

## BZ 214 Visual Programming Project Report

Group No: 83

29/06/2023

Number: 1030510306	Name Surname: İsa Uçar
Number: 1030510309	Name Surname: Ahmet Faruk Erdem

### Video Link

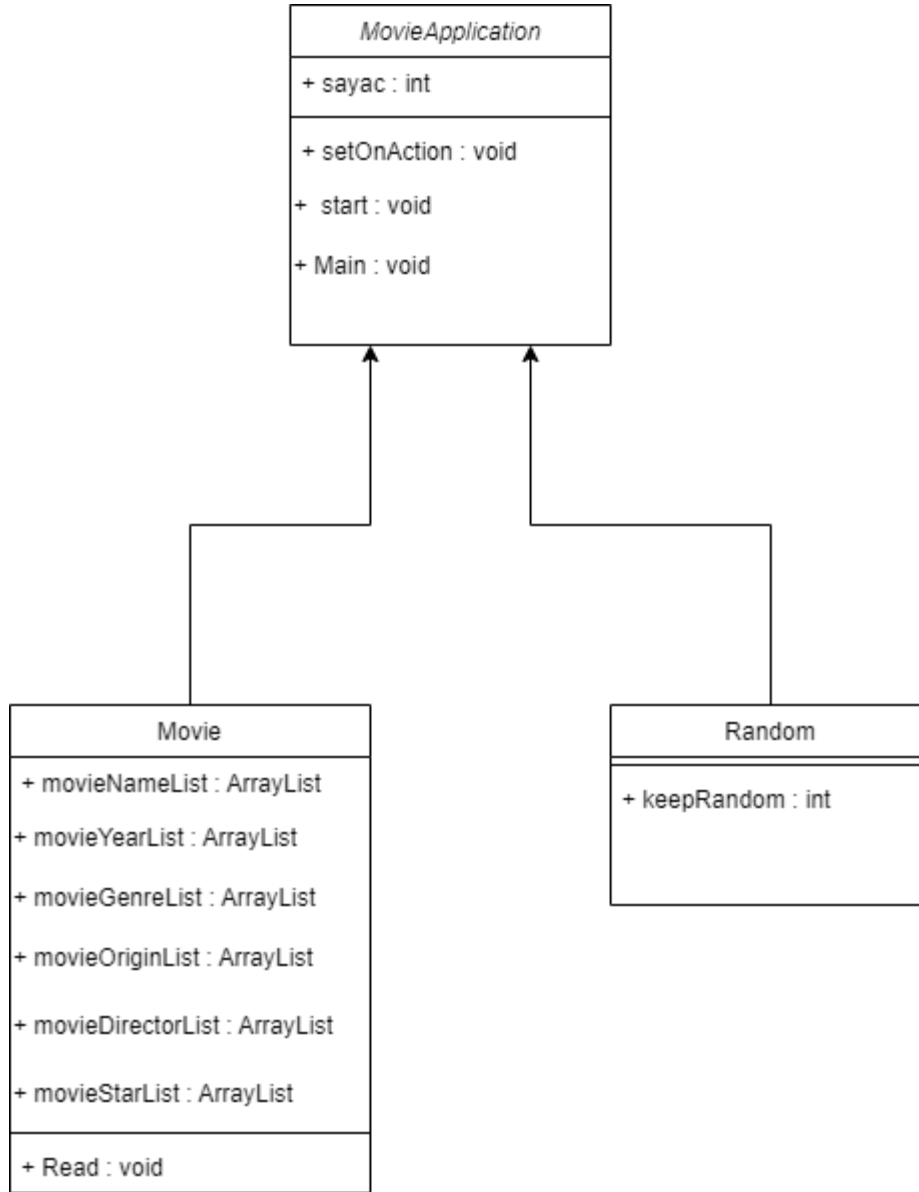
[https://drive.google.com/drive/folders/1VRSFewWku4Zr9nqXw12Pvb1IHLSH2-hS?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1VRSFewWku4Zr9nqXw12Pvb1IHLSH2-hS?usp=drive_link)

### Abstract

Projemiz üç sınıftan oluşmaktadır. Random, Movie, MovieApplication. Random sınıfında bilgisayarın rastgele tutacağı filmin değeri belirlenmektedir. Movie sınıfında ise filmlerin isim, yıl, tür, menşei, yönetmen, başrol bilgilerini tutmak için altı ayrı arrayList tanımladık. Read metodunun içinde bufferedReader kullanarak satır satır okuma işlemi yaptık. Her bir satırı string bir diziye atıp split kullanarak " ; " ile ayırdık ve okunan değerleri arrayListlerdeki ilgili yerlere ekledik. MovieApplication sınıfı application sınıfını extend etmektedir. Start metodunda bir vbox bir tane de hbox tanımladık. Hbox içerisine textField ve button ekledik. Read metodunu Movie sınıfından çağırdık. Random sınıfından da bir nesne üreterek keepRandom metodunu çağırdık. Butonun setOnAction metodunda bir hbox daha tanımladık. Girilen metin film listesinde yoksa yanlış film girdiniz şeklinde bir alert ekledik. Girilen film doğru ise beş hak verilecek şekilde while döngüsü içerisine if else blokları ekledik. Eklediğimiz if else bloklarının içerisinde labelları tanımladık, doğru ise yeşil yanlış ise kırmızı olacak şekilde. Kullanıcı verilen beş hak dolmadan filmi bilirse tebrikler kazandınız şeklinde bir alert daha ekleyerek projemizi bitirdik.

### Software Design

Projenin ismi " Movidle " dir. Basit bir film tahmin oyunudur. IntelliJ IDEA idesi ve Coretto-17 JDK kullanılarak geliştirilmiş bir JavaFX projesidir. Projedeki amaç bilgisayarın imdb 250 listesinden seçtiği rastgele filmi tahmin etmeye çalışmaktır. Maksimum beş tahmin şansınız vardır. Tahmin ettiğiniz film ve rastgele seçilen filmin özellikleri bilgisayar tarafından karşılaştırılarak doğru olanlar yeşil yanlış olanlar kırmızı olacak şekilde gösterilmektedir. Projenin arayüzü oldukça basit. Bir metin kutusu ve butondan oluşmaktadır.



## Conclusion

Projemiz bir csv dosyasından, Random sınıfı yardımıyla rastgele bir numara oluşturuyor. Numaraya göre, o numara kaç ise o numaralı filmi seçerek başlıyor. Kullanıcı oluşturduğumuz textField nesnesine csv dosyasındaki film adlarından birini yazıyor ve button nesnesine basıyor. Button nesnesine basması sonucu textField'a girilen string değerinin csv dosyasında var olan bir film nesnesi olup olmadığı kontrol ediliyor. Değilse kullanıcıya bir uyarı verilerek var olan bir film ismi girmesi söyleniyor. Eğer csv dosyasından değilse textField nesnesi otomatik boşaltılıyor. Var olan film ismine göre o filmin türü ne ise random seçilen film ile doğru yanlış karşılaştırması yapılıyor ve her butona basışta textField nesnesi boş bir string değeri alıyor. Doğru bir tür ise yeşil yanlış bir tür ise kırmızı bir label nesnesi oluşturuluyor. 5 adet Buton tıklamasında random seçilen numaraya ait film bilinemezse otomatik olarak kapanıyor.

Program doğru film bilme amacını etkili bir şekilde yerine getiriyor lakin kullanıcıya verilen hak sayısı az olduğundan çoğu deneme başarısızlıkla sonuçlanıyor.

Proje geliştirme aşaması grup projesi olması sebebiyle bir kişi yapmasına nazaran daha az yük binmesi sebebiyle daha hızlı ve efektif şekilde yapıldı.