

ビデオ会議を軸としたコミュニティ形成アプリの開発

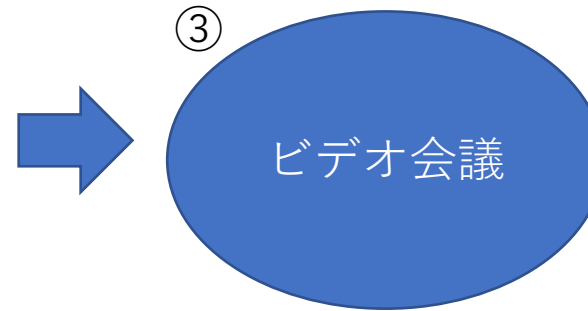
菊池研究室 スキルトレーニング班 B4熊沢律紀

背景 COVID-19によるリモートが当たり前になった社会でコミュニティ形成を支援する必要がある

目的 新規コミュニティの形成を容易にする

開発

- ・アプリ内のユーザーの動向からコミュニティ形成の為の会話回数を増加させる
- ・大規模な仮想空間を形成することを可能にする



アプリ内のユーザーの動向

