

도메인주도설계란 무엇인가?

SK(주) C&C 유태식

학습 목표

- 도메인 주도 설계가 무엇인지, 왜 필요한지, 적용을 통해 어떤 이점이 있는지 이해할 수 있다.
- 도메인 주도 설계의 토대가 되는 바운디드 컨텍스트와 유비쿼터스 언어를 이해할 수 있다.
- 식별된 바운디드 컨텍스트를 통합하는 다양한 통합 유형에 대해 이해할 수 있다.
- 전술적 설계와 도메인 모델의 구성요소에 대해 이해할 수 있다.

1

소프트웨어의 본질

해당 소프트웨어 사용자를 위해 도메인에 관련된 문제를 해결하는 것

소프트웨어
본질

- 해당 소프트웨어 사용자를 위해 도메인에 관련된 문제를 해결하는 것

그러나
우리는...

- 최신 기술에만 치중 *UI, Framework, DB 등...*
- 올바른 소프트웨어를 만드는 것에 관심이 낮음

2 도메인 주도 설계

모델 = 코드, 구현한 코드 내에 모델이 존재하는 것

- 도메인 = 자동화된 비즈니스나 현실세계의 문제
- 고객, 도메인 전문가, 아키텍트, 분석가, 개발자 모두 참여해야 함
- 모델은 모든 프로젝트 참여자가 이해할 수 있어야 하며, 실제 구현이 가능해야 함
- 소프트웨어는 도메인을 추상화한 모델을 실제 구현한 것

도메인의 모델과 코드를 매우 밀접하게 관련시켜야 함

3

왜 도메인 주도 설계가 왜 필요한가?

- 개념의 분할 없이 계속해서 필요한 기능을 핵심 개념에 추가함
→ 결국은 “큰 진흙 공”
- 도메인에 대한 지식과 문제에 대한 이해 부족
- 분석모델-구현모델, 구현모델-코드 간 연계 부족 *가독성↓*
→ 번역을 위한 리소스 증가

4

전략적 설계

마이크로 서비스를 식별하는 역할

비즈니스상 전략적으로 중요한 것을 찾아 중요도에 따라 일을 나누는 방법

- ① 도메인의 주요 개념들을 정의하고,

도메인 간의 경계를 식별하여



바운디드 컨텍스트 식별

- ② 프로젝트팀원이 공통으로 사용하는

언어로 정의



유비쿼터스 언어 정의

- ③ 경계 간 관계를 분석하여

매핑을 정의한다.



컨텍스트 매핑

→ 후보 마이크로 서비스를 도출

5 기술적 설계

식별된 마이크로 서비스의 내부 구조 상세 정의, 비즈니스의 고유한 활동 모델링

비즈니스의 고유한 활동을 정확하게 모델링하는 설계 패턴 및 방법들

- 마이크로서비스의 내부 구조 설계
- 마이크로서비스의 내부 구성요소인 도메인 모델 및 모듈 등 정의
- 서비스 인터페이스, API 정의
- 사용자 접점이 되는 프론트 엔드 설계

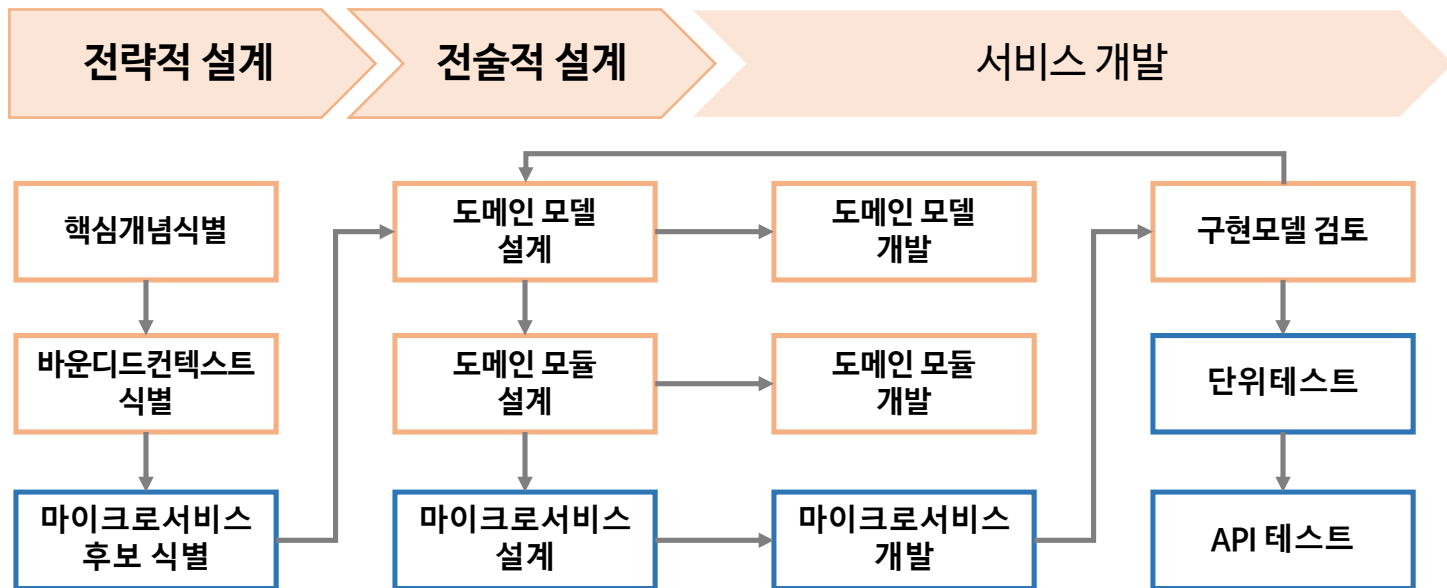
6

도메인 주도 설계를 통해 얻을 수 있는 것

- 도메인 전문가와 개발자의 눈높이를 맞추으로써 올바른 소프트웨어 개발 가능
- 공통의 언어를 사용함으로써 도메인 전문가-개발자, 모델-코드 사이에 이해를 위한 번역 불필요
- 도메인 전문가의 도메인 모델이 그대로 코드로 구현될 수 있음

7 사례; 마이크로서비스 개발 프로세스

SK는 도메인주도설계 기반의 “SW 개발 방법론”을 개발하여 사내 표준으로 사용

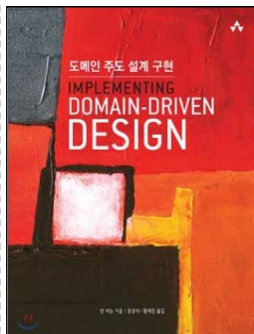


참고 도서



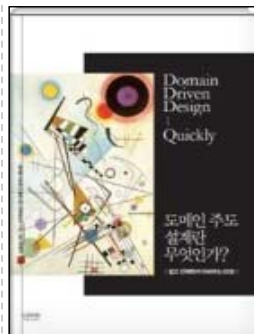
에릭에반스

위키북스
2011.07.21



반 버논

에이콘출판
2016.04.07



에이벨 아브람,
플로이드 마리
인사이트
2011.08.05



반 버논

에이콘출판
2017.09.25



최범균

지앤선
2016.05.27