内聚:

描述**一个模块内**的各处理元素之间的关系；一个好的内聚模块应当恰好做一件事。它描述的是模块内的功能联系

内聚分为几种类型，其中功能内聚是最强的内聚，其优点是它的功能明确。

功能内聚：模块内所有元素的各个组成部分全部都为完成**同一个功能**而存在，共同完成一个单一的功能。

举例：打印这一操作，分为三个对象 对象1整理排版，对象2处理打印 对象3调用1、2完成打印。每一个对象完成一个服务，不试图做更多事。（高内聚）

耦合:

耦合是软件结构中**各模块之间**相互连接的一种度量，耦合强弱取决于模块间接口的复杂程度

高耦合会导致程序的拓展性维护性降低，一个模块修改全部模块都需要修改。

一般最优的方式为：主模块调用不同模块完成一个完整的操作

非直接耦合：两个模块之间没有直接关系，它们之间的联系完全是通过主模块的控制和调用来实现的。耦合度最弱，模块独立性最强。

所以在一般编程是追求低耦合，高内聚。

生成环境中，购买这一操作要求事物的完整性，以防出现脏数据，一个完整的购买行为里有创建订单，支付，修改订单状态等操作，主模块需使用事物保持。