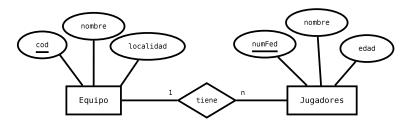
## **Base de Datos Boletín 6.0: Integridad referencial**

Para la base de datos Petanca,



1

## se pide:

- 1. Modificar la edad de todos los jugadores incrementado en 1.
- 2. Mantener los datos del jugador con número de federado 13, pero dejarlo sin equipo.
- 3. Pasar todos los jugadores del equipo 3 al equipo 10.
- 4. Eliminar los jugadores del equipo 10.
- 5. Modificar el código del equipo 1 al código 111. ¿Por qué no funciona?
- 6. Cambiar el código del equipo 3 a 333. ¿Por qué sí funciona?
- 7. Eliminar el equipo 2. ¿Por qué no funciona?
- 8. Eliminar el equipo 99. ¿Por qué este ejercicio sí funciona?
- 9. Insertar un nuevo equipo en la base de datos.

Franma