**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에 따름 |

**□ 인적사항**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **이 름** | 길 동 현 | **영 문** | | Kil Donghyeon |
| **생 년 월 일** | 1996년 02월 05일 ( 28 세) | | | |
| **휴대전화** | 010-6700-1584 | **e -mail** | Kildevh96@gmail.com | |
| **주 소** | 서울특별시 중랑구 겸재로 23길 11, 401호 | | | |

**□ 병역사항** (해당자 기재)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **군필 여부** | 군필 | **군별/병과** | 공군/헌병 | **복무기간** | 2015.12 ~ 2017.12 |

**□ 학력사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **재학기간** | **학교명** | **전공** | **학점** | **구분** |
| 2015.03 ~ 2020.02 | 서일대학교 | 토목공학과 | 2.8 / 4.5 | 졸업 |
| 2012.03 ~ 2015.02 | 송곡고등학교 | 이공계열 |  | 졸업 |

**□ 경력사항** (경력보유자 기재)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **근무기간** | **회사명 및 부서** | **직위** | **담당 업무** |
| 2019.08 ~ 2022.06 | 고고스 | 직원 | 칵테일 제조 및 매장관리 등 |

**□ 자격증/어학 취득 사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **취득일** | **자격증명** | **등급** | **발행처** |
| 2016.07.15 | 자동차운전면허증 | 1종보통 | 서울지방경찰청장 |

**□ 교육 및 연수사항** (해외연수포함)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **교육과정** | **교육기관** | **교육내용** |
| 2022.08.16  ~ 2022.03.31 | 빅데이터분석(with 파이썬)과 엘라스틱서치를 활용한 자바(Java)웹개발자양성 | 더조은  컴퓨터아카데미 | - Spring Framework를 활용하여, RDBMS를 연동한 홈페이지 구축  - 파이썬을 활용한 데이터 전처리, 시각화  - Jsoup, Selenium등을 활용한 웹크롤링 |
|  |  |  |  |

**▣ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다. 작성자 : 길동현**

**`**

**□ OA능력 및 보유기술**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **한글/MS워드** | **파워포인트** | **엑 셀** | **인터넷** | | |
| 보통 | 보통 | 보통 | 보통 | | |
| **상세 보유 기술** | | | | |
| **분야** | **기술내역** | **설명** | | **수준** | |
| 프로그래밍 언어 Java | 클래스 객체 지향 프로그래밍 | 클래스 정의, 인스턴스 생성, 필드/메소드 활용 | | 초급 | |
| 상속, 인터페이스 | 상속 기반 클래스 계층 설계, 인터페이스 구현 | |
| GUI 스윙 | AWT(Abstract Window Toolkit) / SWING GUI 데스크탑 응용 프로그램 개발 | |
| JDBC 연동 | RDBMS와 Java를 연동가능 | |
| 웹HTML 4.x / HTML5 | HTML 마크업, HTML5 태그,  Fill-out Form 태그 | HTML 4.x 표준태그,  HTML5 신규 태그  Form 입출력 처리 (파일업로드 FormData) | | 초급 | |
| 데이터베이스 ERD | 스키마 기획, ERD 다이어그램 | 스키마 정의(테이블, 컬럼, 대응관계, 제약조건-명시-키, 옵션),ERD(객체 관계 다이어그램) 표현 | | 초급 | |
| 데이터베이스 MySql | MySql DBMS, SQL | 설치, 설정, DML(스키마 구조), DML(CRUD - insert/select/update/delete) 처리, Workbench, phpmyadmin 등 | | 초급 | |
| 소스형상관리 VCS(GIT) | git / github | 깃허브 개설, 리포지토리 생성 commit/push/checkout | | 초급 | |
| Tomcat 서블릿 컨테이너 | 아파치 톰켓 서버 | Tomcat 설치, server.xml 설정, 서블릿 구동 | | 초급 | |
| 운영체제 | Windows10, Mac | 윈도우즈 환경, MacOS 환경 | | 초급 | |
| 통합개발환경(IDE) | 이클립스 | Java, js 등 개발 가능 | | 초급 | |

**□ 수행 프로젝트**

|  |  |
| --- | --- |
| **포트폴리오 주소** | **https://kildonghyeon.github.io/** |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 모다(편의점 행사정보 통합사이트) |
| **수행기간** | 2022-11 ~ 2023-02 |
| **수행인원** | 4명 |
| **프로젝트 목표/소개** | GS25, 세븐일레븐, CU 등 여러 편의점 사이트들의 행사정보를 단일화하여 편의점 별 행사정보를 한 눈에 볼 수 있게하고, 편의점 관련 내용을 유저들끼리 서로 소통할 수 있는 커뮤니티성 웹사이트 제작 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | |  |  | | --- | --- | | 개발환경 | STS3, JDK11, Pivotal tc Server v4.0, Apache-Maven-2.5.1, SpringFramework 3.1.1, SQLDeveloper, | | 형상관리 | Github | | 데이터베이스 | Oracle XE 11g | | 사용언어 | JSP, CSS(Bootstrap), JavaScript(JQuery), Java, EL/JSTL, MyBatis, Spring | | API & Libraries | Log4j, Apache Commons FileUpload, Jsoup, JSON-simple, KakaoMap API | |
| **담당역할** | -자유게시판, 행사게시판 구현  -편의점 이벤트, 행사상품, 편의점 위치정보 크롤링  -유지보수 및 기존 코드 보완 |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 무신사 랭킹페이지 분석(개인프로젝트) |
| **수행기간** | 2023-01 ~ 2023-02 |
| **프로젝트 목표/소개** | 무신사 랭킹페이지를 크롤링하여 해당 페이지에 올라온 브랜드들, 올라간 상품의 수, 좋아요 수, 가격대를 비교함으로써 사이트 이용 시 참고할 수 있는 데이터를 만드는 목적 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | |  |  | | --- | --- | | 개발환경 | Jupyter Notebook, Anaconda | | 형상관리 | Github | | 사용언어 | Python 3.6.13 | | API & Libraries | BS4, numpy, pandas, requests, plotnine, matplotlib, seaborn, wordcloud | |

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
| **지원동기** |
| **[가장 나다운, 나답게 할 수 있는 일을 찾다.]**  개발을 접하게 된 계기는 지하철에서 우연히 본 ‘스파르타 코딩 클럽’의 ‘힙한 취미 코딩’이라는 광고를 보고 관심을 가지게 되었습니다. 노트북 하나만 있으면 어느 곳에서든 사람들과 협력하며 만들고자 하는 바를 만들 수 있다는 점이 매력적인 직업이라고 생각했습니다.  과감하게 도전하기로 마음먹은 저는 ‘더조은컴퓨터학원’에 웹개발자 과정을 수강하게 되었고 입력하면 바로 결과가 출력되는 부분이 마치 수학관련 퀴즈를 푸는 것 같아서 재미있었습니다. 특히 팀프로젝트를 진행하면서 개발에 대한 흥미가 더더욱 커졌습니다. 처음 게시판을 만드는 것부터 시행착오도 많이 겪고 진도도 많이 느렸지만 블로그와 교재 등을 찾아보며 부족한 부분을 채우려고 노력했고 저의 노력으로 만들어진 게시판의 결과물을 보니 가슴이 벅차오르는 성취감을 느꼈습니다. 이후 더욱 넘치게 된 의욕을 바탕으로 학원 수업이 끝나고 항상 강의실에 남아 시간가는 줄 모르고 프로젝트를 진행하게 되었고, 어떻게 해야 좀 더 실용적일 수 있을까 고민을 하면서 제 상상 속에 있는 이미지를 코드에 적용할 수 있도록 노력했습니다.  자발적으로 프로젝트를 진행하고 공부해나가는 저를 뒤돌아보니 어떤 분야에 이만큼 매료되고 열정적으로 임했던 경험이 처음이라는 생각이 들게 되었고, 창의적이고 실용적인 기능을 제안하고 만들어내는 개발자가 되고 싶다는 꿈이 생겼습니다. 이것이 제가 개발분야에 지원을 하게 된 계기이고, 앞서 말한 제 꿈을 이뤄내기 위해 꾸준히 노력하고 분발할 것입니다. |
| **직무 수행 경험** |
| **[실용성과 편의성을 목표로 두다.]**  Spring MVC Framework를 기반으로 “MODA”라는 편의점 행사 정보 통합사이트라는 커뮤니티성 웹사이트를 만들었습니다. 4명의 조원끼리 각자 파트를 나눠 맡기로 했고, 저는 행사게시판, 자유게시판의 전체적인 틀을 맡아서 하게 되었습니다. 커뮤니티성 웹사이트를 만드는 것이 목적이다 보니 댓글과 대댓글, 신고기능 등을 구현에 힘을 많이 쓰게 되었고, Ajax와 JavaScript를 적극적으로 활용하여 유저들이 소통하기 불편하지 않도록 구현했습니다.  게시판 이외로는 편의점 사이트 별 웹크롤링과 다른 페이지의 보완 및 유지보수를 하게 되었는데, 보완 및 유지보수의 경우 제 코드뿐만 아니라 조원들이 짠 코드들도 사전에 동의를 구한 후 수정을 진행하였습니다. 처음 조원들이 짠 코드를 수정하고자 했을 때, 제가 만든 코드가 아니다보니 어떤 코드인지 알아보기가 많이 힘들었지만 천천히 코드를 해석하면서 수정작업을 하다보니 코드를 읽을 수 있는 눈이 조금씩 트이기 시작했습니다. 덕분에 기존 동기방식이던 로그인 체크 방식을 Ajax를 사용하여 비동기 방식으로 수정, 마이페이지 프로필 사진 등록/수정과 자기소개 등록/수정을 가능하도록 수정 및 구현 등을 할 수 있게 되었습니다. |
| **입사 후 포부** |
| **[말을 걸고 싶은 신입]**  가르치는 맛이 있는 신입이 되겠습니다. 처음부터 큰 활약을 보여드릴 수는 없겠지만, 항상 겸손하고 적극적인 자세로 일을 배우며 빠르게 업무에 투입될 수 있도록 노력하고 분발하겠습니다.  탐구하는 직원이 되겠습니다. 개발분야는 데이터분석, AI 등 굉장히 빠른 속도로 발전하며 신기술 또한 꾸준히 생겨나가고 있습니다. 이 흐름에 뒤쳐지지 않기 위해 자기개발 또한 미루지 않으며 추후 회사에서 필요할 때 도움이 될 수 있는 사원이 되기 위해 노력하겠습니다.  커뮤니케이션이 좋은 사람이 되겠습니다. 개발분야는 업무능력도 중요하지만 협업을 많이 하는 분야인 만큼 소통능력도 중요하다고 들었습니다. 코딩을 배우기 전 3년 가까이 홍대에 위치한 펍에서 근무한 경험이 있는 저는 국적을 막론하고 여러 사람들을 만나고 대화를 나눠본 경험이 있습니다. 덕분에 상대방에 이야기를 듣는 능력도 키울 수 있게 되었고 의사소통을 하는데 많은 도움이 되었습니다. 이 경험을 바탕으로 저와 함께하는 동료들과 원활하게 소통할 수 있는 직원이 되도록 하겠습니다. |
| **문제 해결 능력** |
| **[“중요한 것은 꺾이지 않는 마음”]**  수업을 통해 Jsoup 라이브러리를 사용한 자바 웹크롤링을 배우게 되었고, 편의점 행사정보 통합사이트를 만들던 저희 조는 이 기술로 각 편의점 별 행사정보를 크롤링하기로 했습니다. 처음 맡았던 편의점의 경우 수업에 배웠던 내용을 적용하기에 어렵지 않았기에 순조롭게 진행되었지만 그 다음 맡았던 편의점의 경우 403 에러가 나오면서 크롤링이 되지 않아 어려움을 느꼈습니다. 평소와 같이 이 문제를 해결하기 위해 구글링을 통해 여러 블로그들을 보며 해결방법을 찾아보았고 끝내 403 에러가 나오는 문제는 해결했습니다. 하지만 가져온 데이터가 JSON 형식으로 나타나게 되면서 두번째 난관을 맞이 했습니다. 수업 때는 HTML 형식의 데이터를 처리하는 방법만 배웠기 때문에 가져온 데이터를 어떻게 처리해야되나 하고 고민을 했고, 여러 블로그를 보고 따라해보았지만 생각처럼 잘 되지 않았습니다. 전에 겪었던 어려움과는 달리 이번 문제는 진전이 없었기 때문에 많이 힘들었습니다.  하지만 저는 포기하지 않았고 가져온 데이터를 다시 한번 유심히 보니, 일반적인 JSON형식과는 다르게 ‘\’같은 불필요한 기호가 포함 되어있다는 걸 깨닫게 되었고, 이에 replace와 substring 함수를 사용하여 불필요한 기호를 없앤 후 json-simple 라이브러리를 통해 JSON 형태의 데이터를 파싱하는데 성공했습니다.  정말 어려웠던 문제를 해결한 후 저는 크롤링에 자신감이 붙었고 다른 편의점 사이트를 크롤링하는 속도가 전과는 비교가 안될 정도로 빨라졌습니다. 덕분에 다른 조원이 가져온 데이터를 활용해 새 기능을 추가하기까지의 시간을 좀 더 벌 수 있었습니다. |
| **성격의 장/단점** |
| **[잠재적 ENFP, 응원단장 길동현]**  긍정적인 에너지로 사람들과 잘 어울립니다. 펍에서 근무했을 당시 근무환경 자체가 밤에 하는 일이었기 때문에 피로가 쌓이는 등 힘든 부분이 여러가지가 있었습니다. 그로 인해 지치고 힘들어하는 동료직원도 꽤 있었는데, 그럴 때마다 저는 현재 상황에 대해 웃어넘길 수 있을 법한 장난으로 격려를 하면서 다 함께 이겨내기 위해 노력했습니다. 그런 제 노력 덕에 같이 일하는 동료들과 좀 더 돈독해질 수 있었고 가족같은 분위기를 만드는 데에 기여 할 수 있었습니다. 어느 곳에 가든지 사람들과 잘 어울릴 자신 있습니다!  하지만 이런 저도 처음만큼은 낯을 다소 가리는 단점이 있습니다. 물론 어색한 시간이 다 지나가고 나면 앞서 말씀드린 것처럼 좋은 영향을 뽐내고 다니지만 시작만큼은 항상 많이 어려웠습니다. 이런 제 단점을 보완하기 위해 저는 사전에 여쭤보고 싶은 질문들을 미리 준비해가는 편입니다. |