1. Отправка клавиатуры на активный экран
   1. Предусловия
      1. Мониторы одинаковы
      2. Левый активный
   2. Действие
      1. Пользователь нажимает клавишу
   3. Результат
      1. Клавиши передаются на левый компьютер
2. Отправка состояния мыши на активный экран
   1. Предусловия
      1. Мониторы одинаковы
      2. Левый активный
   2. Действие
      1. Пользователь двигает мышку и/или нажимает на нее
   3. Результат
      1. Состояния мышки передаются на левый компьютер
3. Отправка курсора мышки на другой экран
   1. Предусловия
      1. Мониторы одинаковы
      2. Левый активный
   2. Действие
      1. Пользователь переводит курсор за правый край
   3. Результат
      1. Курсор на правом компьютере становится активным, появляется в крайней левой позиции с сохранением позиции по у-координате.
4. Задача положения экранов относительно друг друга
   1. Предусловия
      1. Мониторы одинаковы
   2. Действие
      1. Пользователь задает отношение позиций компьютеров
   3. Результат
      1. Курсор на неактивном компьютере становится активным, появляясь в соответствующей позиции, сохраняя значение второй координаты.
5. Поддержка нескольких клиентов
   1. Предусловия
      1. Мониторы одинаковы
      2. Более одного клиента
   2. Действие
      1. Пользователь подключает к серверу дополнительные компьютеры, задает их позиции.
   3. Результат
      1. Программа осуществляет переход между компьютерами соответствующим образом.
6. Проверка работы области действия
   1. Предусловия
      1. Мониторы одинаковы
   2. Действие
      1. Пользователь переходит между экранами
   3. Результат
      1. Действия отображаются только на активном компьютере, на котором расположен курсор.
7. Поддержка компьютеров с разным разрешением
   1. Предусловия
      1. Компьютеры подключены
   2. Действие
      1. Пользователь переводит курсор на компьютер с другим разрешением экрана
   3. Результат
      1. Курсор на втором компьютере появляется на новом экране в соответствующей крайней позиции, вторая координата вычисляется, сохраняя относительное положение курсора на предыдущем экране
8. Вывод на клиентский экран логов отправленных с сервера
   1. Предусловия
      1. Компьютеры в сети
   2. Действие
      1. Нажимаем клавиатуру на сервере и выводим лог клавиши на клиенте
   3. Результат
      1. Вывод лога клавиши