\_\_construct()， \_\_destruct()， \_\_call()， \_\_callStatic()， \_\_get()， \_\_set()， \_\_isset()， \_\_unset()， \_\_sleep()， \_\_wakeup()， \_\_toString()， \_\_invoke()， \_\_set\_state()， \_\_clone() 和 \_\_debugInfo() 等方法在 PHP 中被称为"魔术方法"（Magic methods）。在命名自己的类方法时不能使用这些方法名，除非是想使用其魔术功能。

\_\_toString() 方法用于一个类被当成字符串时应怎样回应。

当尝试以调用函数的方式调用一个对象时，\_\_invoke() 方法会被自动调用。

在对象中调用一个不可访问方法时，\_\_call() 会被调用。

在静态上下文中调用一个不可访问方法时，\_\_callStatic() 会被调用。

在给不可访问属性赋值时，[\_\_set()](https://php.net/manual/zh/language.oop5.overloading.php#object.set) 会被调用。

读取不可访问属性的值时，[\_\_get()](https://php.net/manual/zh/language.oop5.overloading.php#object.get) 会被调用。

当对不可访问属性调用 [isset()](https://php.net/manual/zh/function.isset.php) 或 [empty()](https://php.net/manual/zh/function.empty.php) 时，[\_\_isset()](https://php.net/manual/zh/language.oop5.overloading.php#object.isset) 会被调用。

当对不可访问属性调用 [unset()](https://php.net/manual/zh/function.unset.php) 时，[\_\_unset()](https://php.net/manual/zh/language.oop5.overloading.php#object.unset) 会被调用。

当复制完成时，如果定义了 \_\_clone() 方法，则新创建的对象（复制生成的对象）中的 \_\_clone() 方法会被调用，可用于修改属性的值（如果有必要的话）。

（对象复制可以通过 clone 关键字来完成（如果可能，这将调用对象的 \_\_clone() 方法）。对象中的 \_\_clone() 方法不能被直接调用。当对象被复制后，PHP 5 会对对象的所有属性执行一个浅复制（shallow copy）。所有的引用属性 仍然会是一个指向原来的变量的引用。）

魔术变量

\_\_LINE\_\_ 文件中的当前行号 \_\_FILE\_\_

\_\_DIR\_\_ \_\_

\_\_CLASS\_\_

\_\_METHOD\_\_

\_\_NAMESPACE\_\_ 当前命名空间的名称（区分大小写）