

# Simon Hjorthøj

Skanderborg, Danmark

sh2@live.dk | +45 3020 5311 | [simonhjorthoej.com](http://simonhjorthoej.com) | [linkedin.com/in/simon-hjorthoej](https://linkedin.com/in/simon-hjorthoej)

## RESUMÉ

---

Erfaren Full Stack-udvikler med stor ekspertise i at lave robust, langtidsholdbar software, der er vedligeholdesesvenlig og nem at udvide. I de sidste 6 år har jeg opnået betydelige resultater med at skabe software, der skalerer problemfrit for at imødekomme voksende kundebehov på tværs af flere brancher.

## ERHVERVSERFARING

---

### IT Forum Gruppen

Full Stack Developer

April 2025 – Nuværende

Hybrid

- Jeg designede fra bunden et modulsystem, der forhindrer unødvendig kode i at blive leveret til kunder, der ikke har købt dem. Ved at gøre dette holdt vi projekternes samlede størrelse nede og sparede meget serverplads. Dette gjorde det muligt for os at tilpasse dele af vores software til de enkelte kunders behov.
- Jeg overtog ledelsen af at bygge og optimere ældre pipelines.

### Amero

Full Stack Developer

Oktober 2021 – April 2025

Hybrid

- Jeg stod i spidsen for mange projekter såsom (SAF-T) anti-hvidvask-system, som jeg bygget som en .Net console applikation. Event-Orders for Lego Houses restauranter, Servicemodul til RMA, Event-Order og Servicemodul bygget med Nuxt som frontend. Alt sammen bygget fra bunden af mig.
- Udvikling af interne databaser og tilgængeliggørelse af dem via API'er til virksomhedens leverandører.
- Omkodet hovedportalen for Amero/Flexposes POS-systemet fra ASP.net til Vue som frontend og et .Net api som backend.

### 3D-Empire

Software Engineering Apprentice

March 2019 – July 2021

On-Site

- Introduceret en ny tech stack, der gik fra Visual Basic Web Forms til .Net Core og Blazor.
- Udførte projekter for Swisspearl og Profilshop, disse beregner hvor mange tagsten/glasværn begge er skrevet af mig i Blazor og ved brug af en Unity motor til noget af visualiseringen.
- Kodet en Unity mobil app helt fra bunden for Carl Hansen & Søn, som lader en sammensætte deres produkter og købe dem.
- Vedligeholdt og lavet nye CMS systemer, der agerer som baggrunden for Unity mobil apps.

## UDDANNELSER

---

### 3D College

Multimedia-Integrator

2019-2021

### 3D College

Web-Integrator

2016-2018

### 3D College

Multimedia Animator

2015-2016

## FÆRDIGHEDER

---

.Net, ASP.net, Azure, Blazor, Core, Data Structures, DevOps, Discord.net, Docker, Git, JavaScript, JQuery, Kubernetes,

## MIN FORTID

---

Da jeg var 10 år startede min rejse inde for kodning, jeg fandt et spil som hedder Garry's mod hvor man kunne kode extra indhold ind i spillet. Jeg fik lavet min egen server, hvor vi fik en rimelig stor brugerbase, så stor at jeg åbnede 3 andre servere. Jeg lukket det ned da jeg var ca 16, skolen tog over min tid. Dov startet jeg den nye del af mit liv hvor jeg så småt begyndte at lege Unity og C#, jeg skiftede over til asp.net MVC da jeg var 17-18 år, jeg fik lavet nogle websider for sjov, næste kapitel i mit liv var at jeg gerne ville være en spiludvikler. Jeg tog en uddannelse i 3D grafik, i den tid fandt jeg en anden linje hvor der kun var kodning, så jeg tog den linje efter Multimedia Animator og startede på Web-Integrator, det var lige mig! Efter den uddannelse, skulle jeg finde en læreplads, jeg fandt en hos 3D-Empire som en programmør. Efter den uddannelse fik jeg et job hos Flexpos som blev til Amreo 2 år efter, lidt før startede jeg på at skrive Discord.net robotter for sjov som jeg stadig gør i dag. Jeg koder meget i min fritid og stræber for ny viden og bedre måder hvorpå man kan gøre ting. Nu ejer jeg mit eget hus!