

Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum

PETRIK LAJOS KÉT TANÍTÁSI NYELVŰ TECHNIKUM

SZOFTVERFEJLESZTŐ ÉS TESZTELŐ TECHNIKUS SZAKMA

**DogGo**

**Készítette:** Kilián Marcell András, Korcsmáros Kristóf György, Takács Balázs Levente  
Budapest, 2021.

# Tartalomjegyzék

1. DogGo .....	1
2. Tartalomjegyzék .....	2
3. Plágium nyilatkozat .....	3
4. Bevezetés.....	4
4.1. Téma .....	5
4.2. Témaválasztás indoklása.....	6
5. Fejlesztői dokumentáció.....	7
5.1. Funkciók.....	7
5.2. Backend .....	8
5.2.1. Adatbázis terv .....	8
5.2.2. Adattáblák (doggodb) .....	9
5.2.3. Backend telepítésének lépései .....	11
5.2.4. API végpontok.....	12
5.3. Használati eset diagram.....	24
6. Ábrajegyzék .....	25

## **Plágium nyilatkozat**

Alulírott Kilián Marcell András, Korcsmáros Kristóf György, Takács Balázs Levente kijelentjük, hogy ez a vizsgaremek saját tudásunk, önálló munkánk terméke.  
A vizsgaremek közös részeit pontosan jelöltük.

Budapest, 2021.

.....  
Kilián Marcell  
András

.....  
Korcsmáros Kristóf  
György

.....  
Takács Balázs  
Levente

## Bevezetés

Különböző forrásokból hallani, ismerősöktől, közösségi médiából azt, hogy egy adott helyre elvihetik kedvenceiket. Ennek ellenére mégsem tudunk sok véleményt meghallgatni, olvasni az adott helyekről. Ez az alkalmazás ennek a problémának a megoldására kínál lehetőséget.

Egy olyan alkalmazást készítünk, ahova az emberek leírhatják véleményüket a közelükben lévő, számukra jelentéssel bíró helyekről. Ha más ember is hallaná a pozitív tapasztalatokat az adott helyről, tudná, hogy milyen kutyás emberek járnak milyen helyekre, lehet, hogy ő is elmenne és kipróbálni a mások által megjelölt helyeket.

A másik fő célunk ezzel az alkalmazással az, hogy kutyás csoportokat, társaságokat hozzunk létre. A helyek értékelésével, leírásával az emberek kapcsolatba léphetnek egymással, motiválhatják egymást, hogy kimozduljanak otthonról kiskedvenceikkal.

Ezek a tulajdonságok, amelyek egyedivé teszik ezt a programot. Nincs másik program egyelőre, ami akár csak egy délutáni kutyasétáltatást összehozna más emberekkel.

## Téma

Téma a kutyasétáltatás. Mivel a választott témának egyedinek kell lennie, ezért olyan problémákat kerestünk a mindennapi alkalmazásokban, amikre egy alternatív program sincs. A kutyákat manapság nem lehet akárhová vinni, külön engedéllyel, bizonyos időközönként vagy egyáltalán nem lehet számos helyre menni velük. Emellett a közösségi médiában is sokszor látni olyat, amikor az emberek segítséget kérnek, hogy mégis hová vihetik a kutyáikat. Ezért lenne jó, egy olyan alkalmazás, ahol minden kutyasétáltatással kapcsolatos információ megtalálható egy adott helyhez, parkhoz.

Mit tud a szoftver? Egy térképen láthatunk megjelölt helyeket, amiket emberek tudnak az alkalmazáshoz rendelni, regisztrálás, bejelentkezés után. Az alkalmazást lehet látogatóként is használni, ebben az esetben, csak megnézhetjük, hogy milyen helyeket, milyen értékelésekkel jelöltek meg az emberek, alkalmas kutyasétáltatásra, azonban nem jelölhetnek meg helyeket.

A helymegjelöléshez tartoznak a képek, egy 5-ös skálán értékelések és a kommentek. Ha egy helyet alkalmasnak tartunk kutyasétáltatásra, akkor megjelölhetjük azt a pozíciót a térképen, hozzárendelhetünk képeket, megoszthatjuk, hogy mennyire tetszett az a hely egy 5-ös skálán és szöveges értékelést (kommentet) csatolhatunk a megjelölt pozícióhoz.

Rosszakaró emberek mindig is léteztek, mindenhol megjelennek. Az asztali alkalmazás azért jött létre, hogy adminisztrátor jogosultsággal szűrni lehessen ezeket a felhasználókat. Ha valaki rengeteg rossz, elfogadhatatlan helyet jelölne meg, mint például egy autópálya közepe, ahol nem feltétlenül biztonságos házikedvencünket sétáltatni, az adminisztrátor jogosultsággal tiltani tudjuk a felhasználókat.

Abban az esetben, ha egy felhasználó hibát észlel, továbbítani tudja a fejlesztőknek. A visszajelzés anonim, nem kell regisztrálni, bejelentkezni ennek a funkciónak a használatához. Az alkalmazás későbbi fejlesztése miatt adjuk hozzá ezt a funkciót az alkalmazáshoz.

## **Témaválasztás indoklása**

Manapság a háztartások nagy részében óriási szerepet játszik a háziállat, azonban kiskedvenceink a legtöbb helyről ki vannak tiltva. Szerettünk volna olyan témát választani, amivel megtudjuk könnyíteni, azoknak az embereknek az életét, akik mindenhová a kutyájukkal mennének. Gondolkoztunk, hogy hogyan is lehetne ezt a problémát egy alkalmazás segítségével orvosolni.

Egyik megoldás lenne, hogy mi felsorolunk híres, számunkra izgalmas, jó helyeket, de ez egyéni vélemény és nem feltétlenül tetszene az emberek nagy részének. Lehet, hogy sok embernek tetszenének azok a helyek, amiket mi mutatnánk, de minél több ember mutat számára kutyasétáltatásra alkalmas helyeket, annál több ember fog számára megfelelő helyet találni, ahova ő is elmenne kiskedvencét sétáltatni.

Emiatt jutottunk arra a megoldásra, hogy ha ezeknek az embereknek különböző helyeket kínálnánk, hogy hova is mehetnének kiskedvenceikkel sétálni, motiválnánk őket, hogy mozduljanak ki. Ha sikerülne kialakítani közösségeket, akkor egymást is ösztönöznék egy tartalmas sétára.

A gondolat a fejlesztői csapat összes tagjának tetszett, a lelkesedést látva, ezt a témát rögtön megválasztottuk.

## Fejlesztői dokumentáció

### Funkciók

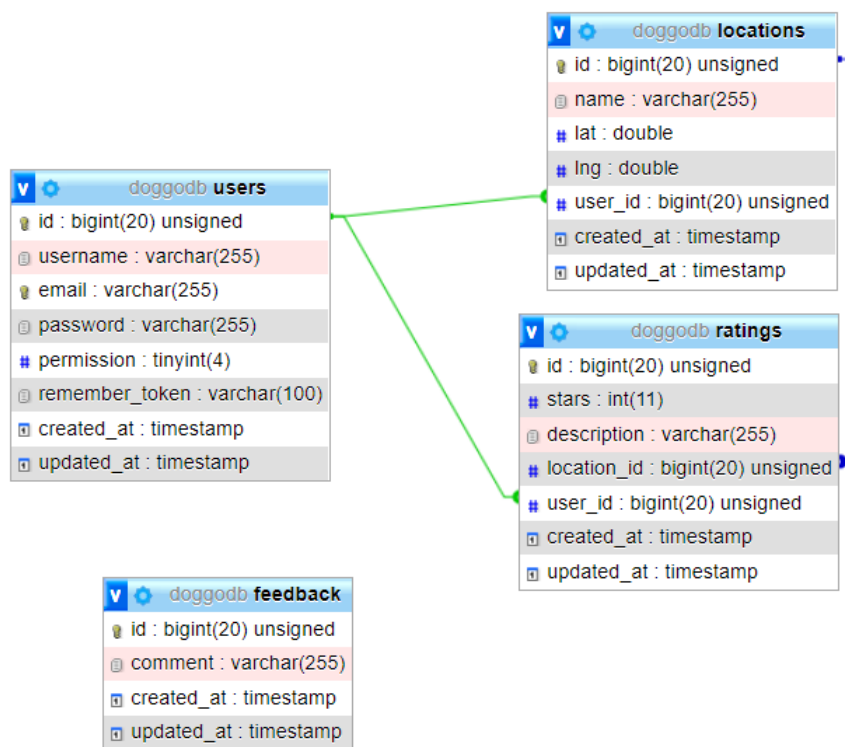
	Látogató	Regisztrált felhasználó	Adminisztrátor
Regisztráció	✓	✗	✗
Bejelentkezés	✗	✓	✓
Visszajelzés küldése	✓	✓	✓
Hely megtekintése	✓	✓	✓
Értékelések megtekintése	✓	✓	✓
Hely hozzáadása	✗	✓	✓
Értékelés hozzáadása	✗	✓	✓
Saját hely kezelése	✗	✓	✓
Saját értékelés kezelése	✗	✓	✓
Összes hely kezelése	✗	✗	✓
Összes értékelés kezelése	✗	✗	✓
Felhasználók kezelése	✗	✗	✓
Visszajelzések kezelése	✗	✗	✓

## Backend

### Adatbázis terv

Az adatbázis az egyik legfontosabb rész a projekt működéséhez. Itt tároljuk a **felhasználók**, **helyek**, **értékelések** adatait és a **visszajelzéseket**, amikkel fejleszteni, javítani tudjuk az alkalmazásunkat.

A projekt backend részét közösen csináljuk. Megbeszélünk egy időpontot és online folytatjuk a munkát. A táblák létrehozásával kezdtük a backend megvalósítását. Az adatbázis terv miatt egyszerű volt a táblák létrehozása. **Laravel** keretrendszert használtunk az elképzelt adatbázis megvalósításához. Néhány utasítással könnyen lehet a táblákat feltölteni *teszt adatokkal*, így egy sokkal *átláthatóbb* kezdetleges végeredményt látunk munkánk során.



1. ábra: Adatbázis terv



## *Adattáblák (doggodb)*

users tábla

Oszlopnév	Típus	Hossz	Tartalma
<b>id</b>	BIGINT, PK, AI	20	Elsődleges kulcs
<b>username</b>	VARCHAR	255	Felhasználó felhasználóneve
<b>email</b>	VARCHAR	255	Felhasználó E-mail címe
<b>password</b>	VARCHAR	255	Felhasználó jelszava
<b>permission</b>	TINYINT	4	Milyen jogosultsággal rendelkezik a felhasználó: 0 – default 1 – tiltva 2 – admin 3 – super admin
<b>remember_token</b>	VARCHAT	100	
<b>created_at</b>	TIMESTAMP		Létrehozás dátuma
<b>updated_at</b>	TIMESTAMP		Módosítás dátuma

locations tábla

Oszlopnév	Típus	Hossz	Tartalom
<b>id</b>	BIGINT, PK, AI	20	Eldősleges kulcs
<b>name</b>	VARCHAR	255	Hely neve
<b>lat</b>	DOUBLE		Hely koordinátája (szélesség)
<b>lng</b>	DOUBLE		Hely koordinátája (hosszúság)
<b>user_id</b>	BIGINT, FK		Hivatkozás a users táblára
<b>created_at</b>	TIMESTAMP		Létrehozás dátuma
<b>updated_at</b>	TIMESTAMP		Módosítás dátuma

ratings tábla

Oszlopnév	Típus	Hossz	Tartalom
<b>id</b>	BIGINT, PK, AI	20	Elsődleges kulcs
<b>stars</b>	INT	11	Szamos értékelés
<b>description</b>	VARCHAR	255	Szöveges értékelés
<b>location_id</b>	BIGINT, FK	20	Hivatkozás a locations táblára
<b>user_id</b>	BIGINT, FK	20	Hivatkozás a users táblára
<b>created_at</b>	TIMESTAMP		Létrehozás dátuma
<b>updated_at</b>	TIMESTAMP		Módosítás dátuma

feedback tábla

Oszlopnév	Típus	Hossz	Tartalom
<b>id</b>	BIGINT, PK, AI	20	Elsődleges kulcs
<b>comment</b>	VARCHAR	255	Visszajelzés szövege
<b>created_at</b>	TIMESTAMP		Létrehozás dátuma
<b>updated_at</b>	TIMESTAMP		Módosítás dátuma

## ***Backend telepítésének lépései***

Ahhoz, hogy elérjük az adatbázist, szükségünk lesz egy adatbázis kiszolgálóra. Ehhez legegyszerűbben használható a **XAMPP** telepítő csomag, melyet az alábbi linken tudunk letölteni:

<https://www.apachefriends.org/hu/download.html>

Telepítés után indítsuk el a **MySQL** kiszolgálót, ezután nyissuk meg a **phpmyadmin**-t és hozzunk létre egy adatbázist „doggodb” néven *utf8mb4\_hungarian\_ci* karakterkódolással.

A backend projekt megnyitása után, készítsünk egy másolatot a *.env.example* fájlról és nevezzük át *.env*-re. A fájlban írjuk át megfelelőre az adatbázis kapcsolat adatait.

Hajtsuk végre a következő utasításokat a konzolban:

- composer install
- php artisan key:generate --ansi
- php artisan migrate
- php db:seed
- Indítsuk el a fejlesztői szerveret:
- php artisan serve

Teszteljük **Thunder Client** vagy **Postman** segítségével, hogy az alábbi URL megfelelő **JSON** adatot ad-e vissza:

<http://127.0.0.1:8000/api/users>

## ***API végpontok***

A program **backend** része úgy lett megvalósítva, hogy az adatot **JSON** formátumban adja és várja. Az adatbázis **factory**-k és **seeder**-ek segítségével, **tesztadatokkal** töltöttük fel. Az megadott adatoknak meg kell felelnie az adatbázisban megadott feltételeknek (*adatbázis feltételek: 9-10. oldal*), a **JSON** példákban emiatt nincs *feltüntetve*, hogy mik a határértékek.

### **users végpont csoport**

#### **GET api/users**

Visszaadja a felhasználók adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/users>

```
[
  {
    "id": 1,
    "username": "Dr. Quinten VonRueden",
    "email": "hlind@example.com",
    "permission": 1
  },
  {
    "id": 2,
    "username": "Rhea Schowalter",
    "email": "russel.hugh@example.org",
    "permission": 1
  }
]
```

#### **GET api/users/{id}**

Visszaadja az adott ID-val rendelkező felhasználó adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/users/5>

```
{
  "id": 5,
  "username": "Destinee Tillman",
  "email": "hagenes.irving@example.org",
  "permission": 1
}
```

## POST api/users

Létrehoz egy új felhasználót a megadott adatokkal. Az ID-n kívül minden adat megadása kötelező. A jelszót **titkosítva** tároljuk el az adatbázisban, **bcrypt** titkosítást használunk, ez a laravel keretrendszer alapértelmezett titkosítási módszere.

Egy titkosított jelszó:

*\$2y\$10\$pGp/1o8W8qedKt5ChlRuX.pdl3WbwNAuKciclb41St0fIFX2aSGvC*

Sikeres hozzáadás esetén a létrehozott felhasználó adatai beleértve a generált ID-t visszaadja.

Például: POST <http://localhost:8000/api/users>

Bemenet:

```
{
  "username": "test",
  "email": "test@example.net",
  "password": "test",
  "permission": 1
}
```

Eredmény:

```
{
  "username": "test",
  "email": "test@example.net",
  "permission": 1,
  "id": 16
}
```

## PUT api/users/{id}

Módosítja az adott ID-val rendelkező felhasználó adatait. Csak a módosítani kívánt adatokat kell megadni. Hogyha csak a felhasználónevet szeretnénk módosítani elég azt megadni:

Sikeres módosítás után visszaadja a módosított felhasználó adatait. Az ID nem módosítható.

Például: PUT <http://127.0.0.1:8000/api/users/5>

Bemenet:

```
{
  "username": "test"
}
```

Eredmény:

```
{
  "id": 5,
  "username": "test",
  "email": "hagenes.irving@example.org",
  "permission": 1
}
```

## **DELETE api/users/{id}**

Kitörli az adatbázisból az adott ID-val rendelkező felhasználót.

Például: DELETE <http://localhost:8000/api/users/1>

Eredmény:

Status: 204 No Content

## **Hibakezelés**

Hibás végpont esetén, vagy, ha az adatok nem felelnek meg a követelményeknek, a backend jelzi ezt.

A hibának megfelelő HTTP státuszkódot adja vissza (400-zal kezdődő), és a visszakapott JSON "message" tulajdonsága tartalmazza a hiba okát.

Például: GET <http://localhost:8000/api/users/9999> (nem létező id)

Status: 404 Not Found

```
{  
  "message": "A megadott azonosítóval nem található felhasználó"  
}
```

## **locations végpont csoport**

### **GET api/locations**

Visszaadja a helyszínek adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/locations>

```
[
  {
    "id": 1,
    "name": "Yasmine Oval",
    "lat": 44.240438,
    "lng": 84.739212,
    "user_id": 1
  },
  {
    "id": 2,
    "name": "Nicolette Trace",
    "lat": 14.781673,
    "lng": -24.293254,
    "user_id": 1
  }
]
```

### **GET api/locations/{id}**

Visszaadja az adott ID-val rendelkező helyszín adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/locations/5>

```
{
  "id": 5,
  "name": "Elmore Turnpike",
  "lat": -17.084211,
  "lng": -171.558352,
  "user_id": 1
}
```

## POST api/locations

Létrehoz egy új helyszínt a megadott adatokkal. Az ID-n kívül minden adat megadása kötelező.

Sikeres hozzáadás esetén a létrehozott helyszín adatai beleértve a generált ID-t visszaadja.

Például: POST <http://127.0.0.1:8000/api/locations>

Bemenet:

```
{
  "name": "test",
  "lat": 44.240438,
  "lng": 84.739212,
  "user_id": 1
}
```

Eredmény:

```
{
  "id": 5,
  "name": "Elmore Turnpike",
  "lat": -17.084211,
  "lng": -171.558352,
  "user_id": 1
}
```

## PUT api/locations/{id}

Módosítja az adott ID-val rendelkező helyszín adatait. Csak a módosítani kívánt adatokat kell megadni. Hogyha csak a nevet szeretnénk módosítani elég azt megadni:

Sikeres módosítás után visszaadja a módosított helyszín adatait. Az ID nem módosítható.

Például: PUT <http://127.0.0.1:8000/api/locations/5>

Bemenet:

```
{
  "name": "test"
}
```

Eredmény:

```
{
  "id": 5,
  "name": "test",
  "lat": -17.084211,
  "lng": -171.558352,
  "user_id": 1
}
```



## **DELETE api/locations/{id}**

Kitörli az adatbázisból az adott ID-val rendelkező helyszínt.

Például: DELETE <http://localhost:8000/api/locations/1>

Eredmény:

Status: 204 No Content

## **Hibakezelés**

Hibás végpont esetén, vagy, ha az adatok nem felelnek meg a követelményeknek, a backend jelzi ezt.

A hibának megfelelő HTTP státuszkódot adja vissza (400-zal kezdődő), és a visszakapott JSON "message" tulajdonsága tartalmazza a hiba okát.

Például: GET <http://localhost:8000/api/locations/9999> (nem létező id)

Status: 404 Not Found

```
{  
  "message": "A megadott azonosítóval nem található helyszín."  
}
```

## **ratings végpont csoport**

### **GET api/ratings**

Visszaadja az értékelések adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/ratings>

```
[
  {
    "id": 1,
    "stars": 1,
    "description": "Quia similique corporis ratione placeat sed sequi.",
    "location_id": 1,
    "user_id": 1
  },
  {
    "id": 2,
    "stars": 3,
    "description": "Id quo facere tempore iste aliquid dolor.",
    "location_id": 1,
    "user_id": 1
  }
]
```

### **GET api/ratings/{id}**

Visszaadja az adott ID-val rendelkező értékelés adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/ratings/5>

```
{
  "id": 5,
  "stars": 3,
  "description": "Id perspiciatis consequatur dignissimos tempora.",
  "location_id": 1,
  "user_id": 1
}
```

## POST api/ratings

Létrehoz egy új értékelést a megadott adatokkal. Az ID-n kívül minden adat megadása kötelező.

Sikeres hozzáadás esetén a létrehozott értékelés adatai beleértve a generált ID-t visszaadja.

Például: POST <http://127.0.0.1:8000/api/ratings>

Bemenet:

```
{
  "stars": 3,
  "description": "test",
  "location_id": 1,
  "user_id": 1
}
```

Eredmény:

```
{
  "stars": 3,
  "description": "test",
  "location_id": 1,
  "user_id": 1,
  "id": 16
}
```

## PUT api/ratings/{id}

Módosítja az adott ID-val rendelkező értékelés adatait. Csak a módosítani kívánt adatokat kell megadni. Hogyha csak a szöveges értékelést szeretnénk módosítani elég azt megadni:

Sikeres módosítás után visszaadja a módosított értékelés adatait. Az ID nem módosítható.

Például: PUT <http://127.0.0.1:8000/api/ratings/5>

Bemenet:

```
{
  "description": "test"
}
```

Eredmény:

```
{
  "id": 5,
  "stars": 3,
  "description": "test",
  "location_id": 1,
  "user_id": 1
}
```

## **DELETE api/ratings/{id}**

Kitörli az adatbázisból az adott ID-val rendelkező értékelést.

Például: DELETE <http://localhost:8000/api/ratings/1>

Eredmény:

Status: 204 No Content

## **Hibakezelés**

Hibás végpont esetén, vagy, ha az adatok nem felelnek meg a követelményeknek, a backend jelzi ezt.

A hibának megfelelő HTTP státuszkódot adja vissza (400-zal kezdődő), és a visszakapott JSON "message" tulajdonsága tartalmazza a hiba okát.

Például: GET <http://localhost:8000/api/ratings/9999> (nem létező id)

Status: 404 Not Found

```
{  
  "message": "A megadott azonosítóval nem található értékelés."  
}
```

## **feedback végpont csoport**

### **GET api/feedbacks**

Visszaadja a visszajelzések adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/feedbacks>

```
[
  {
    "id": 1,
    "comment": "Sed unde tempora vero nam fugiat facere."
  },
  {
    "id": 2,
    "comment": "Dolorum numquam asperiores quod dolore ipsa similique eos
               quia."
  }
]
```

### **GET api/ratings/{id}**

Visszaadja az adott ID-val rendelkező visszajelzés adatait.

Például: GET <http://localhost:8000/api/feedbacks/5>

```
{
  "id": 5,
  "comment": "Omnis harum cumque nesciunt sed ex facilis. Non non ut nisi."
}
```

## **POST api/feedbacks**

Létrehoz egy új visszajelzést a megadott adatokkal. Az ID-n kívül minden adat megadása kötelező.

Sikeres hozzáadás esetén a létrehozott visszajelzés adatai beleértve a generált ID-t visszaadja.

Például: POST <http://127.0.0.1:8000/api/feedbacks>

Bemenet:

```
{  
  "comment": "test"  
}
```

Eredmény:

```
{  
  "comment": "test",  
  "id": 16  
}
```

## **PUT api/feedbacks/{id}**

Módosítja az adott ID-val rendelkező visszajelzés adatait.

Sikeres módosítás után visszaadja a módosított értékelés adatait. Az ID nem módosítható.

Például: PUT <http://127.0.0.1:8000/api/feedbacks/5>

Bemenet:

```
{  
  "comment": "test"  
}
```

Eredmény:

```
{  
  "id": 5,  
  "comment": "test"  
}
```

## **DELETE api/feedbacks/{id}**

Kitörli az adatbázisból az adott ID-val rendelkező visszajelzést.

Például: DELETE <http://localhost:8000/api/feedbacks/1>

Eredmény:

Status: 204 No Content

## **Hibakezelés**

Hibás végpont esetén, vagy, ha az adatok nem felelnek meg a követelményeknek, a backend jelzi ezt.

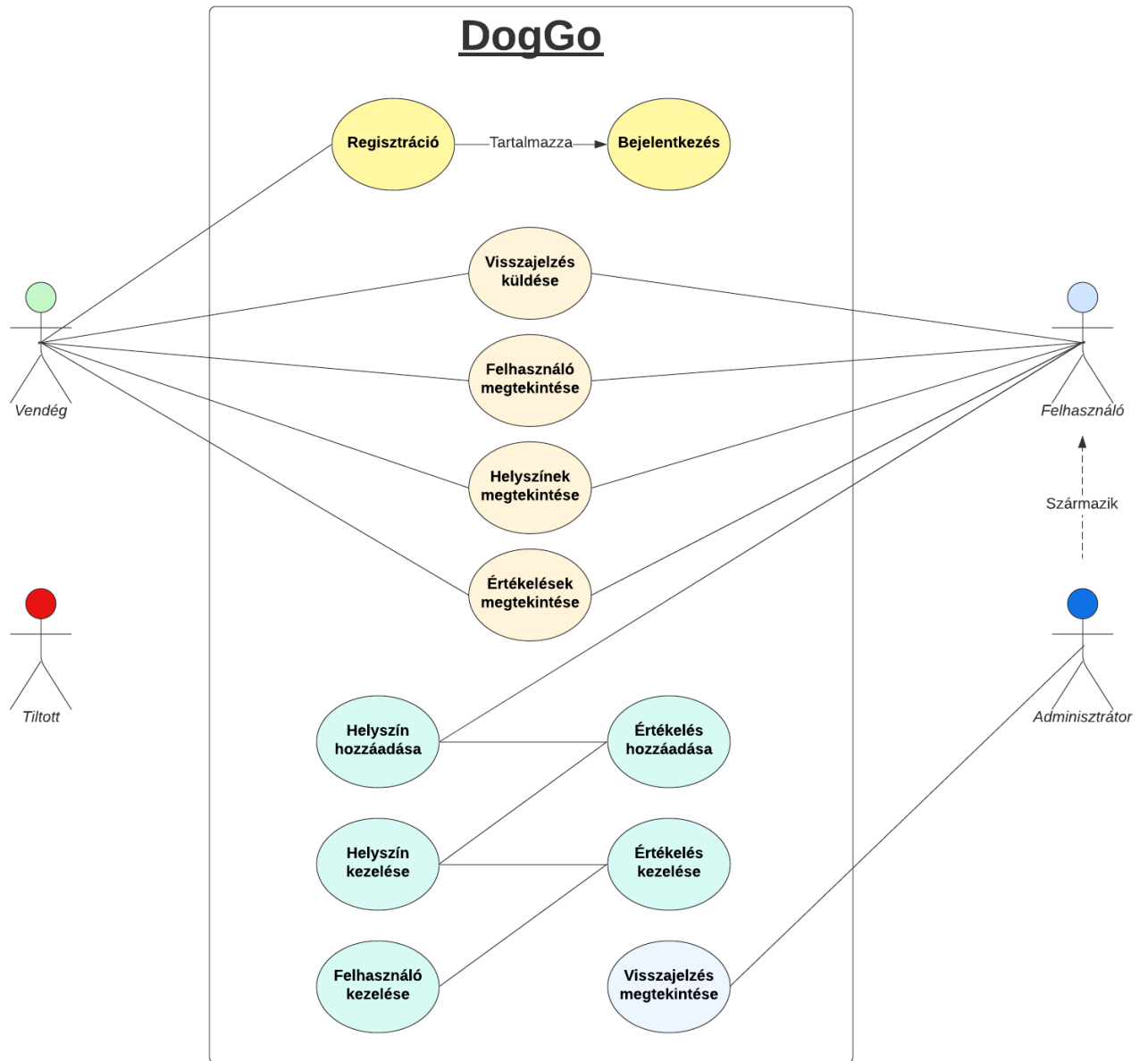
A hibának megfelelő HTTP státuszkódot adja vissza (400-zal kezdődő), és a visszakapott JSON "message" tulajdonsága tartalmazza a hiba okát.

Például: GET <http://localhost:8000/api/feedbacks/9999> (nem létező id)

Status: 404 Not Found

```
{  
  "message": "A megadott azonosítóval nem található visszajelzés."  
}
```

## Használati eset diagram



2. ábra: Használati eset diagram



## **Ábrajegyzék**

1. ábra: Adatbázis terv .....	8
2. ábra: Használati eset diagram .....	24