原型模式是一种创建型设计模式,

它通过**复制**一个**已经存在的实例**来返回新的实例,而不是新建实例.被复制的实例就是我们所称的原型,这个原型是可定制的.

原型模式多用于创建复杂的或者耗时的实例, 因为这种情况下,复制一个已经存在的实例可以使程序运行更高效,或者创建值相等,只是命名不一样的同类数据.

原型模式中的拷贝分为"浅拷贝"和"深拷贝":

浅拷贝: 对值类型的成员变量进行值的复制,对引用类型的成员变量只复制引用,不复制引用的对象.

深拷贝: 对值类型的成员变量进行值的复制,对引用类型的成员变量也进行引用对象的复制.