



**DURA VERMEER**

Waarmaken van ambities

# Dynamo script

voor

# Verkoopsheets

**Datum:** 13-05-2019

**Opgezet door:** Yahya Kilic

**Contact:** [y.kilic@duravermeer.nl](mailto:y.kilic@duravermeer.nl)

**Versie:** 1.0

**Status:** Concept



## Inhoudsopgave

Inleiding .....	3
1. Deel 1_Creëren Views .....	4
1.1 Scope Boxes.....	4
1.2 Floor Plans .....	4
2. Deel 2_Verkoop Sheets .....	5
2.1 Levels.....	5
3. Dynamo Player .....	6
3.1 Dynamo en Dynamo Player .....	6
3.2 Dynamo Player: Edit inputs .....	6
3.3 Legend .....	8



## Inleiding

### Doel en uitleg script

Doel van dit script is om verkoopsheets op te zetten zonder tijdsverlies.

Dit script is enkel bedoeld voor verkoopsheets en bestaat uit twee delen.

- Deel 1\_Creëren Dependent Views
- Deel 2\_Verkoop Sheets

### Video

Zie de video in de map hoe voor het eindresultaat van de scripts.

- Naam video: Verkoop sheets

## 1. Deel 1\_Creëren Views

### 1.1 Scope Boxes

De Scope Boxes moeten worden beschreven als op afbeelding 1.

“bnr spatiebalk bouwnummer”

Dit is belangrijk voor het manipuleren van data voor Dependent Views.

Let op het volgende:

- Het is hoofdlettergevoelig!
- Scope Boxes die niet bedoeld zijn voor Verkoop sheets mogen niet als “bnr” worden benoemd. Tip: gebruik hoofdletters voor diegene bijvoorbeeld: Bnr of BNR

Scope Boxes (1) <span>▼</span> <span>Edit Type</span>	
<b>Extents</b> <span>⬆</span>	
Views Visible	<span>Edit...</span>
<b>Identity Data</b> <span>⬆</span>	
Name	bnr 98
Workset	00_stramien en levels
Edited by	

Afbeelding 1

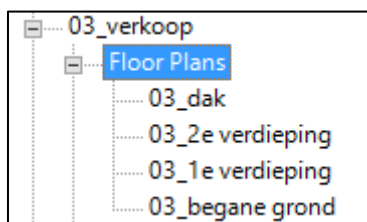
### 1.2 Floor Plans

Floor Plans moeten worden beschreven als op afbeelding 2.

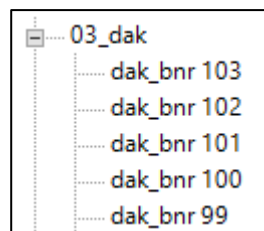
Dit is belangrijk voor het manipuleren van data voor SheetNumber en SheetName.

Let op het volgende:

- Het is hoofdlettergevoelig!
- Er worden geen Dependent Views aangemaakt die lager is dan Begane grond.
  - Als hiernaar vraag is kan ik het script aanpassen.
- View Name van de Dependent Views mogen niet worden aangepast na runnen script.



Afbeelding 2



afbeelding 3: Dependent views na runnen script

## 2. Deel 2\_Verkoop Sheets

### 2.1 Levels

Level Name van de hoogste punt (nok/dak) in het model kan in sommigen gevallen wijzigen.

Als je bijvoorbeeld 3e en 4e verdieping hebt. Zorg ervoor dan dat de Name bij de Levels op "05" komt te staan, zie afbeelding 4. (Dit is een voorbeeld waarbij na de 2e verdieping het dak komt.)

Op deze manier gaat het ook goed met je SheetNumber-levels per bouwnummer, zie afbeelding 5.

Properties	
Level 00_level_standaard	
Levels (1)	
Text	
meterkastlijst_nummer	
meterkastlijst_omschrijving	
meterkastlijst_opmerking	
Dimensions	
Computation Height	1500,0
Extents	
Scope Box	Project omtrek
Identity Data	
Name	03_nok
Structural	<input type="checkbox"/>
Building Story	<input type="checkbox"/>
Workset	00_stramien en levels

Afbeelding 4

- + VK-099-0 - Begane grond bouwnummer 99
- + VK-099-1 - 1e verdieping bouwnummer 99
- + VK-099-2 - 2e verdieping bouwnummer 99
- + VK-099-3 - Dak bouwnummer 99
- + VK-100-0 - Begane grond bouwnummer 100
- + VK-100-1 - 1e verdieping bouwnummer 100
- + VK-100-2 - 2e verdieping bouwnummer 100
- + VK-100-3 - Dak bouwnummer 100

afbeelding 5

### 3. Dynamo Player

#### 3.1 Dynamo en Dynamo Player

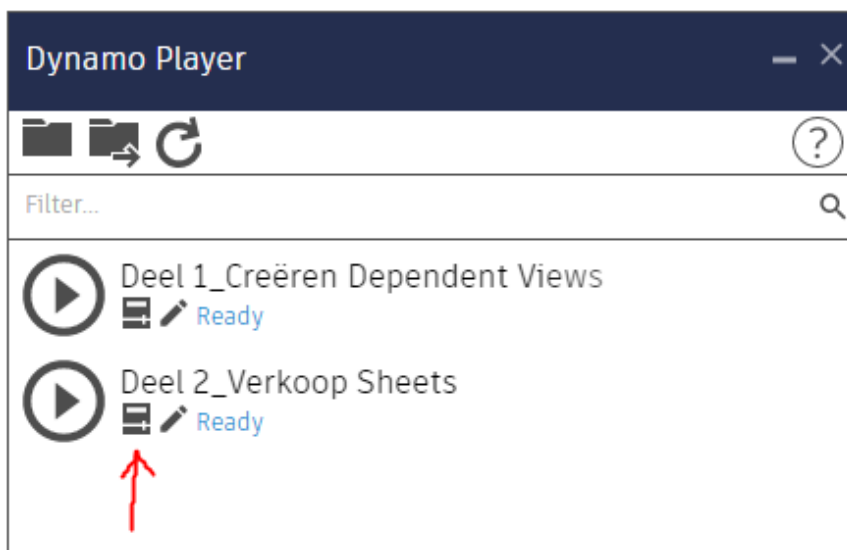
Verschillen in grove lijnen:

- Dynamo: Hiermee kan je scripts schrijven/openen/aanpassen en runnen.
- Dynamo Player: Hiermee kan je alleen scripts runnen en bepaalde inputs aanpassen zonder het script te openen/vernielen.
  - o Let op: gewijzigde input zijn eenmalig en worden niet opgeslagen.

#### 3.2 Dynamo Player: Edit inputs

Bij Deel 2\_Verkoop Sheets kan je wel de inputs wijzigen als daar behoefte aan is.

- Klik op de icoon naast Run script, zie afbeelding 6



Afbeelding 6

Nu kan je de inputs wijzigen zonder het script te openen. De wijzigingen die je maakt slaat de Dynamo Player niet op, maar runt wel wanneer je op de Play knop drukt, zie afbeelding 7.

Dynamo Player
— ×

⏪ ⏩
?

▶

**Deel 2\_Verkoop Sheets**  
Ready

✓

Selecteer het gewenste papierformaat :  

NLRS\_04\_TB\_UN\_sheet algemeen\_gen\_DV:A3 - staand
▼

✓

X-as Viewport :  

910

✓

Y-as Viewport :  

65

✓

Legend View Name :  

DV - Renvooi Dura Vermeer Zuid West verkoop 1/100

✓

Formaat :  

A3

✓

Schaal :  

1:50

✓

Status :  

Concept

✓

Datum :  

XX-XX-XXXX

✓

Gecontroleerd door :  

Checker

✓

Modelleur :  

Author

✓

Bloknummer :  

Blok

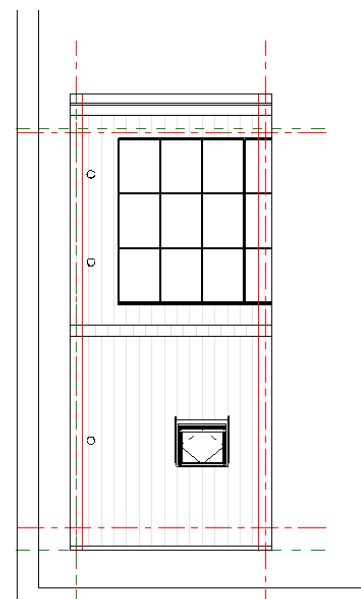
blok10\_dynamo\_oefening\_Y.Kilic@duravermeer.nl.rvt

Keuzemogelijkheden  
sheetformaat

X-as en Y-as zijn om je  
viewport te  
verplaatsen. Let op:  
0 punt is linksonder  
hoek van A0, zie  
afbeelding 8

Legend 1:100  
Komt rechtsboven te  
staan. Als dit niet  
gewenst is: naam  
verwijderen

Formaat, Schaal,  
Status, Datum,  
Gecontroleerd door,  
Modelleur en  
Bloknummer zijn  
inputs om de stempel  
in te vullen.



Afbeelding 7

Sheet: A0  
X-as = 0  
Y-as = 0  
Afbeelding 8 →

7

### 3.3 Legend

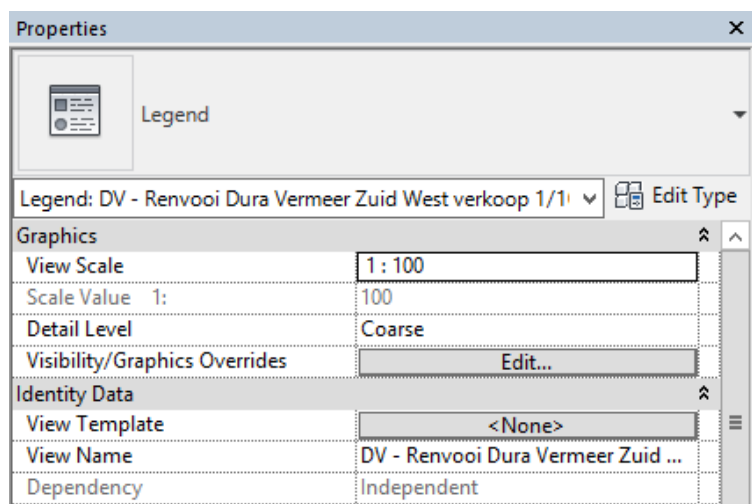
Er is ook de mogelijkheid om een renvooi te plaatsen op de sheets. De benaming moeten wel overeenkomen: "DV - Renvooi Dura Vermeer Zuid West verkoop 1/100", zie afbeelding 9.

Na het runnen komt de Renvooi rechtsboven te staan, zie afbeelding 10.

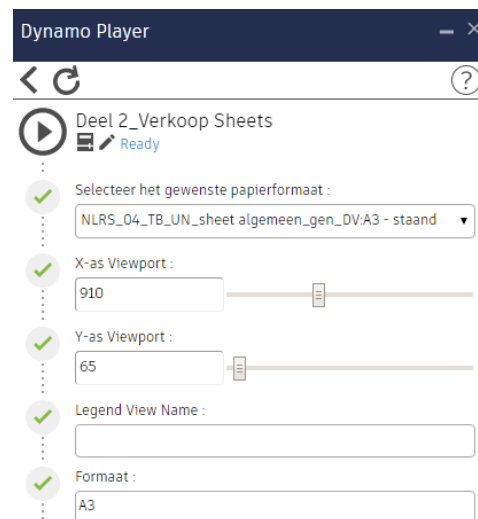
Maar als je woning breder is kan je ook ervoor kiezen om geen renvooi te plaatsen. Dit kan je doen door de input bij Legend View Name te verwijderen en pas daarna te gaan runnen, zie afbeelding 11.

Let op het volgende:

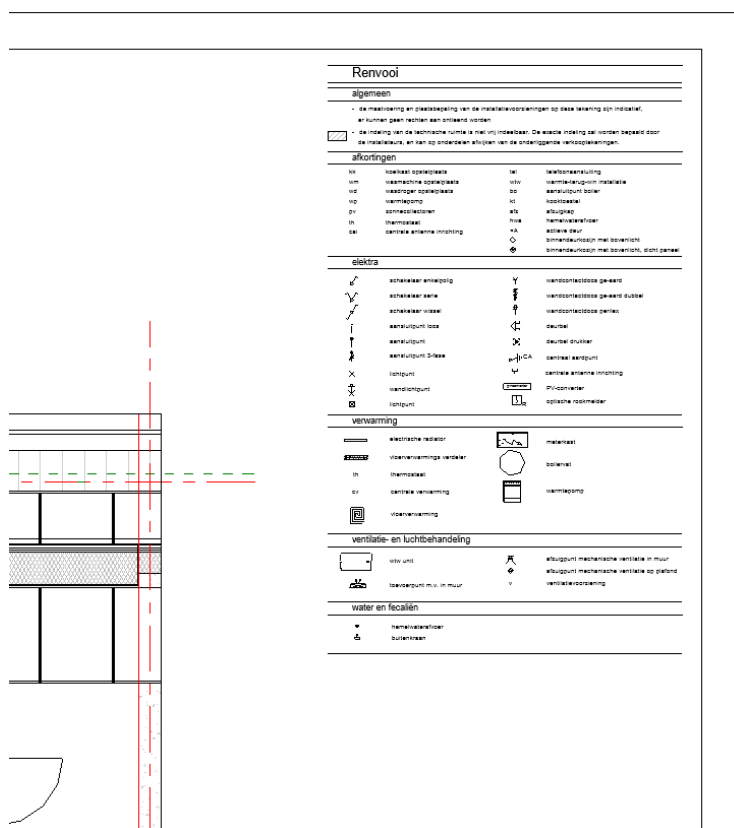
- Geen Reference Planes in je Legend plaatsen
- Papierformaat is een A3 en schaal legend is 1:100
- Legend View Name benaming moeten zowel in Revit als in Dynamo overeenkomen



Afbeelding 9



Afbeelding 11



Afbeelding 10