

Nama : Miftakhuddin Falaki

Npm : 201843501551

Kelas : R5W

## Tugas 4 praktikum

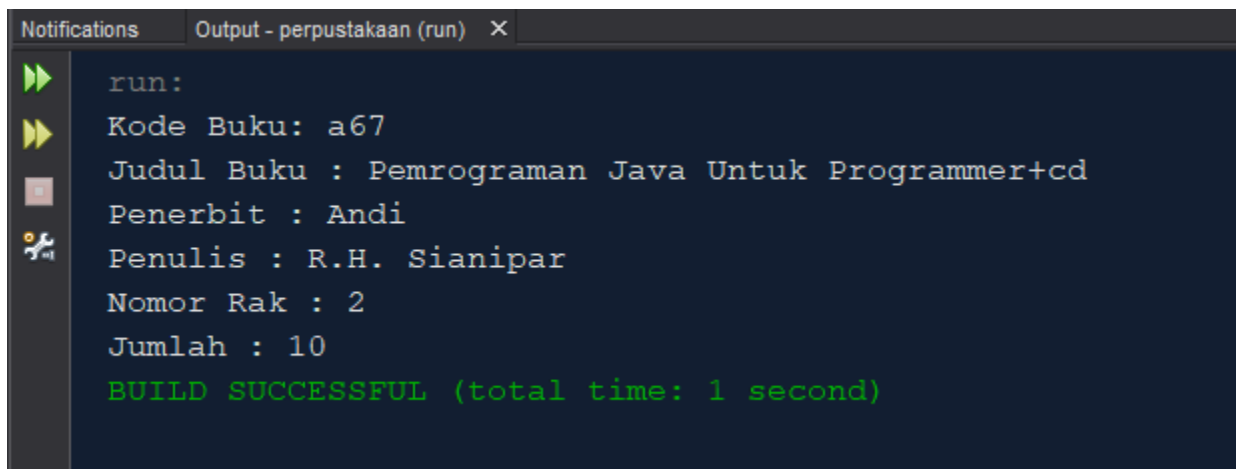
- Class Buku

```
1 package perpustakaan;
2 /**
3  *
4  * @author Miftakhuddin Falaki
5  */
6 //Membuat Class Buku untuk Perpustakaan
7 public class buku {
8     // membuat class akses Specifiers Public
9     public String kodeBuku, judulBuku, penerbit, penulis;
10
11     // membuat class akses Specifiers Friendly agar tidak bisa diakses package lain
12     int nomorRak;
13
14     // membuat class akses Specifiers hanya bisa di akses class ini
15     private int jumlah;
16
17     // membuat class agar bisa diakses main class
18     public int getjumlah(){
19         jumlah = 10;
20         return jumlah;
21     }
22 }
23
```

- Class Perpustakaan(Main class)

```
1 package perpustakaan;
2 /**
3  * @author Miftakhuddin Falaki
4  */
5 // Membuat Method Perpustakaan
6 public class Perpustakaan {
7     //Membuat main Class
8     public static void main(String[] args) {
9         //Membuat objek
10        buku bukul = new buku();
11        //Mengisi atribut class
12        bukul.kodeBuku = "a67";
13        bukul.judulBuku = "Pemrograman Java Untuk Programmer+cd";
14        bukul.penerbit = "Andi";
15        bukul.penulis = "R.H. Sianipar";
16        bukul.nomorRak = 2;
17
18        //Memanggil isi atribut buku1
19        System.out.println("Kode Buku: " + bukul.kodeBuku);
20        System.out.println("Judul Buku : " + bukul.judulBuku);
21        System.out.println("Penerbit : " + bukul.penerbit);
22        System.out.println("Penulis : " + bukul.penulis);
23        System.out.println("Nomor Rak : " + bukul.nomorRak);
24        System.out.println("Jumlah : " + bukul.getjumlah());
25    }
26 }
```

- Output



```
run:
Kode Buku: a67
Judul Buku : Pemrograman Java Untuk Programmer+cd
Penerbit : Andi
Penulis : R.H. Sianipar
Nomor Rak : 2
Jumlah : 10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

## Source Code

- **Class buku**

```
package perpustakaan;

/**
 *
 * @author Miftakhuddin Falaki
 */
//Membuat Class Buku untuk Perpustakaan
public class buku {

    // membuat class akses Specifiers Public
    public String kodeBuku, judulBuku, penerbit, penulis;

    // membuat class akses Specifiers Friendly agar tidak bisa diakses package lain
    int nomorRak;

    // membuat class akses Specifiers hanya bisa di akses class ini
    private int jumlah;

    // membuat class agar bisa diakses main class
    public int getjumlah(){
        jumlah = 10;
        return jumlah;
    }
}
```

- **Class perpustakaan (Main Class)**

```
package perpustakaan;

/**
 * @author Miftakhuddin Falaki
 */

// Membuat Method Perpustakaan

public class Perpustakaan {

    //Membuat main Class

    public static void main(String[] args) {

        //Membuat objek

        buku buku1 = new buku();

        //Mengisi atribut class

        buku1.kodeBuku = "a67";

        buku1.judulBuku = "Pemrograman Java Untuk Programmer+cd";

        buku1.penerbit= "Andi";

        buku1.penulis = "R.H. Sianipar";

        buku1.nomorRak = 2;


        //Memanggil isi atribut buku1

        System.out.println("Kode Buku: " + buku1.kodeBuku);

        System.out.println("Judul Buku : " + buku1.judulBuku);

        System.out.println("Penerbit : " + buku1.penerbit);

        System.out.println("Penulis : " + buku1.penulis);

        System.out.println("Nomor Rak : " + buku1.nomorRak);

        System.out.println("Jumlah : " + buku1.getjumlah());

    }

}
```