Java语言欠缺属性、事件、多重继承功能。所以，如果要在Java程序中实现一些面向对象编程的常见需求，只能手写大量胶水代码。Java Bean正是编写这套胶水代码的惯用模式或约定。这些约定包括getXxx、setXxx、isXxx、addXxxListener、XxxEvent等。遵守上述约定的类可以用于若干工具或库。 为了类的兼容，制订了bean这种复杂的规则。

在使用Java编程时，并不是所有软件模块都需要转换成bean。

Bean比较适合于那些具有可视化操作和定制特性的软件组件。

从基本上说，JavaBean可以看成是一个黑盒子，即只需要知道其功能而不必管其内部结构的软件设备。黑盒子只介绍和定义其外部特征和与其他部分的接口，如按钮、窗口、颜色、形状、句柄等。通过将系统看成使用黑盒子关联起来的通讯网络，

我们可以忽略黑盒子内部的系统细节，从而有效地控制系统的整体性能。作为一个黑盒子的模型，JavaBean有3个接口面，可以独立进行开发。