

- 1.Feladat** Készíts el egy új projektet **ItalOOP** néven.
- 2.Feladat** Írj osztályt Bor néven. Egy bor objektum attribútumai a következők: fajta, evjarat. Az attribútumok legyenek privat láthatóságuk.
- 3.Feladat** Írj konstruktort a Bor osztálynak, amely a paraméterei alapján inicializálja az attribútumokat. Az osztálynak ne legyen default konstruktora. Írj publikus függvényeket, amelyekkel lekérdezhetők és módosíthatók az attribútumok. Írj toString metódust az osztálynak.
- 4.Feladat** Írj osztályt Aszu néven, amely származik a Bor osztályból. Az örökölteken felül egy aszu objektum a puttony attribútummal rendelkezik.
- 5.Feladat** Írj konstruktort az Aszu osztálynak, amely 2 paramétert var: puttony es evjarat. Ezeknek a paramétereknek megfelelően inicializálja az attribútumokat. A fajta attribútum aszu objektumok esetében mindig "aszu" legyen. Írj publikus függvényeket, amelyekkel lekérdezhető és módosítható a puttony attribútum. Írj toString metódust az osztálynak.
- 6.Feladat** Írj futtatható osztályt. Az osztálynak legyen egy statikus metódusa kiirBor névvel, amely egy Bor típusú paramétert fogad. A paraméterül kapott objektumot írja ki a konzolra.
- 7.Feladat** Hozzon létre Bor és Aszu objektumokat, majd írja ki őket a konzolra a kiirBor metódus segítségével.
- 8.Feladat** A megírt osztályokat dokumentáld javadoc kommentekkel es készíts belőlük javadoc-kal dokumentációt. Erről részletesen a <https://en.wikipedia.org/wiki/Javadoc> és <https://www.jetbrains.com/help/idea/working-with-code-documentation.html> oldalakon található információt.
- 9.Feladat** Tervezd meg a mellékelt ital UML diagram alapján az előző feladat egy összetettebb megvalósítását is.