# Korišteni uzorci

1. **Singleton**

Koristi za generator slučajnih brojeva, popis parametara i ispis podataka na ekran odnosno njihov zapis u datoteku. Svakoj od navedenih klasa potrebno je pristupati iz različitih dijelova aplikacije.

**2. FactoryMethod**

Koristi se za čitanje pojedinih datoteka koje sadrže zapise o ulicama, spremnicima i vozilima. Ovisno o datoteci bira se odgovarajući parser kako bi se učitali i provjerili zapisi te kasnije kreirali objekti potrebni za izvršavanje aplikacije.

**3. Prototype**

Prototype se koristi prilikom kreiranja novih spremnika kada je pridružen maksimalni broj korisnika za pojedini spremnik. S obzirom da je potrebno kreirati novi spremnik sa jednakim karakteristikama to se izvodi pomoću kloniranja.

**4. MVC**

Koristio sam ovaj uzorak dizajna za razdvajanje prikaza podataka, kontrolu podataka te model. Točnije, MVC je primjenjen kao uzorak dizajna za rad s korisničkim sučeljem. Odvaja prikaz korisničkog sučelja od rada s funkcionalnostima.

**5. Composite**

Composite se koristi za konstrukciju područja koja mogu kao potpodručja imati druga područja ili ulice kao krajnji element.

/

Dijagram

