我的BMI-App

●作業-82-7的作業規定:

本次作業檔名: A班級座號_82_7 例如: A80130_82_7 (要使用底線)

●畫面編排

加入元件:標籤1、文字輸入盒1、標籤2、文字輸入盒2、、標籤3、文字輸入盒3 按鈕1、標籤4

使用水平配置1=寬度:填滿

標籤1=>文字:請輸入班級座號:

文字輸入盒1=>重新命名:班號

使用水平配置2=寬度:填滿

標籤2=>文字:您的身高(cm):

文字輸入盒2=>重新命名:身高

v 僅限數字

使用水平配置3=寬度:填滿

標籤3=>文字:您的體重(kg):

文字輸入盒3=>重新命名:體重 v 僅限數字

按鈕1=>文字: BMI

標籤4=>文字:BMI結果 寬度:塡滿

•程式設計

設定變數 BMI = 0

當 按鈕1.被點選

設定全域變數BMI = (體重.文字 / ((<u>身高.文字 / 100</u>)^2)),小數取 2位

如果 BMI < 18.5

設定 標籤4.文字 爲 合倂文字-班號.文字,BMI,過輕!!

否則如果 BMI <= 24

設定 標籤4.文字 爲 合併文字-班號.文字,BMI,正常!!

否則如果 BMI < 28

設定 標籤4.文字 爲 合併文字-班號.文字,BMI,過重!!

設定 標籤4.文字 爲 合併文字-班號.文字,BMI,肥胖!!

•模擬器執行時

請輸入班級座號: 請輸入 班級座號-

●BMI的標準:

BMI值判別(一般成年人的標準)

BMI	BMI<18.5	18.5<=BMI<=24	24 <bmi< th=""></bmi<>
狀況	過輕	正常	過重

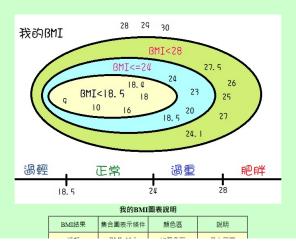
本次程式製作BMI的範圍

BMI	BMI<18.5	18.5<=BMI<=24	24 <bmi<28< th=""><th>28<=BMI</th></bmi<28<>	28<=BMI
狀況	過輕	正常	過重	肥胖

體重(kg)

公式 BMI=

身高*身高(m)



過輕	BMI<18.5	淺黄色區	最内層圏
正常	BMI<=24	淺藍色區	第2層圈
過重	BIM<28	淺綠色區	第3層圈
肥胖	剩下的空白區	白色區	最外面區

●作業繳交





●程式截圖檔:

當程式製作完成,程式畫面以適當大小截圖

截圖時需包含:E-mail標籤,

_{截圖}:模擬器執行畫面+編排程式設計

啓動小畫家,貼上。 貼上時不要移動式縮小,以全部螢幕畫面存檔。

另存新檔。

存儲位址:桌面,jpg 或jpeg 格式

模擬器執行畫面+編排程式設計-檔名: 班級座號-82-7.jpg 例如:80130-82-7.jpg

上傳C3教室伺服器(10.42.247.108)

●App程式APK檔:

測試完成後

建置==>Android App安装檔(.apk)

打包完成後,按 下載 .apk檔案

檔案會在 Downloads 資料夾中==> C:\Users\User\Downloads

檔名會使用底線,不必更改!! 再上傳C3教室伺服器(10.42.247.108)

●模擬器執行畫面+編排程式設計-截圖檔名: 班級座號-82-7.jpg 例: 80130-82-7.jpg

●Android App安裝檔(.apk)-檔名: 班級座號_82_7.apk 例: 80130_82_7.apk

※ 作業檔名錯的會扣分喔!

班級	作業內容	上課日期	備註(期限)
801	我的BMI	114-0605(四)-6	
802	我的BMI	114-0603(二)-2	
803	我的BMI	114-0602(
804	我的BMI	114-0602()-3	
805	我的BMI	114-0604(三)-4	
806	我的BMI	114-0603(二)-5	
807	我的BMI	114-0602()-7	
808	我的BMI	114-0605(四)-4	
809	我的BMI	114-0605(四)-2	
810	我的BMI		
811	我的BMI	114-0604(三)-3	
813	我的BMI		

最後修正:114年06月

主要練習項目

- App Inventor-基本操作
- App Inventor-手機版面設計
- App Inventor-接鈕、標籤、文字應用
- App Inventor-模擬器使用
- App Inventor-製作執行程式檔
- 程式設計-變數及算數運算 • 程式設計-多重條件結構
- 電腦基本操作
- 電腦基本操作-繪圖軟體操作
- 電腦基本操作-FTP使用
- 中英文輸入練習



再點選連線-模擬器





如果看到下一個截圖畫面,就再選再點選連線..模擬器

看到這個畫面,就確定,會一直出現



如果還是沒開好,就再確認一下,再點選連線-模擬器

一直到手機的畫面出現與畫面編排 一樣,外掛才算開好!

畫面編排參考圖:



程式參考解答