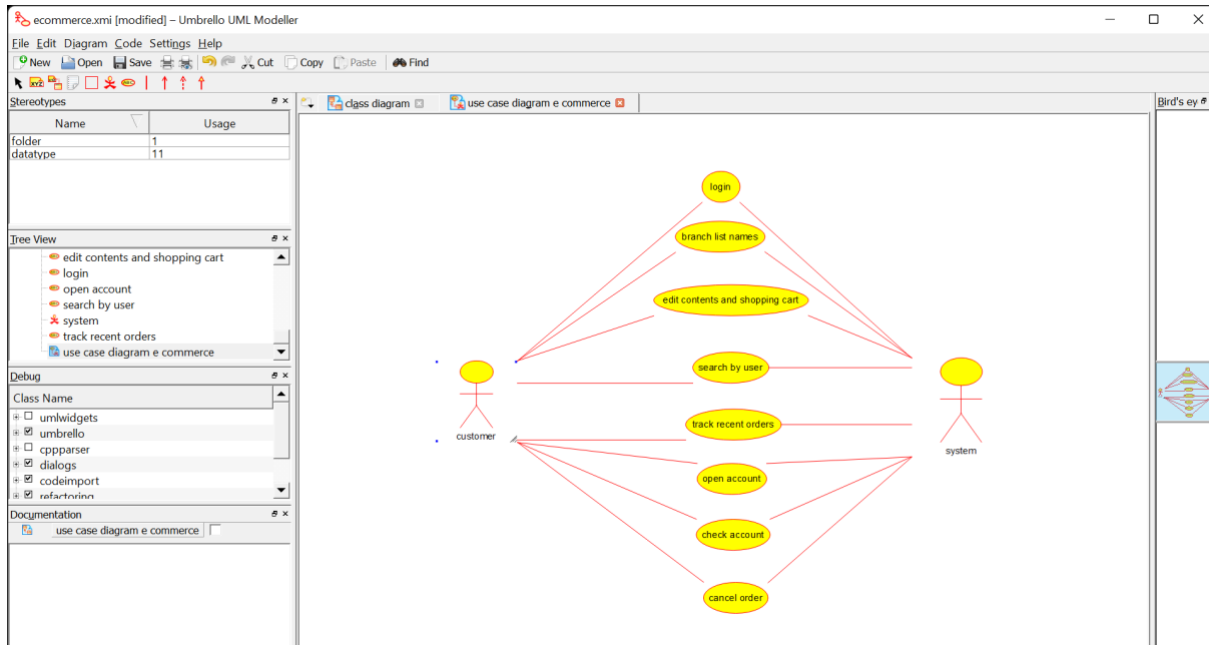


E-COMMERCE SYSTEM

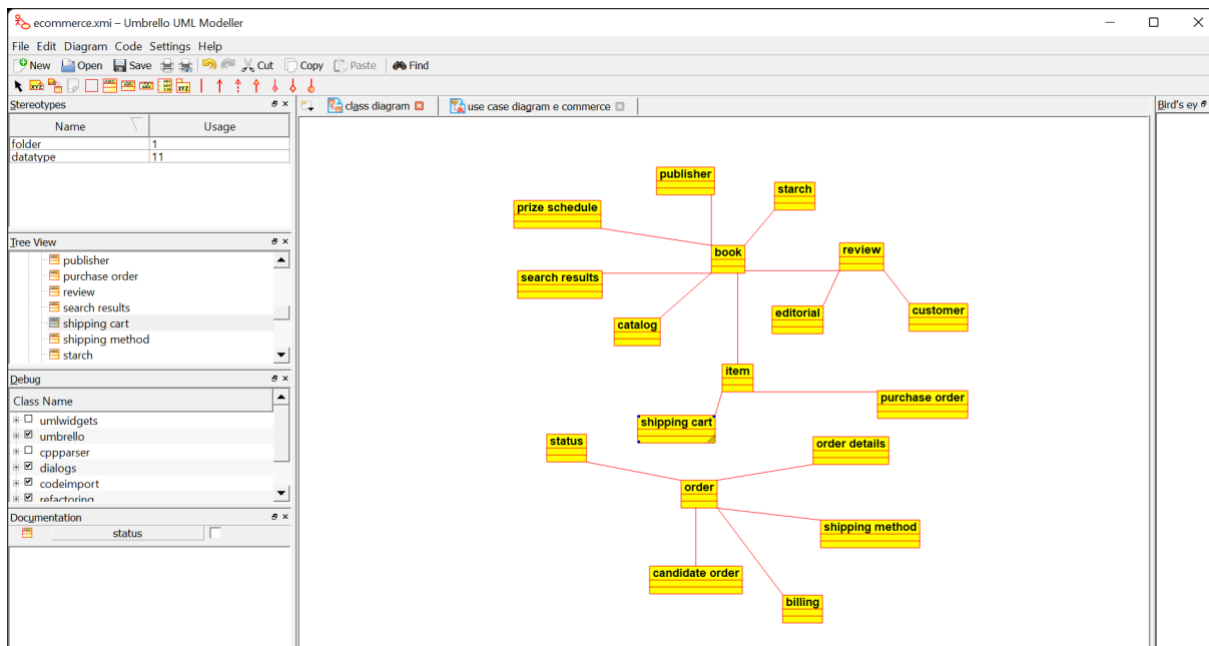
K.V.Sai Sanjana

192011124

Usecase diagram:



Class diagram:



Code generation:

C++:

```
#include "billing.h"

// Constructors/Destructors

//
billing::billing () {
}
billing::~~billing () { }

//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//

#include "book.h"

// Constructors/Destructors

//
book::book () {
}
book::~~book () { }

//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//

#include "catalog.h"

// Constructors/Destructors
```

```
//

catalog::catalog () {

}

catalog::~~catalog () { }

//

// Methods

//

// Accessor methods

//

// Other methods

//

#include "customer.h"

// Constructors/Destructors

//

customer::customer () {

}

customer::~~customer ()

//

// Methods

//

// Accessor methods

//

// Other methods

//

#include "order.h"

// Constructors/Destructors

//

order::order () {

}

order::~~order () { }
```

```
//  
  
// Methods  
  
//  
  
// Accessor methods  
  
//  
  
// Other methods  
  
//  
  
#include "shipping_cart.h"  
  
// Constructors/Destructors  
  
//  
  
shipping_cart::shipping_cart () {  
  
}  
  
shipping_cart::~~shipping_cart () { }  
  
//  
  
// Methods  
  
//  
  
// Accessor methods  
  
//  
  
// Other methods  
  
//  
  
#include "shipping_method.h"  
  
// Constructors/Destructors  
  
//  
  
shipping_method::shipping_method () {  
  
}  
  
shipping_method::~~shipping_method () { }  
  
//  
  
// Methods  
  
//  
  
// Accessor methods
```

//

// **Other methods**

//