```
            ┌─────────────────────┐
            │       _object       │
            ├─────────────────────┤
            │  + type             │
            │  + x                │
            │  + y                │
            │  + radius           │
            │  + length           │
            │  + width            │
            │  + r                │
            │  + g                │
            │  + b                │
            ├─────────────────────┤
            │                     │
            └─────────────────────┘
                      │
                      │  #objects
                      ◇
            ┌─────────────────────┐
            │         Map         │
            ├─────────────────────┤
            │  # type             │
            │  # name             │
            │  # length           │
            │  # width            │
            │  # max_objects      │
            │  # n_object         │
            ├─────────────────────┤
            │  + Map()            │
            │  + save_map()       │
            │  + load_map()       │
            │  + serialize()      │
            │  + deserialize()    │
            │  + getObjects()     │
            │  + ~Map()           │
            └─────────────────────┘
                      △
                      │
            ┌─────────────────────┐
            │        SMap         │
            ├─────────────────────┤
            │                     │
            ├─────────────────────┤
            │  + calculateSpawn() │
            │  + getSpaw()        │
            │  + useSpawn()       │
            └─────────────────────┘
```