Rpc原理：

1. 服务消费方（client）调用以本地调用方式调用服务；
2. client stub接收到调用后负责将方法、参数等**封装**成能够进行网络传输的消息体；
3. client stub找到服务地址，并将消息发**送到服务端**；
4. server stub收到消息后进行**解码**；
5. server stub根据解码**结果调用本地的服务**；
6. 本地服务执行**并将结果返回给server stub**；
7. server stub将**返回结果打包成消息并发送至消费方**；
8. client stub接收到消息，并进行**解码**；
9. 服务消费方得到**最终结果**。

公司内使用百度的ral。

数据结构：

1）接口名称

2）方法名

3）参数类型以及相应的参数值；

4）超时时间

5）requestID(nio为了回掉而设置的参数)

序列化：

序列化就是将数据结构或对象转换成二进制串的过程