

Dynamo script

voor

3D Views from Schedules

Datum: 13-05-2019
Opgezet door: Yahya Kilic
Contact: y.kilic@duravermeer.nl

Versie: 1.0 Status: Concept



Inhoudsopgave

Inleiding		. З
	ameter toevoegen	
	ID element aanmaken	
	Toevoegen bij Schedules	
	edules	
	Voorwerk	
	namo Player	
	Via Dynamo Player runnen	
	Let op	



Inleiding

Doel en uitleg script

Doel van dit script is om 3D views te genereren vanuit de Schedules. Dit script is bedoeld om 3D views genereren in Project Browser 99_export.

o 3D Views from Schedules

Video

Zie de video in de map voor het eindresultaat van het script.

- Naam video: 3D Views from Schedules



1. Parameter toevoegen

1.1 ID element aanmaken

Aan alle familie categorieën moet een nieuwe parameter worden toegekend, namelijk ID element. Dit moet worden gedaan omdat dit script de Schedules gaat aflezen om daarna de elementen te gaan zoeken in het model. Zie afbeelding 1 voor het instellen van de parameter.



Afbeelding 1

1.2 Toevoegen bij Schedules

Voeg deze parameter ook bij de Schedules (bij Fields). Let op:

• Zorg ervoor dat de ID element altijd op de 3^{de} plek staat. Dus onder C!



Afbeelding 2



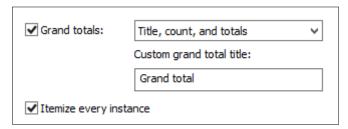
2. Schedules

2.1 Voorwerk

Controleer altijd voor de running van dit script of de Schedules goed zijn ingesteld. Hiermee wordt er bedoeld naar de inhoud. Bij Sorting/Grouping kan het vinkje "Itemize every instance" aangevinkt worden, waardoor de inhoud van de desbetreffende Schedule te zien is, afbeelding 3.

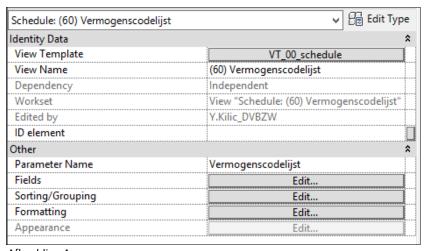
Indien nodig kan er bij de Filter de inhoud verder gefilterd worden naar wens. En als men tevreden is met de inhoud, dan hoeft men de "Itemize every instance" niet meer uit te vinken. Het script zal tijdens de running dit voor jou doen!

Voor het vinkje "Grand totals" laat ik aan de gebruiker over. Het heeft geen gevolgen voor dit script of het aan of uit staat.



Afbeelding 3

In de Project Browser bij Schedules/Quantities worden er ook gebruik gemaakt van Schedule Keys. Dit wordt via het script uitgefilterd mits de View Name en Parameter Name overeenkomen. Hierbij geldt weer de regel dat er minimaal één trefwoord moet overeenkomen en dat het hoofdletter gevoelig is. Anders zal het script foutmeldingen geven, zie afbeelding 4 voor een voorbeeld, waarbij de trefwoorden overeenkomen.



Afbeelding 4

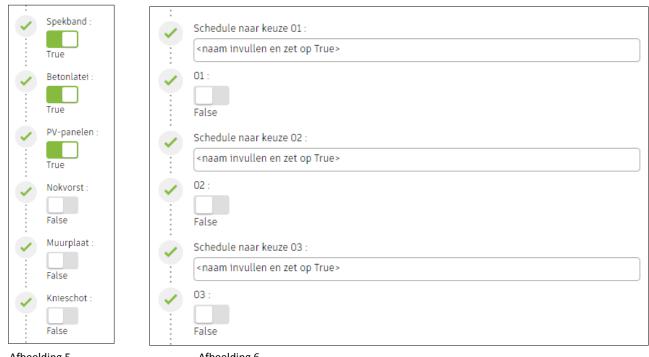


3. Dynamo Player

3.1 Via Dynamo Player runnen

Dit script kan ook via de Dynamo Player gerund worden. Omdat elke gebruiker verschillende 3D views wil gaan genereren staan sommigen categorieën standaard uit. Indien gewenst kan dit altijd via de Dynamo Player aangezet worden en vice versa, zie afbeelding 5.

Daarnaast is er ook de mogelijkheid om een 3D view te gaan genereren vanuit een Schedule die niet in de lijst staan van de Dynamo Player, zie afbeelding 6.



Afbeelding 5 Afbeelding 6

Vul bij "<naam invullen en zet op True>" een trefwoord in van de benaming van het Schedule en zet het knopje False om naar True.

Let op:

- Het script is hoofdletter gevoelig
- Vergeet vinkje om op True te zetten niet
- Kies geen trefwoorden die meerdere keren voorkomen in de Schedules, tenzij je 2 of meer Schedules wil gaan combineren tot één 3D view, bijvoorbeeld tegels
- Aan is True = er wordt WEL een 3D view gegenereerd
- Uit is False = er wordt GEEN 3D view gegenereerd



Soms zijn de benamingen van de Schedule en 3D view heel anders. Via de Dynamo Player kan dit gewijzigd worden, zodat de 3D views de juiste benaming krijgen, zie afbeelding 7.



Afbeelding 7

Een voorbeeld die al geregeld wordt in dit script is Schedule: 22.1_WA - binnenwanden, niet constructief. Dit Schedule bevat alle binnenwanden die niet constructief zijn.

Dit Schedule kan gevonden worden door "binnenwanden, niet" te typen (enkele trefwoorden) en de benaming voor je 3D view te vervangen met "binnenwanden".

Let op:

• Dit hoeft alleen gebruikt te worden als er een nieuwe Schedule is toegevoegd om er een 3D view van te gaan genereren.

Als laatst is het ook mogelijk om categorieën te kiezen waarbij de Parameter "ID element" wordt ingevuld. In dit script zijn de meest mogelijke categorieën gewaarborgd, echter kan het zijn dat een categorie niet is meegenomen die jij wel nodig hebt. Door een categorie naar keuze te kiezen, zorg je ervoor dat de parameter "ID element" van de gekozen categorieën worden ingevuld, zie afbeelding 8. Dit staat standaard op Adaptive Points om foutmeldingen te voorkomen en alle 3 kan naar keuze gewijzigd worden.

Adaptive Points	
Categorie naar keuze 02 :	
Adaptive Points	

Afbeelding 8

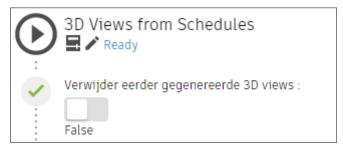


3.2 Let op

Dit script werkt als volgt:

- 1: Vul de parameter "ID element" in bij elk element met de juiste ID nummer;
- 2: Lees de Field "ID nummer" in de Schedules en selecteer deze elementen in een gekopieerde 3D view _totaal;
- 3: Hide de NIET geselecteerde elementen in het view en wijzig de naam naar de desbetreffende 3D view.

Alle nieuwe elementen die na de eerste run zijn gemodelleerd zullen zichtbaar zijn op alle gegenereerde 3D views. Door het knopje False om te zetten naar True zullen alle 3D views die eerder gegenereerd zijn worden verwijderd en direct daarna zal het script nieuwe 3D views genereren. Dit knopje staat standaard op False, zie afbeelding 9.



Afbeelding 9

Wanneer het knopje op True wordt gezet en men wilt het gaan runnen, graag als eerst de Active View wijzigen naar een plattegrond of een ander 3D view. Zolang het maar niet op één van de gegenereerde 3D views staat. Als de Active View wel op een gegenereerde 3D view staat en men wilt het gaan runnen zal dit script helaas niet werken!

Veel succes!!!