容器：是一个Java 所编写的**程序**，原先必须自行编写程序以**管理对象**关系，现在容器都会自动帮您做好。

在书写程序的时候，我们常常需要对大量的对象引用进行管理。为了实现有效的归类管理，我们常常将同类的引用放置在同一数据容器中。由于数据容器中存放了我们随时可能需要使用到的对象引用，所以一般的数据容器要都要能能提供方便的查询、遍历、修改等基本接口功能。早期的OOP语言都通过数组的方式来实现对引用集的集中管理和维护。但是数组方式下，数组大小需要提前被确定，并不允许修改大小，导致其作为一种灵活的数据容器的能力的功能大为下降。

Web容器在一定场景被称为框架，但是其主要目的是提供一组接口尽量简单而且相同、并且尽量高效、以便于开发人员按照场景选用，而不是自己重复实现的类。

常用容器WebSphere,WebLogic,Resin,Tomcat,Glassfish

JAVA内部的容器类包含List、ArrayList、Vector及map、HashTable、HashMap、Hashset