Ioc: Inversion of control,控制反转

inversion of control (IoC) is a design principle in which custom-written portions of a computer program receive the flow of control from a generic framework.

控制反转是指程序的定制化模块接收**通用框架**的控制的设计模式。

即传统模式是定制化的模块（类）为实现程序功能进入了可复用的模块里去实现功能

而ioc是通过通用框架去调用定制化的模块实现功能。

因为IoC确实不够开门见山，因此最终提出了DI（依赖注入：Dependency Injection）的概念用以代替IoC，即让***调用类对某一接口实现类***的**依赖关系**由**第三方（容器或协作类）注入**，以移除调用类对某一接口实现类的依赖（由通用容器解决对具体实现的依赖）。

第三方的容器，它帮助完成类的初始化与装配工作，让开发者从这些底层实现类的实例化、依赖关系装配等工作中脱离出来，专注于更有意义的业务逻辑开发工作。

Spring作为一个大容器通过xml控制类与类之间的装配关系。