

1. Hozz létre egy új alkalmazást **QRdolgozat** néven. Az alkalmazásban használj *Java* nyelvet és legalább *16-os API* szintet. Az alkalmazás kiinduló Activityje *Empty Activity* legyen **MainActivity** néven.
2. Az alkalmazás kinézete:
 - a. Az Activity Layoutját alakítsd át *LinearLayout*-ra.
 - b. A Layoutban vegyél fel 2 *Button*-t és 1 *TextView*-ot.
 - c. Az elemek szélessége egyezzen meg a Layout szélességével, magasságukat a benne lévő szöveg határozza meg.
 - d. A bennük lévő szöveg mérete legyen 25 *sp*.
 - e. A gombok felirata **SCAN** és **KIÍR** legyen. f. A *TextView*nak alaphoz ne legyen szövege viszont minden benne lévő szöveg legyen középre igazítva.
3. Az alkalmazás működése:
 - a. A *Scan* gombra kattintva az órán tanult módon jelenjen meg a kamera QR Code olvasáshoz. A beolvasott QR Code szövege jelenjen meg a *TextView*-ban.
 - b. A feladatot a következő QR Code tartalmazza:



Olvasd be a QR Code-ot és old meg a benne található feladatot.

4. Plusz feladatok:
 - a. A kiírt csv fájl tartalmazza a kiírás pillanatának koordinátáit.
 - b. Az alkalmazást egészítsd ki 1 *Button*-nal és 1 *ImageView*-al.
 - i. A gomb felirata **KOORDINÁTÁK** legyen
 - ii. Az *ImageView* mérete 150x150 dp legyen
 - iii. A gombra kattintva az éppen aktuális koordináták QR Code-ként jelenjenek meg az *ImageView*-ban 2 tizedes jegy pontossággal, pontosvesszővel elválasztva.
 - iv. A koordináták ugyan ilyen formában jelenjenek meg a *TextView*-ban is.
 - c. Amennyiben nincsenek meg a kiíráshoz, vagy a gps használatához az engedélyek akkor felugró ablakban kérje a felhasználótól ennek megadását.
 - d. Gombokat cseréld le valamilyen más menüre. (pl.: bottom navigation vagy navigation drawer).
 - e. Amennyiben a beolvasott QR Code egy URL-t tartalmaz, akkor egy *AlertDialog*-ban kérdezze meg a felhasználótól, hogy szeretné-e az URL-t megnyitni böngészőben. Igen gombra kattintva nyissa is meg az URL-t.

A fájlba íráshoz és a GPS használatához engedélyek szükségesek, amiket a manifestben kell felvenni. Ezeket az engedélyeket nem kapja meg az alkalmazás, ha android studioból telepítet. A beállításokon belül az alkalmazás beállításoknál keresd meg az alkalmazást és ott add meg az engedélyt, hogy működjön, vagy végezd el a 4. plusz feladatot és ott meg tudod adni az engedélyt.