**Índice**

[Descripción 1](#_Toc535953465)

[Contexto 2](#_Toc535953466)

[Objetivos 2](#_Toc535953467)

[Glosario de términos 2](#_Toc535953468)

[Modelo de negocio 2](#_Toc535953469)

[Servicio de lectura 2](#_Toc535953470)

[Servicio de escritura 3](#_Toc535953471)

[Servicio programático 3](#_Toc535953472)

[Visión general del sistema 3](#_Toc535953473)

[Requisitos 3](#_Toc535953474)

[Requisitos generales 3](#_Toc535953475)

[Requisitos de información 3](#_Toc535953476)

[Reglas de negocio 4](#_Toc535953477)

[Requisitos funcionales 4](#_Toc535953478)

[Requisitos no funcionales 4](#_Toc535953479)

[Modelo Entidad Relación 5](#_Toc535953480)

[Modelo Relacional 5](#_Toc535953481)

[Modelo Tecnológico 5](#_Toc535953482)

# Descripción

Basado en Monster Hunter: World (Videojuego)

## Contexto

La hermandad de cazadores ha formado una comisión de investigación para investigar el recién descubierto “Nuevo mundo” y la extraña migración de los dragones ancianos. La base de operaciones de la comisión se encuentra en Astera y necesitan un sistema de información para operar.

## Objetivos

La documentación de la fauna local

El seguimiento de cazadores

El seguimiento y cumplimiento de misiones

# Glosario de términos

Cazador: Persona entrenada en el seguimiento y caza de monstruos, son el grueso de la comisión, junto a los investigadores e ingenieros.

Monstruo: Bestia del nuevo mundo, son objetivo de la comisión, vienen de todas las formas y colores imaginables.

Debilidad: Indica que tan vulnerable un monstruo es a cierto ataque, elemento o estado alterado.

Misión: Son ofrecidas por la comisión a los cazadores.

Material: Las misiones, la caza y el estudio de monstruos ofrece a los cazadores materiales para mejorar su armamento.

# Modelo de negocio

/\*

¿Qué podemos hacer con Domoticasa?

\*/

## Servicio de lectura

/\*

¿Cuál es el procedimiento(s) que sigue un usuario de Domoticasa para la lectura de información?

\*/

## Servicio de escritura

/\*

¿Procedimiento(s) para que un usuario actué sobre Domoticasa?

\*/

## Servicio programático

/\*

¿Cómo puede el usuario programar el funcionamiento de los dispositivos?

\*/

# Visión general del sistema

/\*

Aquí se engloba todo el sistema sin entrar en tecnicismos

¿Qué puede ver y hacer el usuario? ¿Qué puede ver y hacer un administrador? ¿Sobre qué tipo de dispositivos podemos actuar? ¿Cómo funcionan los permisos? ¿De qué formas puede un usuario interactuar con Domoticasa? ¿Cómo funciona un dispositivo bajo una programación? ¿Dónde está la base de datos? ¿Cómo actuamos sobre los dispositivos acorde a la base de datos?

\*/

# Requisitos

/\*

Los requisitos normalizan el lenguaje natural a uno formal

\*/

## Requisitos generales

/\*

// TODO

\*/

## Requisitos de información

/\*

Los requisitos de información describen la información que queremos almacenar

\*/

Pasemos a los requisitos de información, aquí describimos la información que queremos almacenar.

|  |  |
| --- | --- |
| RI-01 | Usuarios |
| Quiero disponer de la siguiente información sobre los usuarios | |
| Un alias o nombre  Una contraseña  Sus permisos  Sus programaciones | |
| RI-02 | Dispositivos |
| Quiero disponer de la siguiente información sobre los dispositivos | |
| Un nombre  Tipo de dispositivo: Iluminación, regulable, programable. (Pueden existir dispositivos que sean lumínicos, regulables y programables)  Su estado (encendido o apagado)  Potencia de funcionamiento ([0-100] %)  Si es programable, qué programa está usando (ej. Aire acondicionado en modo calor)  Un historial de funcionamiento:  Número de veces encendido / apagado  Tiempo total de funcionamiento  Programaciones sobre ese dispositivo | |
| RI-03 |  |
|  | |
|  | |

## Reglas de negocio

/\*

Son reglas que describen comportamientos del sistema bajo ciertas circunstancias

\*/

1. RN-01: No eliminar programaciones que no son propias.

Una programación solo puede ser eliminada por el usuario que la creó o por el administrador

1. RN-02: Eliminar un usuario, elimina sus programaciones.

Si el administrador elimina a un usuario, sus programaciones también se eliminan

## Requisitos funcionales

/\*

Son aquellos requisitos que detallan lo que puede hacer el sistema con los datos almacenados

\*/

RF-01: Instrucción encender

Como usuario, quiero poner en marcha los dispositivos.

RF-02: Instrucción encender a una hora concreta

Como usuario, quiero poner en marcha los dispositivos a una hora concreta

RF-03: Instrucción encender durante un tiempo determinado

Como usuario, quiero poner en marcha los dispositivos durante un tiempo concreto

## Requisitos no funcionales

/\*

// TODO

\*/

# Modelo Entidad Relación

/\*

MER

\*/

# Modelo Relacional

/\*

MR

\*/

# Modelo Tecnológico

/\*

.sql

\*/