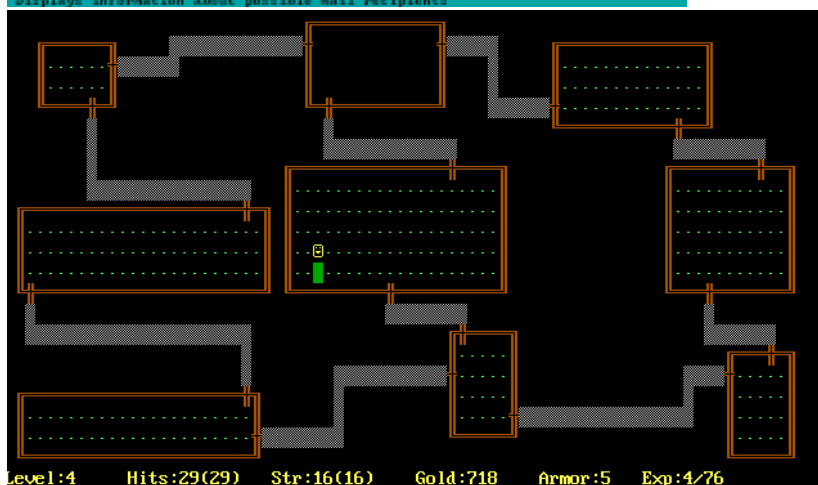
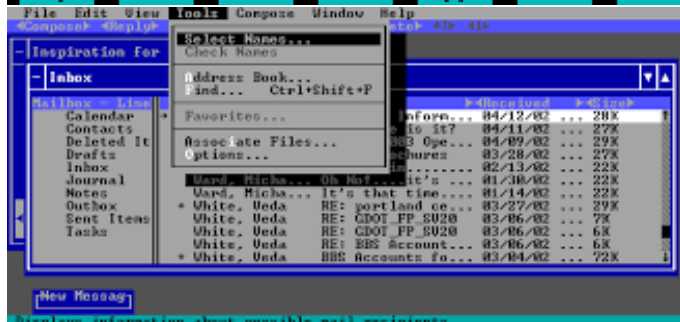
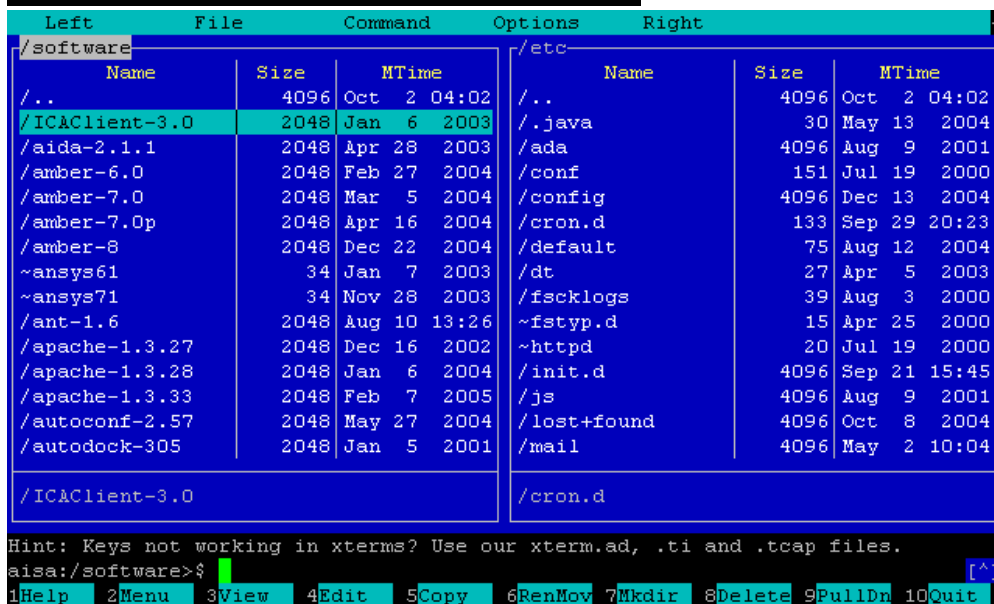


Verslag textbased application

Een textbased application is een applicatie die alleen tekst, leestekens en cijfers kan weergeven. Meestal heeft een textbased application steeds een user input nodig om verder te kunnen gaan. Er staat bijvoorbeeld: een stukje verhaal met daaronder 3 acties die je kunt doen, meestal staat er bij deze acties a, b, c of 1, 2, 3. Als je dan een van deze dingen input en op enter klikt, geef je als antwoord de bijbehorende actie. Textbased applications waren er al sinds 1960 en er werden toen Meestal input en output textbased games mee gemaakt. Er waren ook wel flink wat game genre's die met een textbased application werden gemaakt waren onder anderen text adventures, mud en Roquelike. Een text adventure game is een game waar de game een situatie geeft met een bepaald aantal mogelijkheden waaruit je kan kiezen en je keuzes beïnvloeden het verhaal. Een mud is een online wereld die meerdere mensen kunnen beïnvloeden op het zelfde moment, het is eigenlijk een beetje te vergelijken met een mmo. Dan is er nog een roquelike dat is een game waar alles randomly generated is en het heeft ook permadeath dus als je dood gaat ga je weer helemaal naar het begin. De roquelike textbased applications zijn mijn favoriete omdat ik heel erg hou van roquelike games en roquelike textbased applications zijn de grondleggers hiervan. Een textbased application hoeft niet altijd een game te zijn, je hebt ook een textbased user interface. Een textbased user interface is een textbased application word meestal gebruikt om door een menu te navigeren met een TUI (Textbased user interface) Verwar dit niet met een GUI (Grapic user interface). Je zou ook met een textbased application dingen kunnen maken zoals een vragenlijst of misschien iets dat een lastige wiskundige berekeningen kan oplossen. Er zijn dus eigenlijk heel veel uses voor een textbased application en je kunt er zelf ook heel creatief mee zijn met al deze mogelijkheden. De textbased applications zijn ook wel echte grondleggers voor de moderne computer technologie. We hebben nu natuurlijk veel moderne technologie en we kunnen graphics in games nu makkelijk maken met sprites maar dit betekent niet dat de textbased applications compleet nutteloos zijn geworden want er zijn bijvoorbeeld nog genoeg gamedevelopers die de klassieke textbased applications nog steeds gebruiken om de klassieke games na te bootsen.



Links naar gebruikte bronnen

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC2655855/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Textbased user interface](https://en.wikipedia.org/wiki/Textbased_user_interface)