

Kütüphane Otomasyonu yapmayı düşünüyorum , projemin kullanıcı ara yüzü şu şekilde olacak ;

• Kütüphane Otomasyonuna Hoşgeldiniz

● *****

• 1- Kitapları Göster

• 2- Kitap Sorgula

• 3- Kitap EKle

• 4- Kitap Sil

• 5- Baski Yükselt

• 6- Son Kitabı Yazdır

• q - Çıkış

- Kullanıcı input girdileri olarak ,metinlerin sol tarafında bulunan değerleri girerek işlem aşamalarını gerçekleştirebilecek.

- Kullanıcıya işlemlerin başarılı bir şekilde yapılıp yapılmadığı bilgisi verilecek.

- Kullanıcıya daha gerçekçi deneyim yaşatmak için işlem kısımlarına beklemler eklenecek.

Kodlama kısmı nasıl olacak ??

- Kitap özellikleri için nesne kullanacağım ve her kitap nesnesi ile ilgili işlem yapmam gerektiğinde kitap nesnesini çağıracağım.(Kitap ismi yazdırma vb)

- Kitap özelliklerinin ekrana yazılma işlemini classların içerisinde gömülü olarak bulunan __str__ fonksiyonu ile yapacağım ve bu beni kod fazlalığından kurtarmış olacak.

- Kitap nesnesi için oluşturduğum class self fonksiyonu barındıracak bu sayede değerlere __str__ fonksiyonu üzerinden erişebileceğim.

- Projemi iki adet python dosyasına böleceğim ve arayüz kısmına işlemlerin yapıldığı python dosyasını dahil edeceğim.(arayüz.py , işlemler.py şeklinde)
- Kutuphane adında class oluşturacağım ve bu class üzerinden kütüphane otomasyonunda kullanacağım fonksiyonları yöneteceğim.(yani içerisinde kitap_ekle gibi fonksiyonlar tanımlayacağım)
- Dosyalarımı Txt üzerinden okuyacağım ve ayracım ";" olacak.
- Her satırım 1 kitabın özelliklerini barındıracak şekilde tasarlanacak.
- Dosyayı Kutuphane işlemlerinin yürütüldüğü class üzerinde fonksiyon tanımlayıp bu fonksiyonu class çağırıldığında çalışacak şekilde ayarlayacağım dolayısıyla bir kere açma kodu yazmış olacağım ayrıca kapatma(file.close()) işlemi ve imleç kontrolünü(file.seek()) fonksiyonlar üzerinden yapacağım.
- Dosyamız Oluşturma ve ekleme modunda çalışacak ("a(append)" kipinde)
- Dosya self fonksiyonu üzerinden tanımlanacak ,diğer fonksiyonlar üzerinden erişmek için(self.dosya)
- Dosya üzerindeki düzenlemeler , eski dosya içeriği liste içerisine atılıp liste üzerinde düzeltme gibi manipölasyonlar yapıldıktan sonra tekrar yeniden dosya oluşturma işlemi yapılacaktır.