对象有一片地址空间，根据引用调用成员如object.member就是通过引用找到对应成员变量的位置（堆中）修改值

Java使用的是引用传参

public class Main {  
  
 public static void main(String[] *args*) {  
 Le a = new Le();  
 a.**c** = 'c';  
 f(a);//传过去的是一个引用（地址）  
 System.***out***.println(a.**c**);  
 }  
 static void f (Le *a*) {  
 *a* = new Le(); //new出来的新对象的赋值给一个引用 毫无意义  
 }  
}  
  
class Le {  
 char **c**;  
}

最终输出c

public class Main {  
  
 public static void main(String[] *args*) {  
 Le a = new Le();  
 a.**c** = 'c';  
 f(a);  
 System.***out***.println(a.**c**);  
 }  
 static void f (Le *a*) {  
 *a*.**c**='w';  
 }  
}  
  
class Le {  
 char **c**;  
}

//最终输出w