



10 Chemin du Park Bihan 56230 Questembert



06.32.13.49.31



monnier.killian.pro@gmail.com



www.killianmonnier.com



https://www.linkedin.com/in/killian-monnier/



Permis B



Né le 26 septembre 2001 à Vannes



Certifications MOOC : SecNumacadémie | Réseaux TCP-IP

COMPÉTENCES

HTML5 / CSS3 / SASS PHP / PostgreSQL JavaScript Python 3 Unix / Bash C Java / UML Gestion de projet / Git



LANGUES

Anglais : Niveau Europass B1

- Utilisateur indépendant
- Comprendre couramment
- Produire des discours simples

Espagnol : Niveau Europass A2

- Utilisateur élémentaire
- Parler du quotidien

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Judo
- Chasse sous-marine en apnée
- Piano
- Informatique : MOOC | Challenges
- Films et Séries VOSTFR

KILLIAN MONNIER

RECHERCHE D'UN CONTRAT D'ALTERNANCE EN DÉVELOPPEMENT

PROFIL

Curieux et impliqué, je suis à l'écoute de mes interlocuteurs. Fortement motivé et intéressé par la conception et le développement, je suis à la recherche d'une alternance dans ce domaine.

FORMATION

1ère année DUT informatique

IUT de Lannion | 2019 - 2020

- Conception de documents et d'interfaces numériques
- Introduction aux systèmes informatiques
- Algorithmique et programmation
- Structures de données et algorithmes fondamentaux

Baccalauréat Scientifique spécialité ISN

Lycée Charles de Gaulle, Vannes | 2016 - 2019

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Employé polyvalent

STERHUEN ALIMENTATION - Halles Dis, Monterblanc | 01/2016 - 02/2016

- Mise en rayon & facing
- Agent de caisse
- Nettoyage et désinfection des sols et matériels
- Livraison à domicile

Acquis: polyvalence, organisation, réactivité.

PROJETS PERSONNELS

Développement d'un site web

Conception d'un site web sur le thème de la santé et de l'informatique : rEmed

Mission: arborescence, maquettage, charte graphique et réalisation d'un site web adaptable pour différents supports (RWD).

Outils: HTML5/CSS3/JS, Bootstrap.

Acquis: Capacité à travailler en équipe, esprit critique, inventivité.

Projet ISN | Baccalauréat

Conception d'un jeu de rôle sur le thème du fantasy : Take The Graal, histoire à plusieurs embranchements

Mission : conception et réalisation du jeu en collaboration avec des artistes, écriture des scénarios possibles.

Outils: HTML5/CSS3, utilisation de JavaScript natif, de la bibliothèque p5.js et conception d'un langage de programmation simple répondant à nos besoins.

Acquis: Capacité à répartir des tâches, respecter des échéances, autonomie et recherches personnelles, persévérance, créativité.