

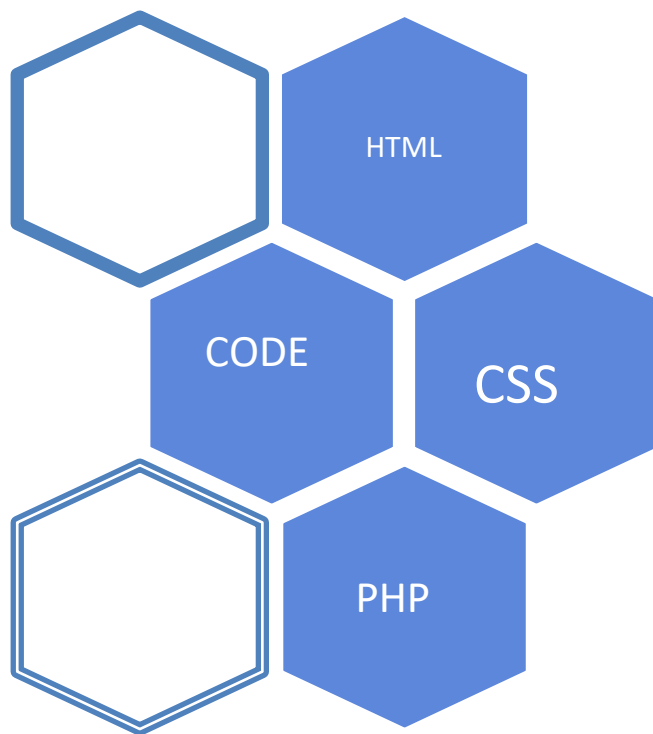


PROJET WEB

EI A2 INFORMATIQUE

Spécifications techniques







CAHIER DES CHARGES DU PROJET

Les spécifications techniques

Les spécifications techniques sont une documentation de méthodes, procédés, et technologies sélectionnées pour faire face aux contraintes de réalisation du projet. Elle fait suite aux spécifications fonctionnelles qui sont présentes pour ce projet dans la documentation fournie précédemment.

Vous trouverez ci-après les détails et les contraintes techniques à respecter pour la réalisation de la maquette.

Organisation

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues sont :

- **STx1 – Utilisation de GIT**
 - Description : utilisation de Git, avec branches et commit, en respectant les conventions d'usage.

Hébergement

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues sont :

- **STx2 – Apache**
 - Description : le site web doit être hébergé sous un serveur Apache. Le système d'exploitation hôte n'est pas imposé (Windows, Linux ou Mac).
- **STx3 – 2 Virtual Hosts**
 - Description : vous devez créer deux vhost sur votre serveur. L'un d'eux hébergera les données statiques que sont les fichiers images et les fichiers css. L'autre sera le vhost principal et hébergera toutes les autres ressources. Les 2 vhosts seront sous le même nom de domaine.
- **STx4 – Authentification**
 - Description : Le vhost principal sera protégé au niveau Apache. Seules certaines IP peuvent y accéder.

Syntaxe

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues sont :

- **STx5 – Architecture code HTML**
 - Description : Chaque page HTML doit contenir une syntaxe précise constituée de balises référencées.
 - Outils techniques (suggestions) : Visual Studio Code / Sublime Text / Notepad++.
- **STx6 – Formulaire**
 - Description : Les champs obligatoires des formulaires devront être vérifiés. A minima un attribut HTML permettant de spécifier les champs requis.
- **STx7 – Interdiction d'utiliser les CMS**
 - Description : Pas d'utilisation de CMS.
- **STx8 – Valideur W3C**
 - Description : Chaque page HTML générée doit être validée par le W3C (HTML)
 - Outils technique : <https://validator.w3.org/>

Langage de programmation (front)

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues sont :

- **STx9 – Langages**
 - HTML5 / CSS3 (Pas d'utilisation de CMS.)
 - Outils techniques (suggestions) : Visual Studio Code / Sublime Text / Notepad++.
- **STx10 – Librairies**
 - jQuery Core 3.5.0
- **STx11 – Préprocesseurs CSS**
 - Sass 1.32.8
- **STx12 – Javascript**
 - un objet par id dans un tableau d'objets JavaScript

Mécanismes asynchrones

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues sont :

- **STx13 – Affichage dynamique des résultats**
 - Description : les résultats devront être affichés dynamiquement sous forme de tableau dans la page concernée sans recharger celle-ci en utilisant les mécanismes asynchrones (AJAX).
 - Outils techniques (suggestions) :
 - [jQuery](#)
 - [DataTables](#)
- **STx14 – Pagination**
 - Description : Les résultats affichés devront être paginés.
- **STx15 – Sécurité**
 - Description : La manipulation des données devra être sécurisée. Il faudra utiliser un jeton d'authentification pour les requêtes (token).
 - Les données récupérées devront être étanches (par exemple une ressource appelée par un utilisateur non connecté ou n'ayant pas les droits renverra une erreur).

Back-end

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues coté backend sont :

- **STx16 – Architecture MVC**
- **STx17 – Utilisation d'une couche d'abstraction pour communiquer avec la base de données**
- **STx18 – Programmation Orienté Objet**
- **STx19 – Respect de la norme PSR 12**
- **STx20 – Utilisation obligatoire d'un moteur de template**
- **STx21 – Les informations de connexion seront stockées dans des cookies, en respectant les standards de sécurité.**

PWA

Dans cette catégorie les spécifications techniques attendues sont :

- **STx22 – Manifest web :**
 - Description : Créer un manifest en JSON et attribuer toutes les informations importantes à la description de votre site web.
 - Outils techniques (suggestions) : Visual Studio Code / Sublime Text / Notepad++.
- **STx23 – Service Worker**
 - Description : Créer le Service Worker, afin de pouvoir assurer la fonctionnalité de l'application en mode offline, et le mettre au bon endroit dans le projet (emplacement racine du projet).
- **STx24 – Navigateur sur mobile**
 - Description : Utiliser Google Chrome comme navigateur sur le mobile afin d'exporter le site web en application.
- **STx25 – Lighthouse**
 - Description : Utiliser le plugin Lighthouse intégré à Google Chrome pour pouvoir tester l'application web si elle est fonctionnelle en PWA.
- **ST26 – Emulateur mobile**
 - Description : Utiliser un émulateur mobile pour pouvoir faire des tests et montrer cela lors de la soutenance.
 - Outils techniques : Android studio / Téléphone physique sous Android.

