

## Tutorium 4

3a) Bytes pro Pixel: 4

Bytes pro Zeile:  $1920 \cdot 4 = 7680$

Basis: [display\_start]

$$\text{Speicheradresse} = \text{Basis} + 7680 \cdot y + 4 \cdot x$$

Das Finden der Formel für die Speicheradresse ist die größte Schwierigkeit der Aufgabe. Jetzt muss diese nun noch in Assembler implementiert werden (siehe Codes...).