

# (SAE 1.01) Analyse de systèmes de vote

Le 25 novembre 2022 durée : environ un mois

Alain Casali alain.casali@univ-amu.fr

Aix Marseille Université

I.U.T. d'Aix en Provence - Département Informatique



Institut Universitaire  
de Technologie  
Aix-Marseille Université  
Département Informatique, Aix

## Preamble

### Remarques :

- Tout au long de cette SAE, donnez de la sémantique à vos variables ! Toute variable n'ayant pas la sémantique adaptée sera considérée comme fausse, et par conséquent le morceau de code dans laquelle elle est présente aussi.

## Exercice 1. Objectif

Implémenter (au moins 4) des systèmes de vote : Systeme de vote (liste non exhaustive), ayant déjà existés. Pour réaliser cet objectif, vous allez devoir réaliser des programmes répondant à la question « *quel est le meilleur jeu vidéo parmi* » :

1. Counter strike (*aka* CS GO) ;
2. Street Fighter II ;
3. Civilization VI ;
4. Mario Kart ;

Pour ce faire, il vous faudra réaliser un programme par système de vote.

De plus, vous devrez :

- comparer vos résultat avec ceux d'un fichier oracle ;
- concevoir plusieurs jeux d'essais par méthode de vote ;
- vous assurez que ces méthodes sont justes (*i.e.* elles donnent le bon résultat).

## Exercice 2. Notation

Comment vous allez être notés (/ 22) :

- par un prof : note /16 (Code source (8), mise en place d'un protocole de test (4), pdf (2), présentation (4) ;
- par vous : note /2 ;
- par un autre groupe de projet : note /2 ;

## Exercice 3. Dates de rendu & de présentation

1. la date de rendu, pour cette SAE, est le 26 novembre à 12h.
2. votre rendu devra contenir (un lien vers) :
  - votre code source ;
  - vos fichiers de test ;
  - votre présentation ;
  - un pdf décrivant votre réalisation.
3. la date de présentation est la semaine du 28 novembre.

### **Exercice 4. *Déroulé de la présentation***

1. quand : semaine du 28 novembre ;
2. durée : 30 minutes ;
3. 15 minutes de présentation / 15 minutes de commentaires ;
4. vous ne devez pas montrer votre code source, mais l'expliquer ;
5. vous avez le droit d'utiliser des algorigrammes.

### **Exercice 5. *Malus***

1. - 1 pt par minute de retard sur le rendu du projet ;
2. vous n'avez pas regarder ce qu'on fait vos collègues → -2pts ;
3. vous avez copier sur vos collègues :
  - sans les citer ⇒ 0 sur votre SAE + déclenchement d'une procédure administrative de plagiat ;
  - en les citant ⇒ la fonctionnalité n'est pas prise en compte dans la notation.

### **Exercice 6. *Tips***

1. Lisez bien le sujet ;
2. Souvenez vous de vos cours d'histoire / géographie de 4<sup>me</sup>.

Bon courage !