

I/O分类一：

第一种方法就是最传统的多进程并发模型(每进来一个新的I/O流会分配一个新的进程管理。)

第二种方法就是I/O多路复用(一进城vs多个connection)

同步异步：

同步/异步：是消息通信机制

同步：发出调用后没有结果不返回

异步：发出调用后就返回(常见的直接返回然后轮询，轮询期间还能做些其他的事)

阻塞和非阻塞：程序在等待调用结果（消息，返回值）时的状态.

阻塞调用是指调用结果返回之前，当前线程会被**挂起**（移出内存）。

调用线程只有在得到结果之后才会返回。 非阻塞调用指在不能立刻得到结果之前，该调用不会阻塞当前线程。

同步异步指的是通信过程，而阻塞不阻塞指的是调用通信的线程。

Nio:同步非阻塞(epoll):**线程不挂起，以其中某种方式获取（如轮询）获得资源。**

**（core：不挂起，不切换线程消耗资源）**

Aio：异步非阻塞

Bio：同步阻塞 selct/poll/

Fd：FileDescriptor是文件描述符，一个socket句柄，可以看做是一个文件，在socket上收发数据，相当于对一个文件进行读写，所以一个socket句柄，通常也用表示文件句柄的fd来表示

实现原理

Select:

所有的文件句柄初始化放到一个数组里，

Select遍历看是否可读，可读则都，不可读挂起等有io时间再继续轮询尝试。

Poll：

与select类似，poll的实现和select非常相似，只是描述fd集合的方式不同，poll使用pollfd结构而不是select的fd\_set结构，poll没有最大文件描述符数量的限制

Epoll

1. Epoll\_create建立线程内核缓冲区（红黑树，链表）
2. 将文件句柄放到红黑树上，并注册句柄的回调函数
3. 当句柄（读/写）可读可写则将句柄放到就绪列表
4. Epoll\_wait监控就绪列表（同样需要轮询，本质非异步）

0 epollfd = epoll\_create(FDSIZE);

1 //添加监听描述符事件

2 add\_event(epollfd,listenfd,EPOLLIN);

3 for ( ; ; )

4 {

5 //获取已经准备好的描述符事件

6 ret = epoll\_wait(epollfd,events,EPOLLEVENTS,-1);

7 handle\_events(epollfd,events,ret,listenfd,buf);

8 }

9 close(epollfd);

Nio/aio

nio需要自己去查看是否返回结果，epoll

java.io

**java.nio**

Java NIO 由以下几个核心部分组成：

Channels （通道，类似于流）

Buffers

**Selectors（多路复用器）**

NIO的类库和API繁杂，使用麻烦，需要熟练掌握Selector、ServerSocketChannel、SocketChannel、ByteBuffer等

**简单使用：**

01 RandomAccessFile aFile = new RandomAccessFile("data/nio-data.txt", "rw");

02 FileChannel inChannel = aFile.getChannel();

04 //create buffer with capacity of 48 bytes

05 ByteBuffer buf = ByteBuffer.allocate(48);

**07 int bytesRead = inChannel.read(buf); //read into buffer.**

08 while (bytesRead != -1) {

10 buf.flip(); //make buffer ready for read

11 while(buf.hasRemaining()){

13  **System.out.print((char) buf.get()); // read 1 byte at a time**

14 }

16 buf.clear(); //make buffer ready for writing

17 bytesRead = inChannel.read(buf);

18 }

19 aFile.close();

**Selector用于管理多个通道**。,

Java NIO的选择器允许一个单独的线程来监视多个输入通道，你可以注册多个通道使用一个选择器

(生成一个channel后)

Selector selector = Selector.open();

SelectionKey key = channel.register(selector, Selectionkey.OP\_READ); //生成一个channel

Set selectedKeys = selector.selectedKeys();//返回selector全部通道

Iterator keyIterator = selectedKeys.iterator();

while(keyIterator.hasNext()) {

SelectionKey key = keyIterator.next();

if(key.isAcceptable()) {

// a connection was accepted by a ServerSocketChannel.

} else if (key.isConnectable()) {

// a connection was established with a remote server.

} else if (key.isReadable()) {

// a channel is ready for reading

} else if (key.isWritable()) {

// a channel is ready for writing

} keyIterator.remove();

}

**Channel之socketchannel：**

socketChannel.configureBlocking(false); socketChannel.connect(newInetSocketAddress("http://jenkov.com",80));

while(! socketChannel.finishConnect() ){ //wait, or do something else...

}

如果SocketChannel在非阻塞模式下，此时调用connect()，该方法可能在连接建立之前就返回了。为了确定连接是否建立，可以调用finishConnect()的方法。

Read(),write()同理

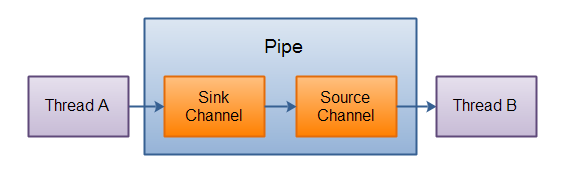
java NIO中的 **ServerSocketChannel** 是一个可以监听新进来的TCP连接的通道, 就像标准IO中的ServerSocket一样。ServerSocketChannel类在 java.nio.channels包中。

**Filechannel**不能非阻塞(jdk7.0后可以)

非阻塞模式与选择器搭配会工作的更好，通过将一或多个SocketChannel注册到Selector，可以询问选择器哪个通道已经准备好了读取，写入等。

**管道**

Pipe pipe = Pipe.open();



要向管道写数据，需要访问sink通道。

像这样：

1 Pipe.SinkChannel sinkChannel = pipe.sink();

2 sinkChannel.write(buf);//

从读取管道的数据，需要访问source通道，像这样：

Pipe.SourceChannel sourceChannel = pipe.source();

int bytesRead = sourceChannel.read(buf);

**IO**                **NIO**

面向流            面向缓冲

阻塞IO           非阻塞IO

无 选择器

面向：Java IO面向流意味着每次从流中读一个或多个字节，直至读取所有字节，它们没有被缓存在任何地方。ava NIO的缓冲导向方法略有不同。数据读取到一个它稍后处理的缓冲区，需要时可在缓冲区中前后移动。

阻塞非阻塞：

Java IO的各种流是阻塞的。这意味着，当一个线程调用read() 或 write()时，该线程被阻塞，直到有一些数据被读取，或数据完全写入。该线程在此期间不能再干任何事情了。 Java NIO的非阻塞模式，使一个线程从某通道发送请求读取数据，但是它仅能得到目前可用的数据，如果目前没有数据可用时，就什么都不会获取。而不是保持线程阻塞，所以直至数据变的可以读取之前，该线程可以继续做其他的事情。 非阻塞写也是如此。一个线程请求写入一些数据到某通道，但不需要等待它完全写入，这个线程同时可以去做别的事情。

唯一与通道交互的————buffer

例如：（调用read，资源被占用直接返回，reactor实现释放后自动写入buffer）

任何时候读取数据，**都不是直接从通道读取，而是从通道读取到缓冲区**。所以使用NIO读取数据可以分为下面三个步骤：(所以直接返回，待写入缓冲再读取)  
1. 从FileInputStream获取Channel   
2. 创建Buffer   
3. 将数据从Channel读取到Buffer中

**使用NIO写入数据**

使用NIO写入数据与读取数据的过程类似，同样数据不是直接写入通道，而是写入缓冲区，可以分为下面三个步骤：   
1. 从FileInputStream获取Channel   
2. 创建Buffer   
3. 将数据从Channel写入到Buffer中

第三方类库：

也可参考rpc章节netty相关内容