맨드-도메인 이벤트의 짝에 엔티티/애그리게이트를 정의하는 활동

- 노란색 포스트잇에 각 엔티티/애그리게이트의 이름을 적는다.
- 이름은 Product, BacklogItem 처럼 명사형으로 표현한다.
- 포스트잇은 커맨드-도메인이벤트 짝의 뒤쪽 약간 위쪽에 붙인다.
- 다양한 활동과 관계된 데이터에 대해 생각하는 동안 새로운 도메인 이벤트를 발견할 수 있는데, 마찬가지로 모델링 공간 내에 상응하는 커맨드에 맞춰 위치시킨다.
- 일부 엔티티/애그리게이트가 너무 복잡하다고 판단되면, 관리된 프로세스로 나눈다.

1

엔티티/애그리게이트 (Entity/Aggregate)

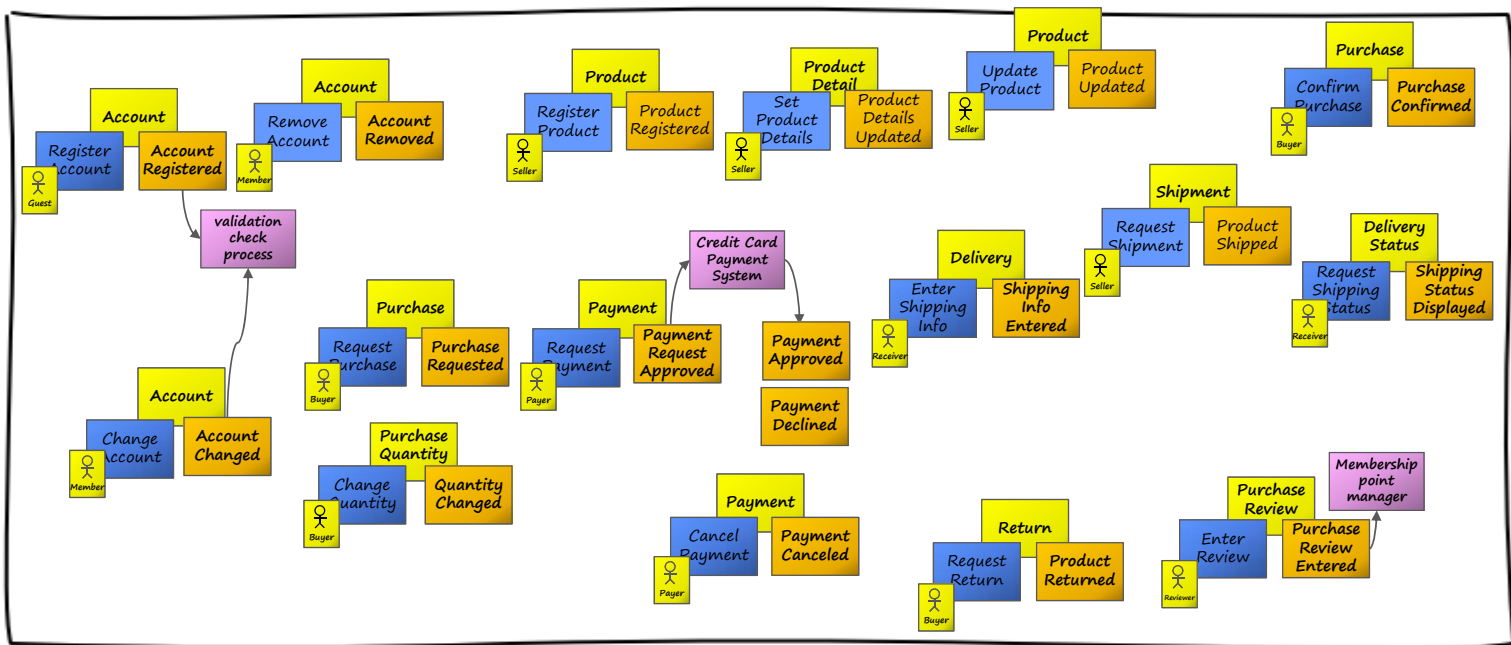
커멘드-도메인 이벤트의 짝에 엔티티/애그리게이트를 정의하는 활동



1

엔티티/애그리게이트 (Entity/Aggregate)

커멘드-도메인 이벤트의 짝에 엔티티/애그리게이트를 정의하는 활동



2

경계와 흐름 (Boundary & Flow)

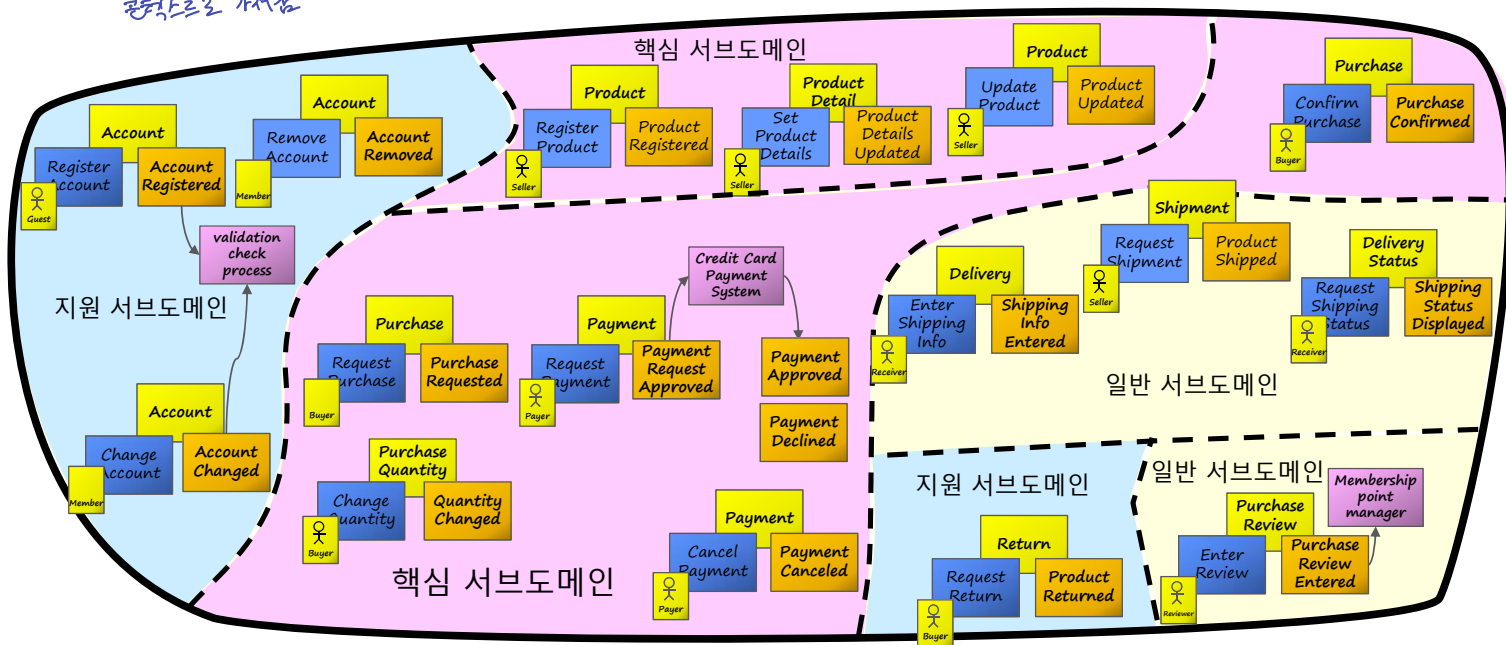
모델링 공간에 경계를 그리고 흐름을 표시하는 활동

- 경계는 검은색 마커펜을 이용해서 표시한다.
 - 서브 도메인은 점선으로 표시
 - 바운디드 컨텍스트는 실선으로 표시
- 컨텍스트 사이에 도메인 이벤트의 흐름을 표현하는 화살표 선을 그린다.
 - 동기 방식의 흐름은 실선으로 표시
 - 비동기 방식의 흐름은 점선으로 표시하고, 도메인 이벤트의 이름을 같이 표시

3

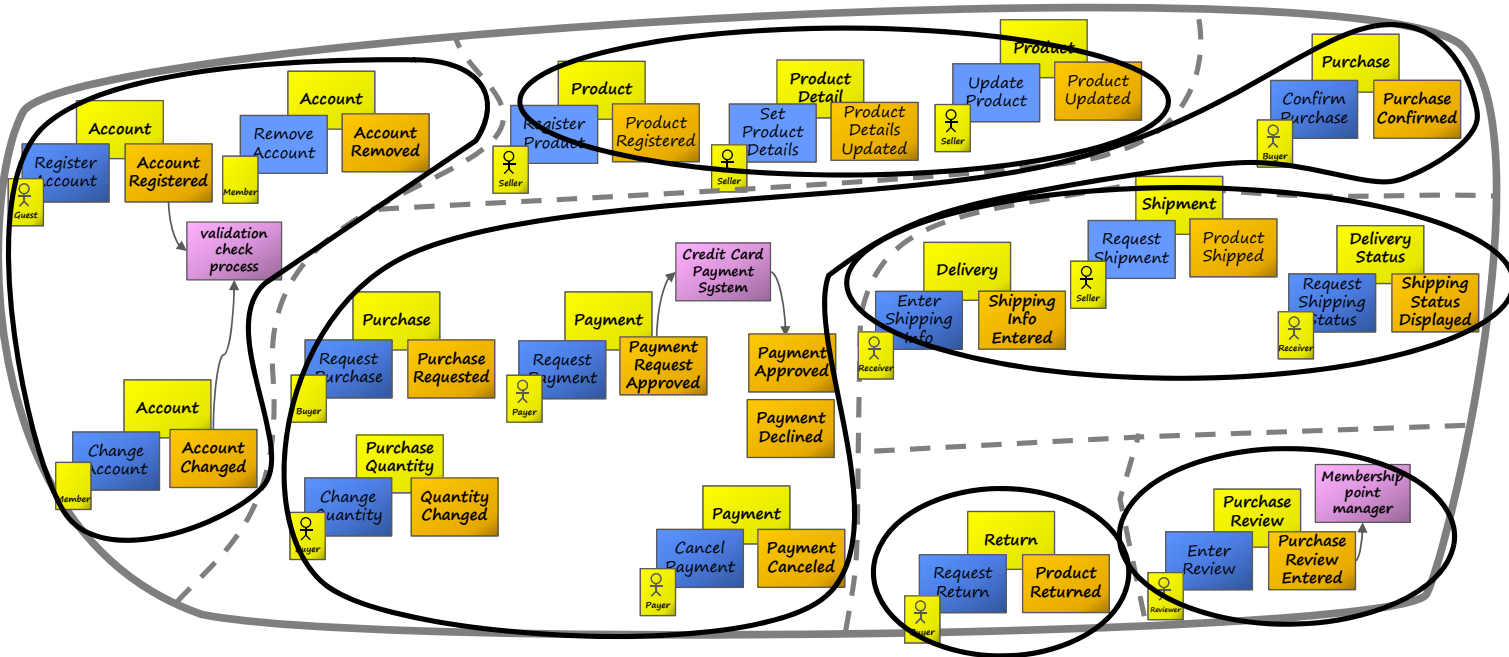
바운디드 컨텍스트 식별

일반적으로 하나의 서버드메인은 하나의 바운디드
컨텍스트로 가정함



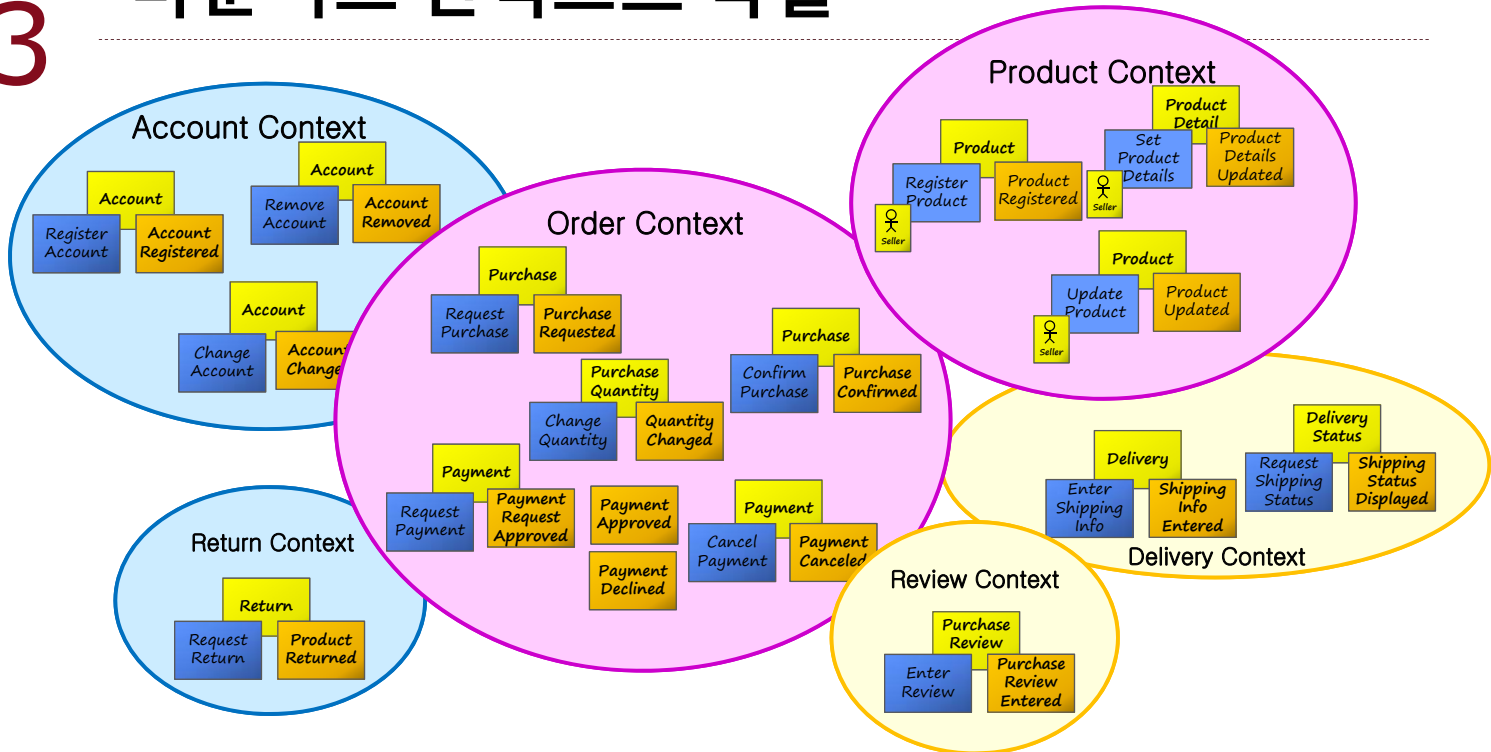
3

바운디드 컨텍스트 식별



3

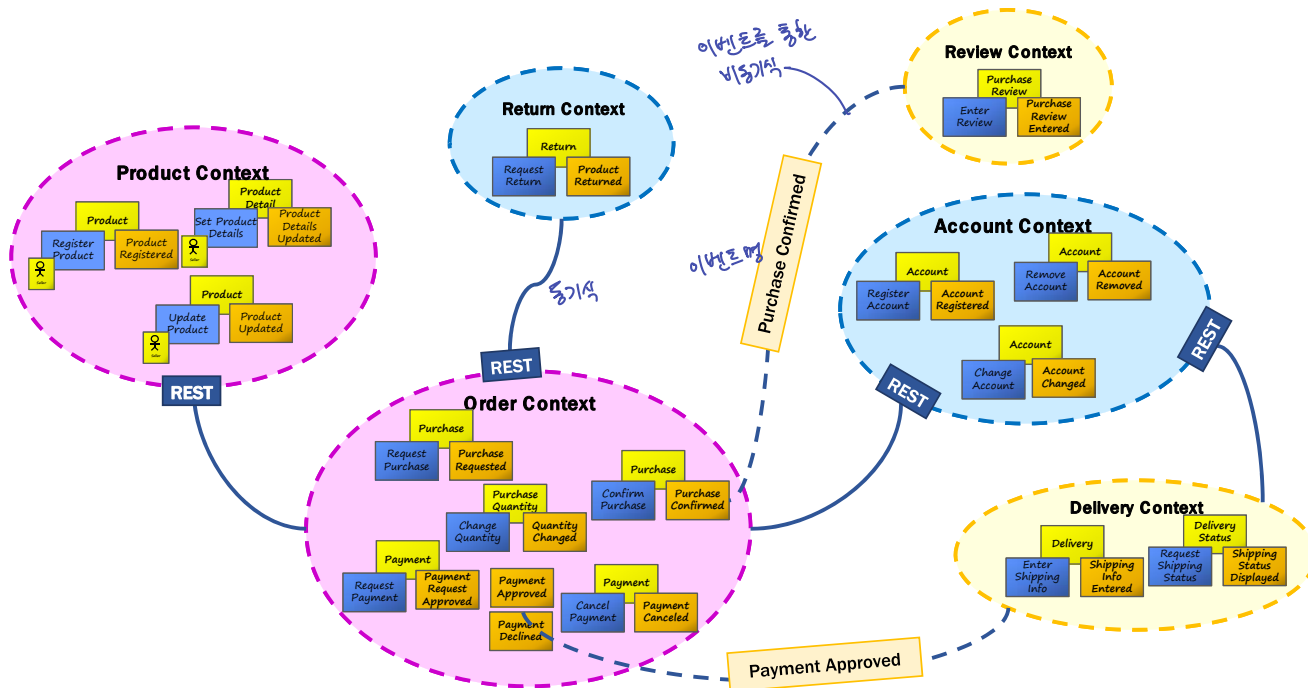
바운디드 컨텍스트 식별



비동기 방식은 콘텍스트 간의 불필요한 결함, 즉 dependency를 제거함으로써
각 바운디드 콘텍스트가 독립된 기능을 갖도록 하는데 좋은 연동방식

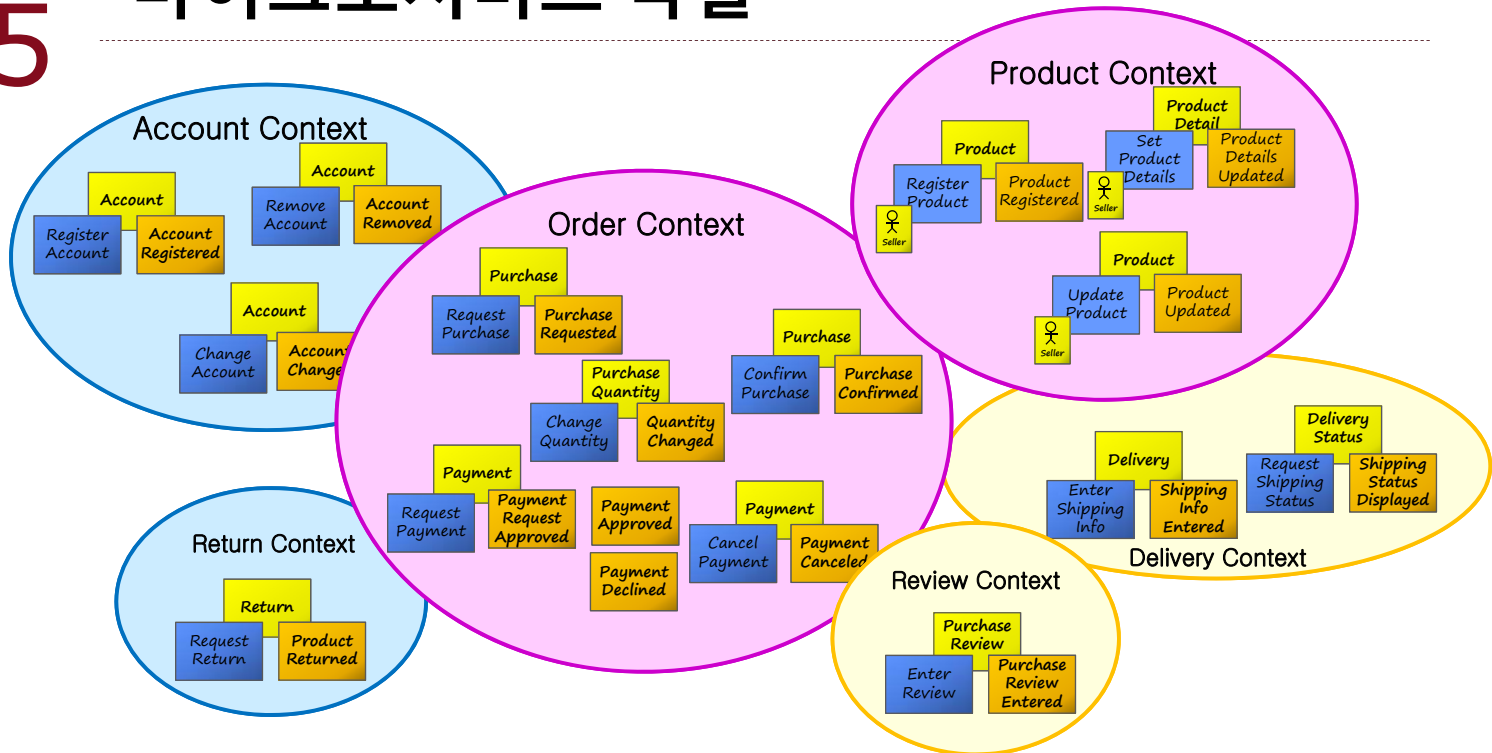
4

컨텍스트 맵



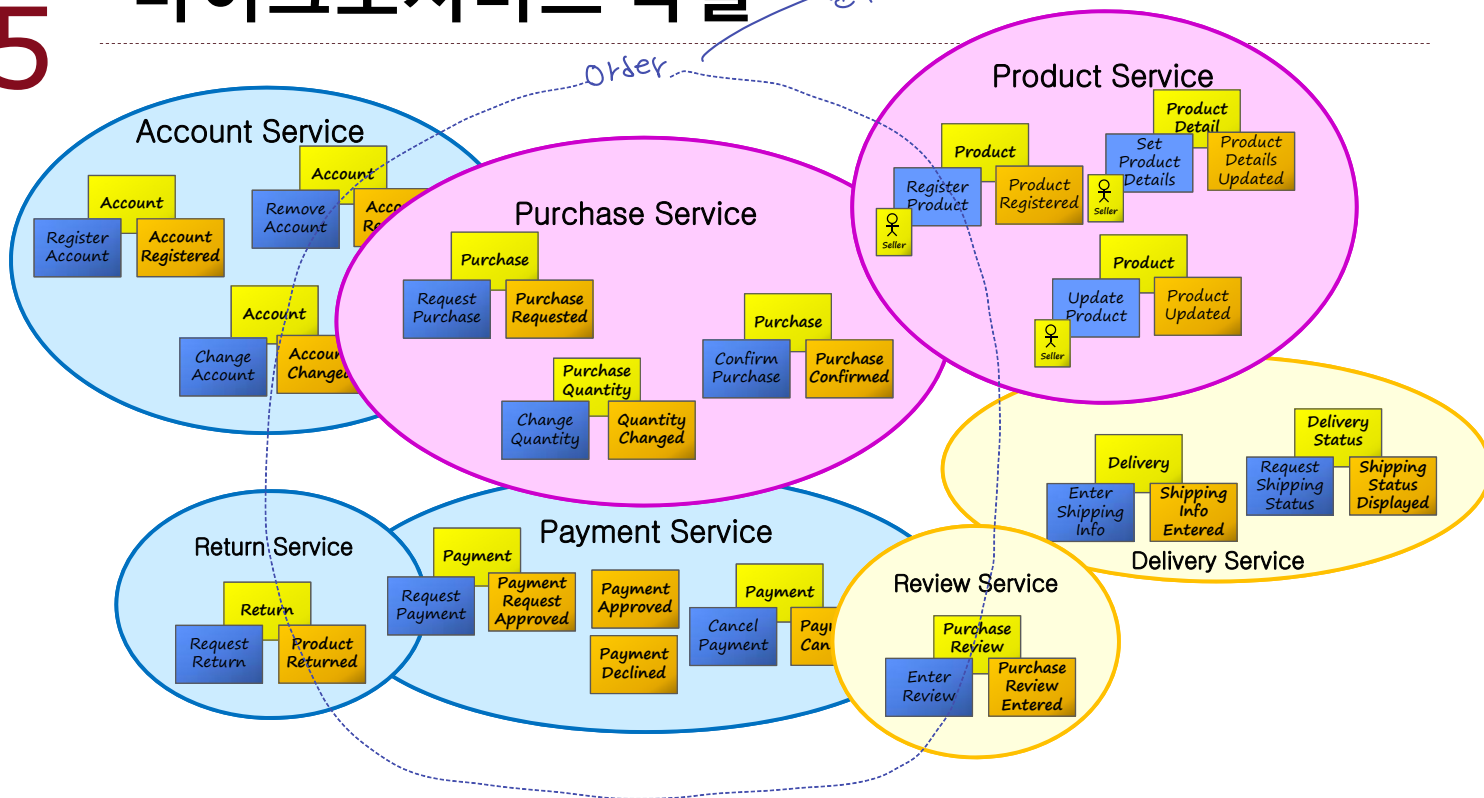
5

마이크로서비스 식별



5

마이크로서비스 식별



6

읽기 모델 (Read Model)

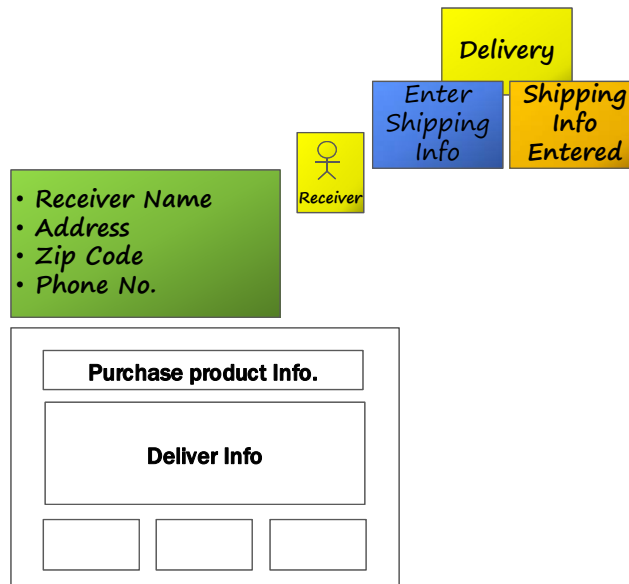
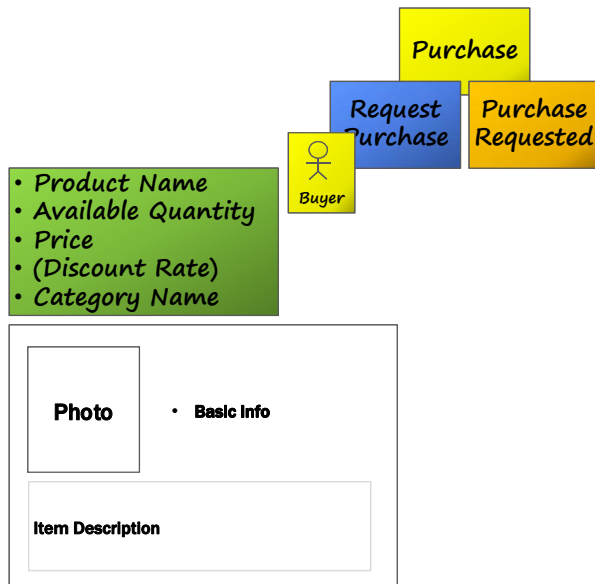
사용자의 커맨드를 동작시키기 위해 필요한 데이터를 식별하는 과정

- 사용자의 액션 수행을 위한 뷰 = 사용자 인터페이스에 표현될 데이터
- 서비스를 활용하는 다양한 사용자들의 주요 역할, 특정한 사용 사례를 고려한다.
- 뷰의 내용은 초록색 스티커를 사용한다.
- 중요하다고 생각되는 사용자 인터페이스도 그릴 수 있다.

6

읽기 모델 (Read Model)

사용자의 커맨드를 동작시키기 위해 필요한 데이터를 식별하는 과정

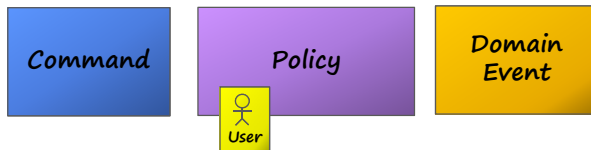


7

정책 (Policy)

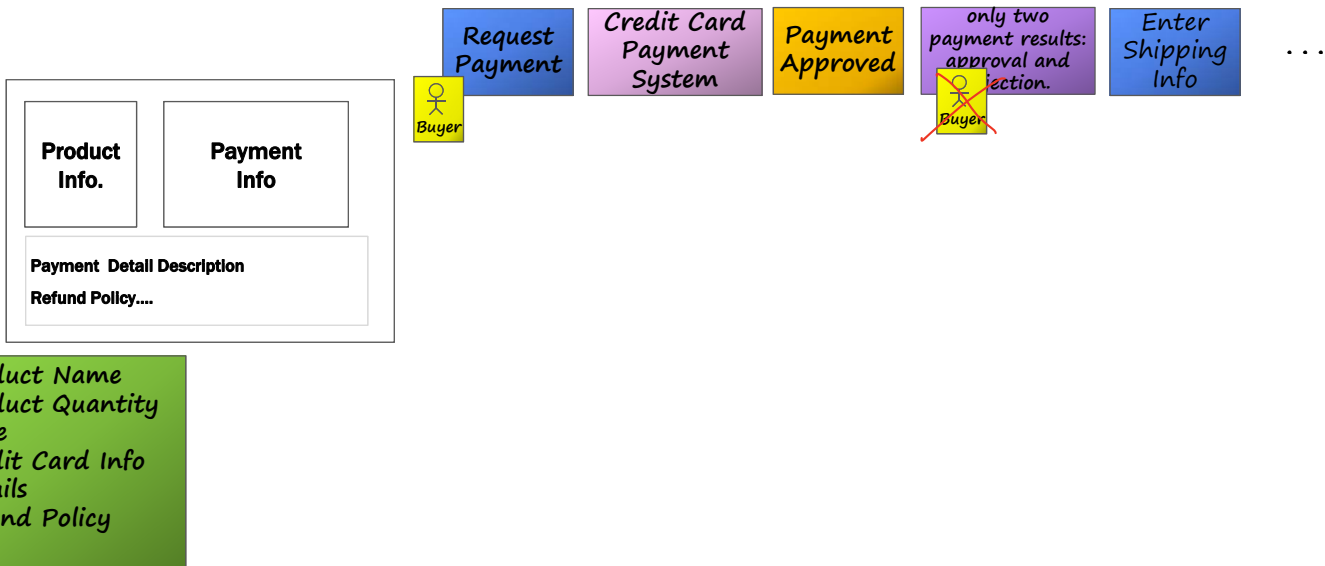
사용자의 커맨드에 따라 시스템은 어떻게 반응해야 하는지를 정의하는 활동

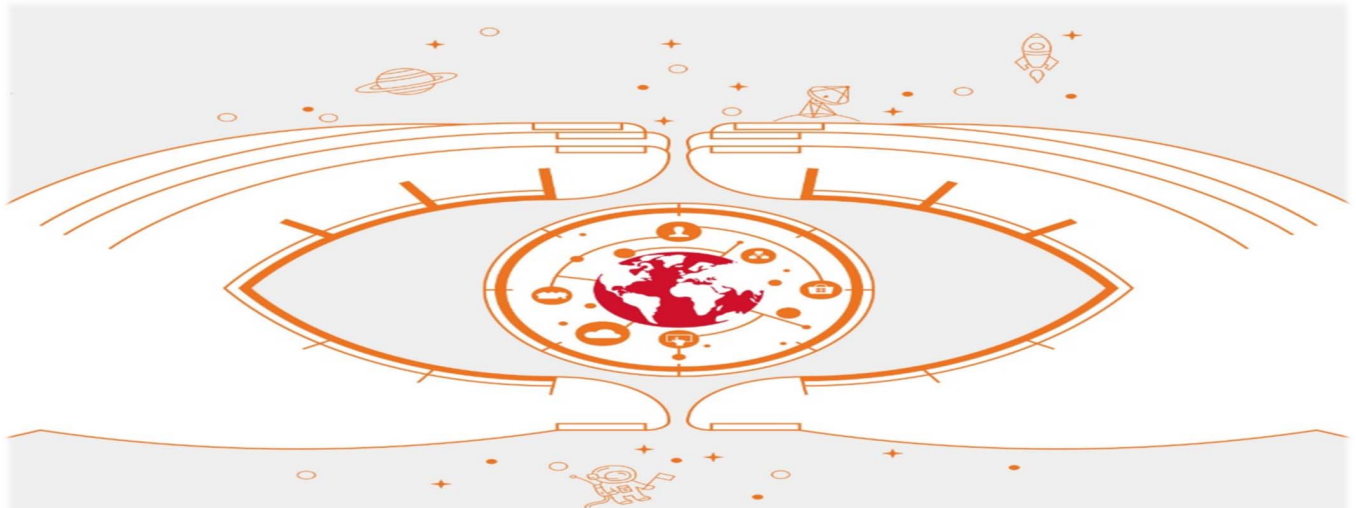
- 모든 커맨드와 도메인 이벤트 사이에 정책을 정의한다.
- 도메인 이벤트 동작을 위한 가정, 특정 사용자의 특정한 사례를 작성한다.
- 정책의 내용은 보라색 스티커를 사용한다.



6

설계 수준의 이벤트 스토밍 예시





우리는 봅니다

오늘의 기술은 내일을 만들고
내일의 기술로 미래를 꿈꿉니다
우리는 봅니다
ICT 기술이 만들어 갈 새로운 세상