**Quadtree-4B**

Zistenie koľko je čiernych pixelov v obraze pomocou 4iteho stromu.

Riešenie: načítanie vstupov do poľa a spočítanie koľko je čiernych.

Trik je v tom, že podľa toho v akej hĺbke stromu som, toľko zafarbím samotných koncových pixelov.