**接口与类的区别：**

接口不能用于实例化对象。

接口没有构造方法。

接口中所有的方法必须是抽象方法。

接口不能包含成员变量，除了 static 和 final 变量。

（接口声明一个成员变量隐式的是static和final，所以必须初始化值）

接口不是被类继承了，而是要被类实现。

接口支持多重继承。

接口方法必须是public，实现它的类权限要比他高，所以也该是public

所有方法都是abstract

抽象类：

如果一个类包含一个或多个抽象方法，该类必须限定为抽象的。

继承抽象类必须实现所有方法，不然这个导出类也必须是抽象的。