



Grado de Ingeniería en Informática

Escuela Universitaria de Informática

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

EXAMEN CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (PARTE PRÁCTICA)

09 de julio de 2021

Ingeniería del Software II

[Ejercicio A] Diseñar una aplicación para gestionar el *Patrimonio Histórico* de una Ciudad, el cual está compuesto por *Elementos Patrimoniales*.

Por tanto, la aplicación debe permitir organizar dichos *Elementos Patrimoniales* en Catálogos de diferentes tipos: Bustos, Estatuas, Iglesias/Catedrales, Edificios, Puentes y Grafitis.

Cada *Elemento Patrimonial*, además de la localización/posición geográfica donde se encuentra, debe tener un nombre, su autor, el año y método de fabricación, material, estado de conservación y una *Galería de Fotografías* realizadas a lo largo del tiempo.

La aplicación debe permitir definir diferentes *Recorridos* por los diferentes *Elementos Patrimoniales* en virtud de una temática específica.

- (4 puntos) Representar el diseño en UML: diagrama de clases que implementa la arquitectura de la aplicación.
- (3 puntos + 3 puntos) Implementar en Java los dos (2) Casos de Uso correspondientes a Definir Elemento Patrimonial y Obtener Recorrido.

Duración del examen: 2 horas y 30 minutos