E = {In, Sel, Out}

Σ = {T,D,F,G}

δ= {(In,D)->Sel;(Sel,T)->In;(Sel,C)->Out;(Sel,F)->Out;(Sel,G)->Out}

i= In

F= {Out}

A máquina recebe o Dinheiro ‘D’ no estado In e vai para o Sel, no Sel se o dinheiro for maior ou menor que o valor estipulado, ele entenderá como ‘T’ e voltará para In, se não ele selecionará Coca ‘C’, Fanta ‘F’ ou Guaraná ‘G’ para saída da máquina Out.

