适配器模式有三种角色：

适配器

源角色（待适配对象）

目标接口

思想：源角色不符合目标接口要求，通过适配器继承源角色的内容并实现目标接口的接口就可以达到适配

1. //Target
3. **package** pattern.adapter;
5. **public** **interface** Target {
7. **public** **void** provide2\_5();
9. }
11. //Adaptee
13. **package** pattern.adapter;
15. **public** **class** Adaptee {
17. **public** **void** provide3\_5(){
19. System.out.println("我是一个3.5的接口哦");
21. }
23. }
25. //Adapter
27. **package** pattern.adapter;
29. **public** **class** Adapter **extends** Adaptee **implements** Target {
31. @Override
33. **public** **void** provide2\_5() {
35. **this**.provide3\_5();
37. }
39. }
41. //Client
43. **package** pattern.adapter;
45. **public** **class** CellPhoneClient {
47. **public** **static** **void** main(String[] args) {
49. Target target = **new** Adapter();
51. //该手机只支持2.5接口的耳机
53. target.provide2\_5();
55. }
57. }