

# **Gestion de Projet**

## Panoramix

**Sujet :**  
Gestion des panneaux publicitaires

## Tables des matières :

1-	Introduction.....	3
2-	Gestion de projet.....	4
2.1.	Problématique.....	4
2.2.	Acteurs et description des tâches.....	5
2.2.1)	Acteurs.....	5
2.2.2)	Diagramme des tâches (WBS).....	5
2.2.3)	Diagramme des responsabilités (OBS).....	6
2.2.4)	Matrice RACI.....	7
2.2.5)	Diagramme de PERT.....	9
2.2.6)	Diagramme de GANTT.....	10
3-	Conception.....	12
3.1.	Maquettes.....	12
3.2.	Schéma Navigationnel d'Interface (SIN).....	16
3.2.1)	Menu principal.....	16
3.2.2)	Ajouter.....	17
3.2.3)	Supprimer.....	17
3.2.4)	Afficher.....	18
3.3.	Diagrammes de classes.....	20
3.4.	Diagramme de cas d'utilisation.....	21
4-	Réalisation.....	22
4.1.	Fonctionnalités du logiciel.....	22
4.1.1)	Fenêtre principale.....	22
4.1.2)	Ajout d'un panneau.....	23
4.1.3)	Affichage de panneau.....	24
5-	Conclusion.....	25
7-	Bibliographie / Références.....	26
8-	Annexes.....	26
8.1.	Comptes rendus réunion.....	26
8.2.	GitLab.....	26

## **1. Introduction**

En tant qu'étudiants de L'IUT Informatique, durant la période du semestre 2, nous avons dû développer en gestion de projet un logiciel permettant de gérer la location de panneaux publicitaires. Ce logiciel est conçu exclusivement pour les entreprises gérant des panneaux de publicités.

Nos objectifs étaient de permettre à l'utilisateur de pouvoir saisir des informations relatives aux clients, aux emplacements des panneaux ainsi qu'aux locations. Afin de répondre à ces objectifs, nous avons créé une interface graphique pour permettre à l'entreprise de saisir plus facilement les informations (lister, ajouter, supprimer, ...).

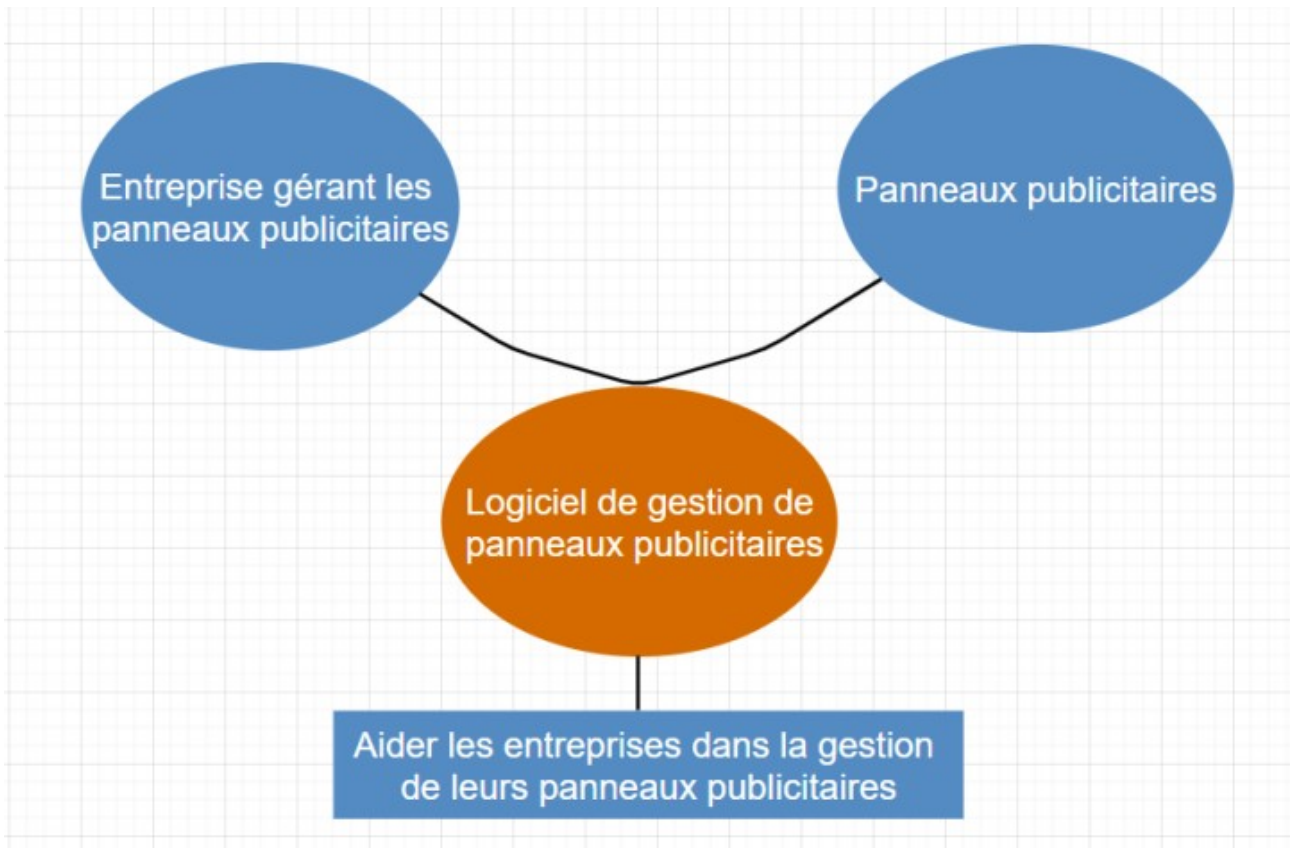
Il nous a fallu ensuite trouver un moyen de représenter visuellement toutes ces informations afin que l'utilisateur ne se perde pas dans le logiciel. Nous avons donc décidé d'utiliser une carte sur la fenêtre principale sur laquelle l'utilisateur pourra interagir.

Afin de rendre ce logiciel plus ergonomique, les différentes actions seront disponibles dans une barre de menus mais aussi sur différents boutons présents sur la fenêtre principale.

## **2. Gestion de projet**

### **2.1 Problématique**

Le but de notre projet est de développer un logiciel répondant à la problématique : Gérer les panneaux publicitaires à travers un logiciel. Illustrer à travers la bête à cornes ci-dessous.



*Illustration 1 – Bête à cornes*

## **2.2 Acteurs et Description des tâches**

### **2.2.1 Acteurs**

MOA : Entreprise de gestion des panneaux.

MOE : Kilian (Chef de projet), Evan, Guénaël, Killian, Mathis.

Parties prenantes : Employés de l'entreprise, ville dans la zone d'activité de l'entreprise.

### **2.2.2 Diagramme des tâches (WBS)**

Pour la répartition des tâches, nous avons divisés celles-ci en plusieurs parties afin de diviser les tâches liées à la programmation, celles liées à la conception ainsi que celle liées au suivi de projet.

Le diagramme est visible à la page suivante mais sera aussi dans le zip car très peu lisible sur le rapport directement.

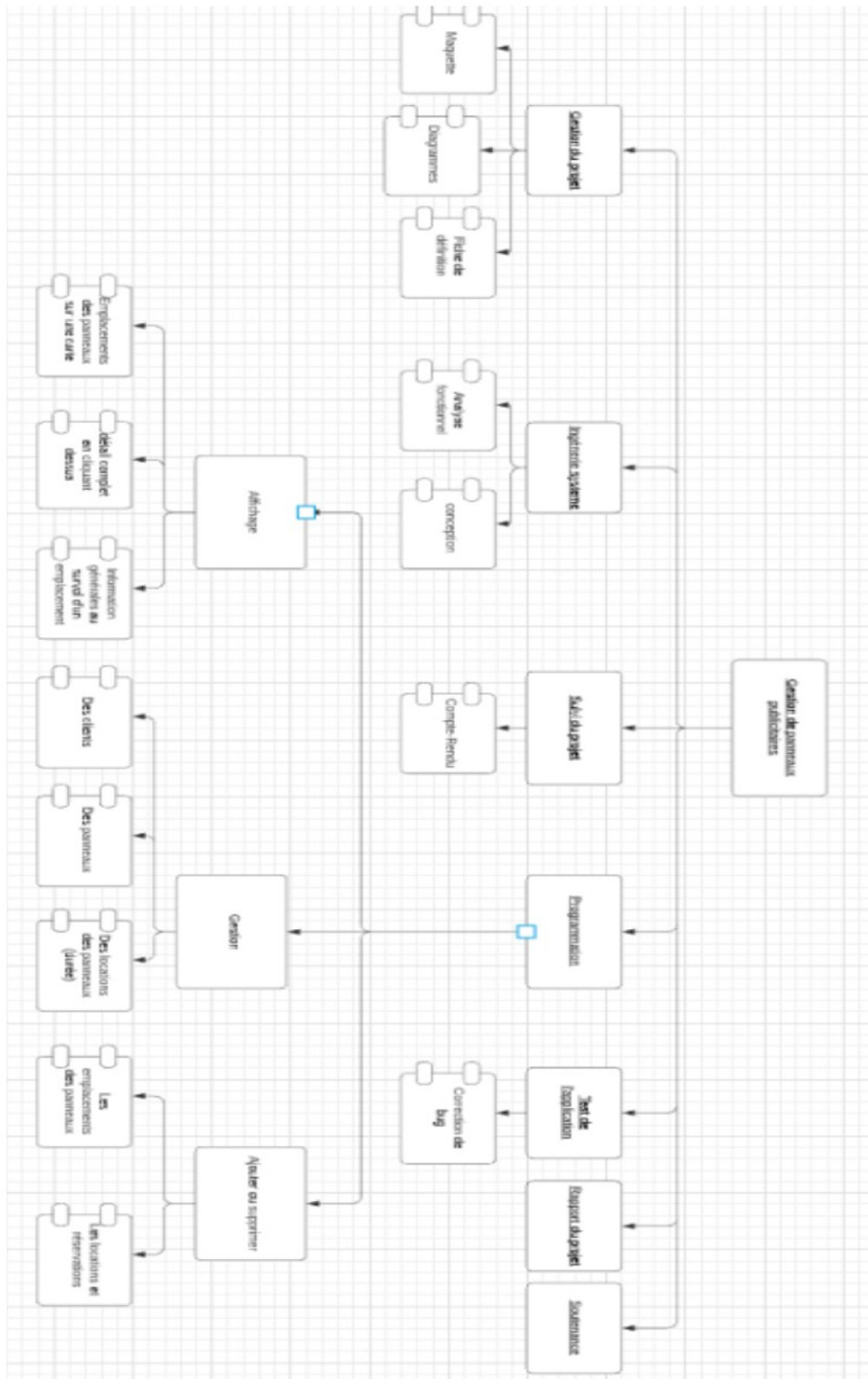
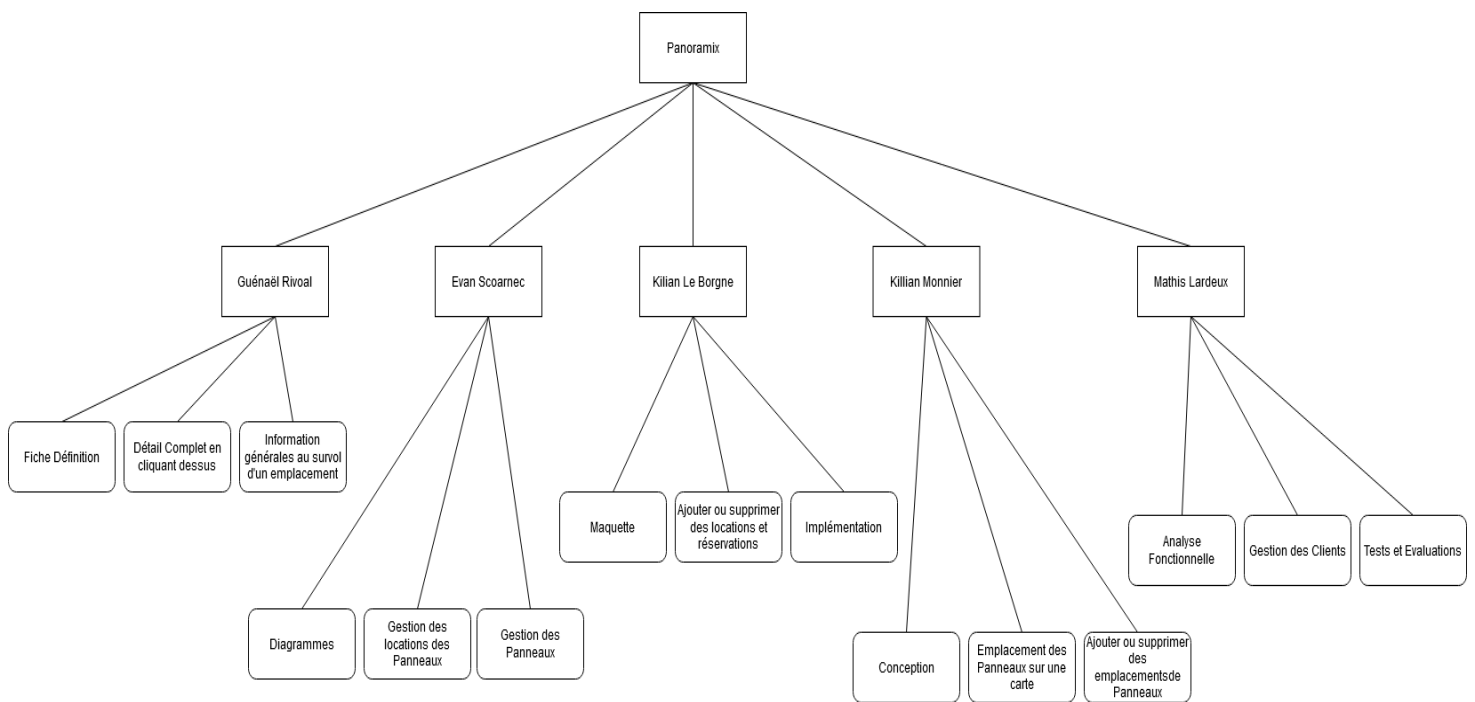


Illustration 2 – WBS

### 2.2.3 Diagramme des responsabilités (OBS)

Ce diagramme représente les différentes tâches de chacun des membres du projet.

Le diagramme sera dans le zip car très peu lisible sur le rapport directement.



*Illustration 3 – OBS*

## 2.2.4 Matrice RACI

Matrice qui résulte du diagramme des tâches et du diagramme des responsabilités.

	Kilian L	Mathis	Evan	Killian M	Guénaël
<b>Gestion de projet</b>					
Maquette	R	C	C	C	C
Diagrammes	A	A	R	A	A
Fiche de définition	I	I	I	I	R
<b>Ingénierie système</b>					
Analyse fonctionnel	I	R	I	I	I
Conception	I	I	I	R	I
<b>Suivi de projet</b>					
Compte rendu	I	I	A	I	R
<b>Programmation</b>					
<b>Affichage</b>					
Emplacements des panneaux sur la carte	A	I	I	R	I
Détail complet en cliquant sur la carte	I	I	A	I	R
Informations générales au survol d'un emplacement	I	I	I	I	R
<b>Gestion</b>					
Des clients	I	R	I	I	I
Des panneaux	I	I	R	I	I
Des locations	I	I	I	R	I
<b>Ajouter ou supprimer</b>					
Les emplacements des panneaux	I	I	I	R	I
Les locations & réservations	R	I	I	I	I
<b>Test &amp; évaluation</b>	A	R	A	A	A
<b>Rapport du projet</b>	A	A	R	A	R
<b>Soutenance</b>	R	R	R	R	R

*Illustration 4 – Matrice RACI*



## 2.2.4 Diagramme PERT

### Tableaux des tâches pour le diagramme PERT

Tâches	prédécesseurs	successeurs	Durée(en jours)
Analyse fonctionnelle - A	-	C	4
Conception - B	-	C	4
Maquette - C	A, B	D	4
Diagrammes - D	C	E	7
Fiche de définition - E	D	F, G, H, I	4
Gestion Clients - F	E	M	25
Gestion Panneaux - G	E	M	25
Emplacements Panneaux - H	E	J, K	25
Gestion locations - I	E	M	25
Détail complet du panneau - J	H	L	7
information général au survol - K	H	L	7
Ajouts emplacement - L	J, K	N	12
Ajouts locations et réservations - M	F, G, I	N	7
test du projet - N	L, M	O	5
Rapport de projet - O	N	P	1
Soutenance - P	O	-	3

*Illustration 5 – Tableau des tâches*

## Diagramme PERT

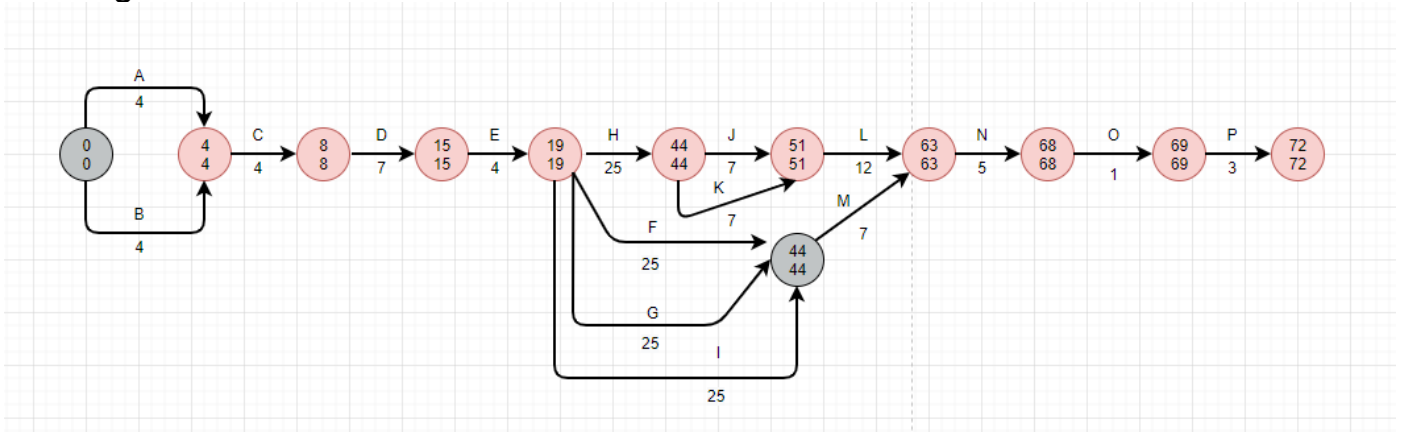


Illustration 7 – Diagramme PERT

## 2.2.5 Diagramme de Gantt

Ci dessous on peut voir la représentation des différentes tâches sur le temps grâce au diagramme de Gantt, nous avons fait un diagramme prévisionnel au début du projet ainsi que le Gantt réel tout au long de celui-ci.

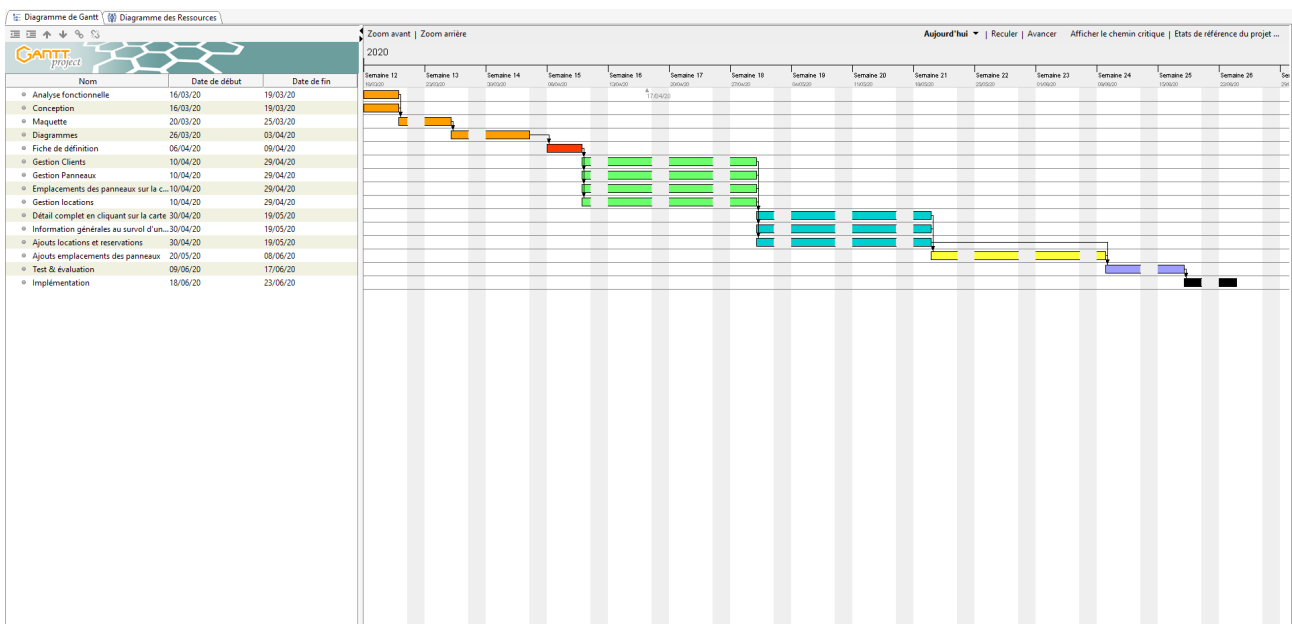


Illustration 8 – Diagramme Gantt prévisionnel

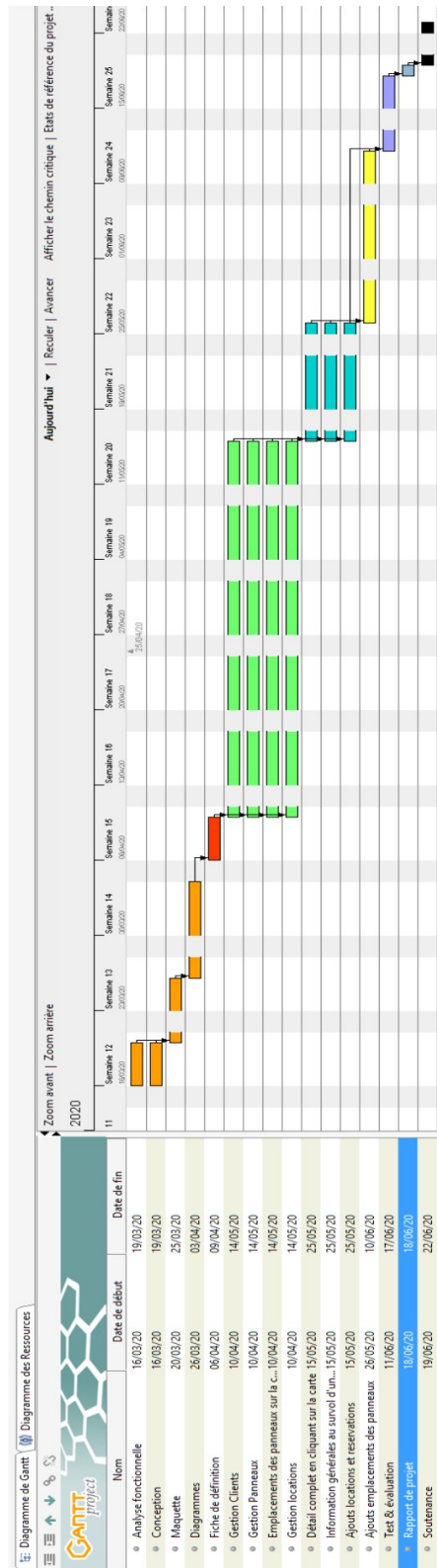
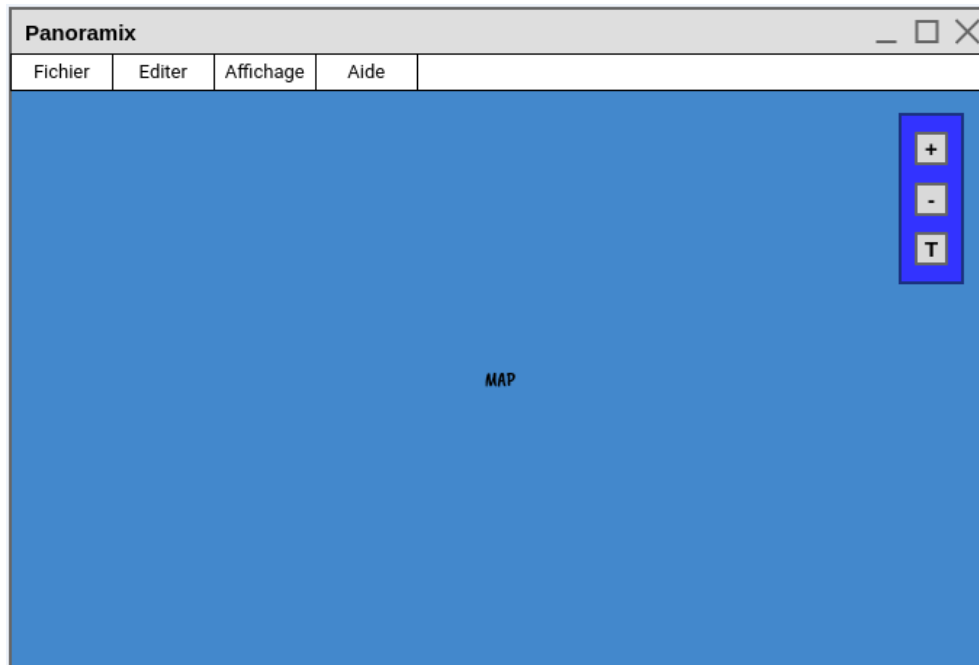


Illustration 9 – Diagramme Gantt

### **3. Conception**

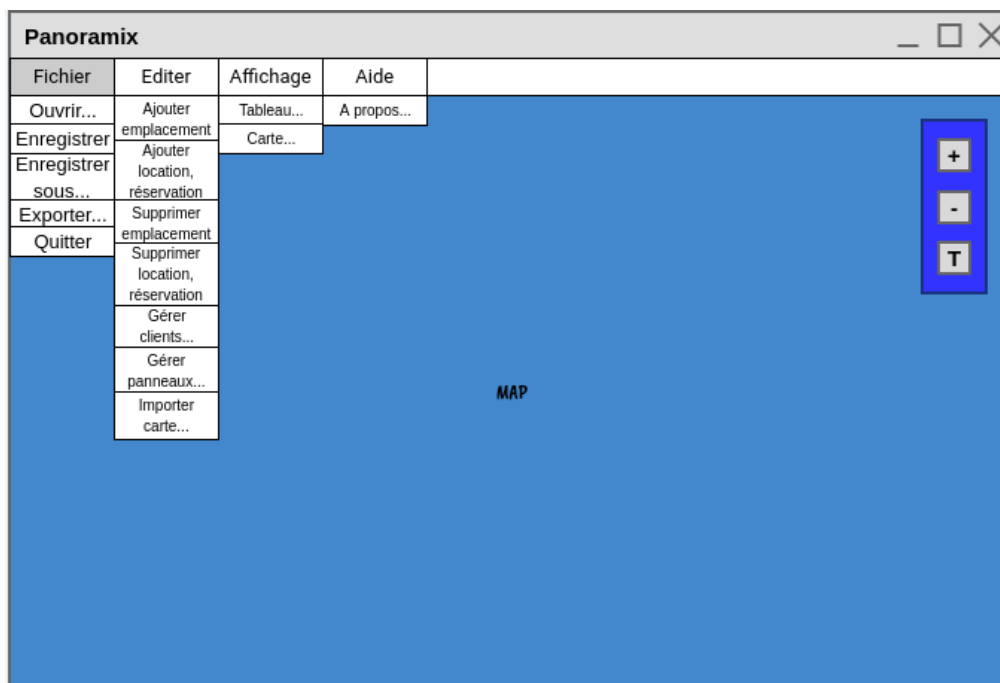
#### **3.1 Maquettes**

Fenêtre principale



*Illustration 10- Maquette (Fenêtre principale)*

Fenêtre principale (menus déroulés)



*Illustration 11 - Maquette (Fenêtre principale – Menus déroulés)*

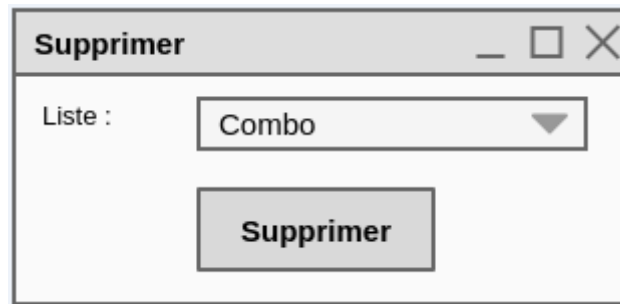
## Fenêtre Ajouter

The screenshot shows a dialog box titled 'Ajouter location'. It has a title bar with minimize, maximize, and close buttons. The dialog contains three input fields: 'Panneau :', 'Client :', and 'Durée :'. The 'Panneau :' and 'Client :' fields are dropdown menus (Combo) with a downward arrow. To the right of each dropdown is a button: 'Ajouter panneau' for 'Panneau :' and 'Ajouter client' for 'Client :'. The 'Durée :' field is a text input box. At the bottom center of the dialog is a large button labeled 'Ajouter'.

*Illustration 12- Maquette (Fenêtre Ajouter)*

Les autres fenêtres d'ajout auront la même structure avec des champs différents.

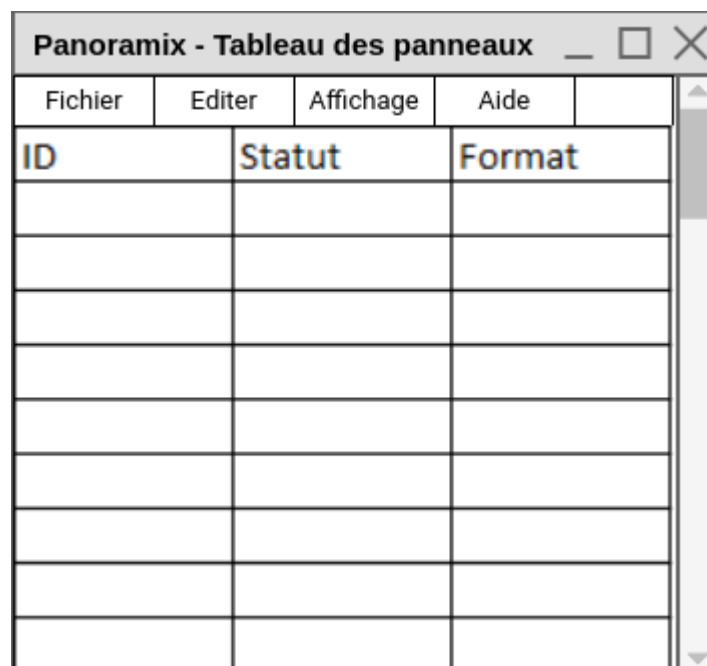
## Fenêtre Supprimer



Maquette de la fenêtre 'Supprimer'. La fenêtre a un titre 'Supprimer' et des boutons de gestion de fenêtre (minimiser, maximiser, fermer). À l'intérieur, il y a un label 'Liste :' suivi d'un menu déroulant contenant le texte 'Combo'. En dessous du menu, il y a un bouton 'Supprimer'.

*Illustration 13- Maquette (Fenêtre Supprimer)*

## Fenêtre Tableau des panneaux



Maquette du tableau des panneaux. Le tableau a un titre 'Panoramix - Tableau des panneaux' et des boutons de gestion de fenêtre (minimiser, maximiser, fermer). Le tableau est structuré avec des menus (Fichier, Editer, Affichage, Aide) et des colonnes (ID, Statut, Format). Il contient 10 lignes de données vides.

Panoramix - Tableau des panneaux			
Fichier	Editer	Affichage	Aide
ID	Statut	Format	

*Illustration 14- Maquette (Tableau panneaux)*

## Fenêtre Tableau des clients

[illegible]

*Illustration 15- Maquette (Tableau clients)*

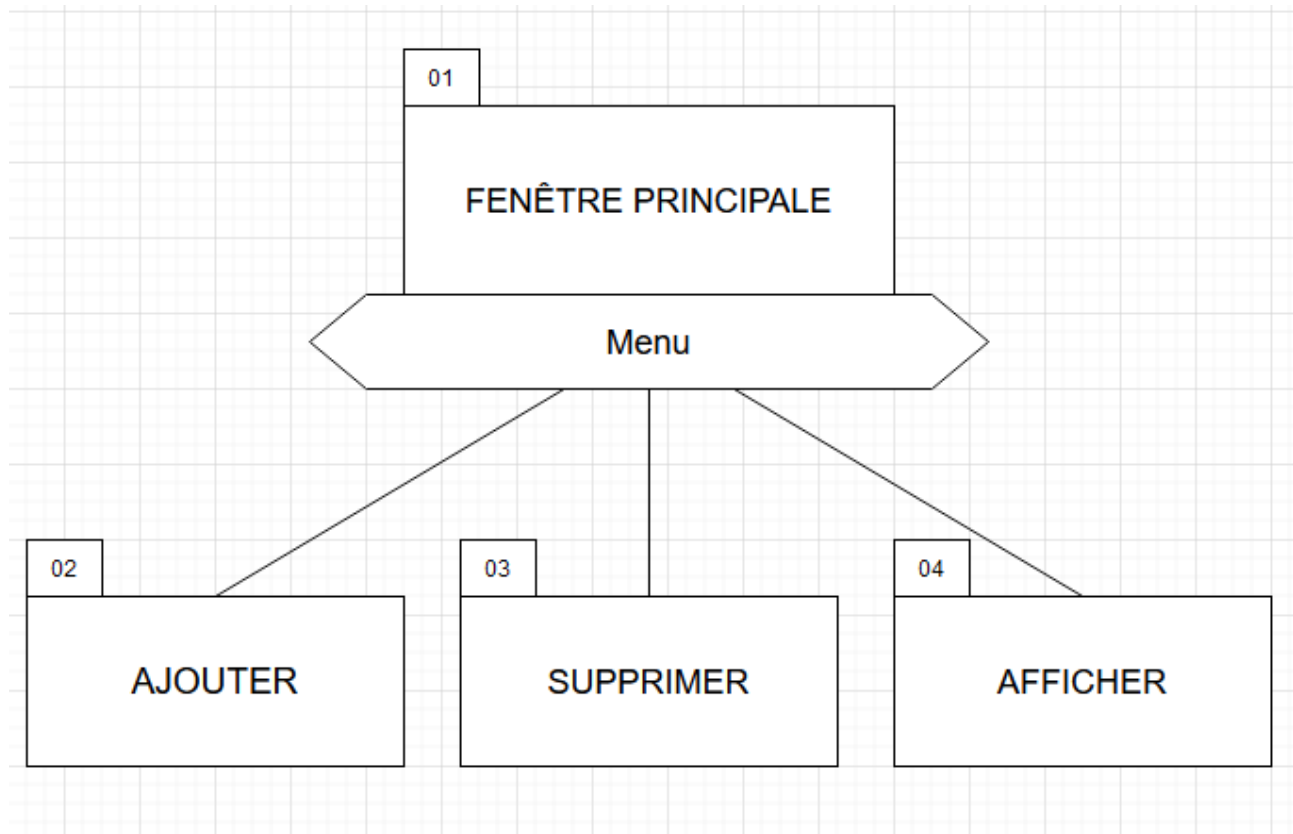
## Fenêtre Tableau des locations

[illegible]

*Illustration 16- Maquette (Tableau locations)*

## 3.2 Schéma Navigationnel d'Interface (SNI)

### 3.2.1 Fenêtre principale



*Illustration 17 – SNI fenêtre principale*



### 3.2.2 Ajouter

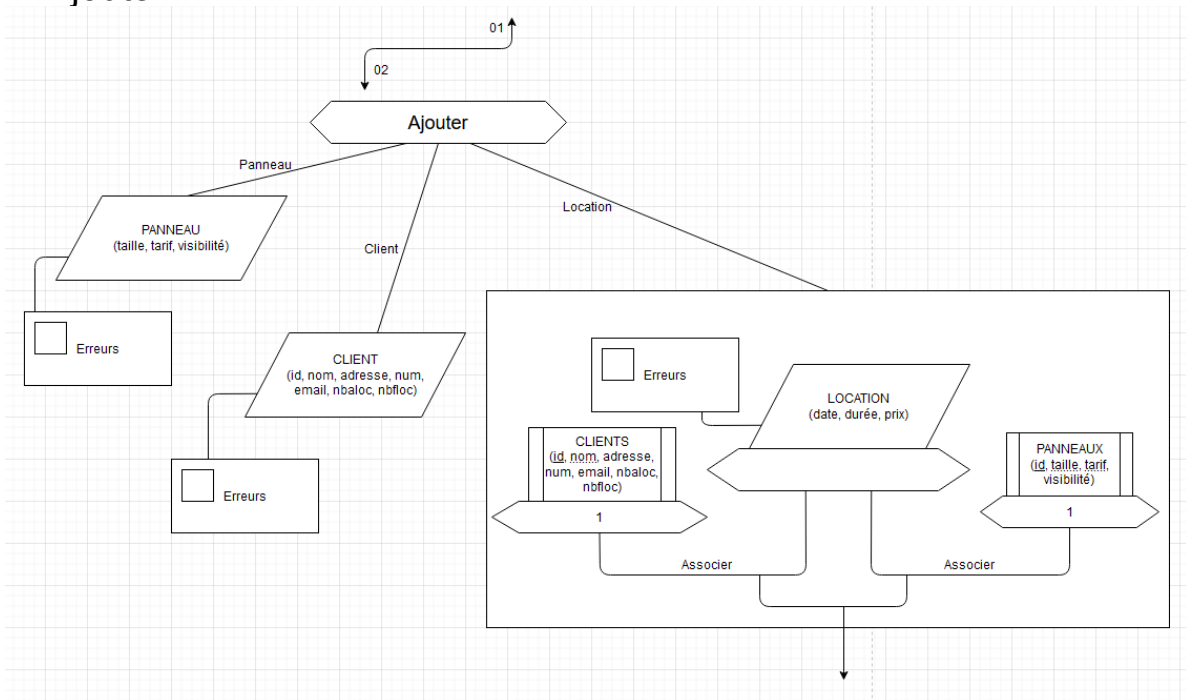


Illustration 18 – SNI Ajouter

### 3.2.3 Supprimer

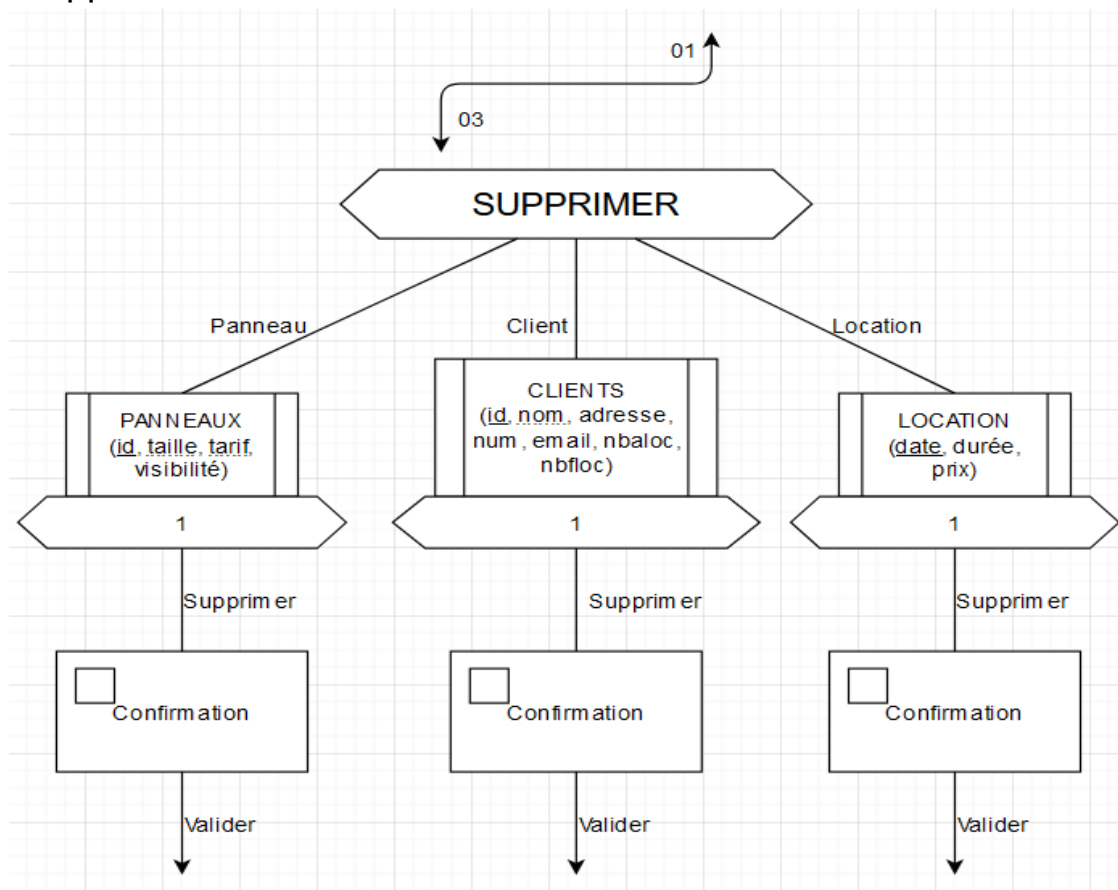


Illustration 19 – SNI Supprimer

### 3.2.4 Afficher

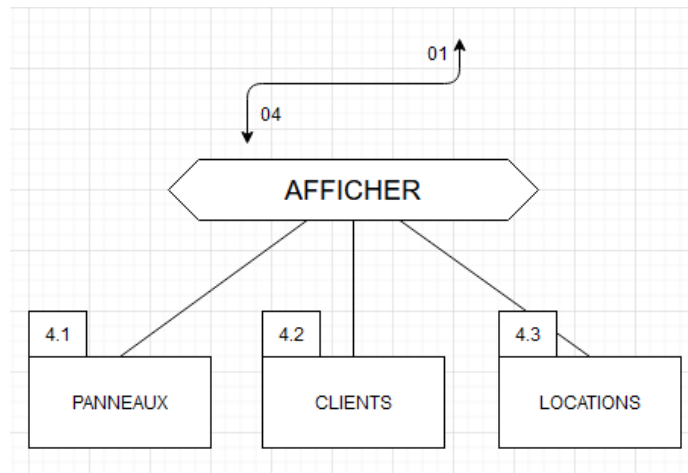


Illustration 20 – SNI Afficher

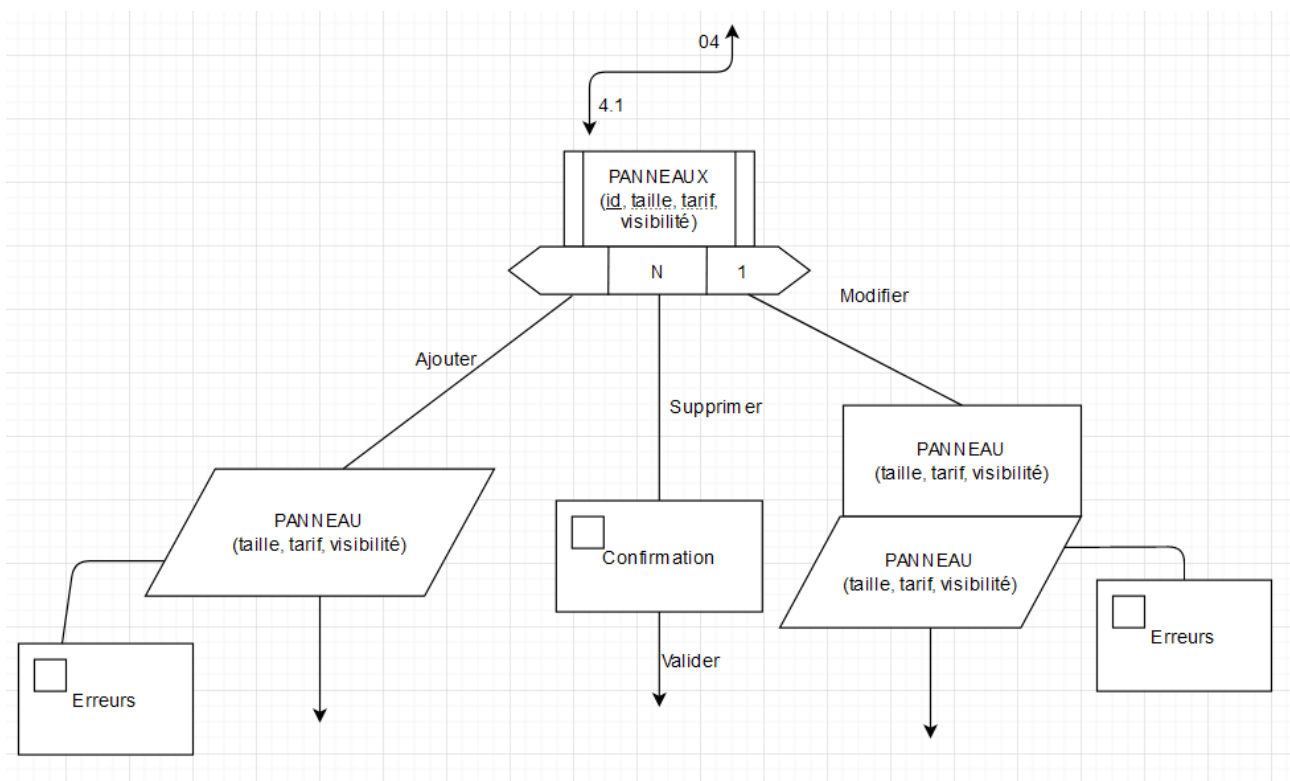


Illustration 20 – SNI Afficher panneaux

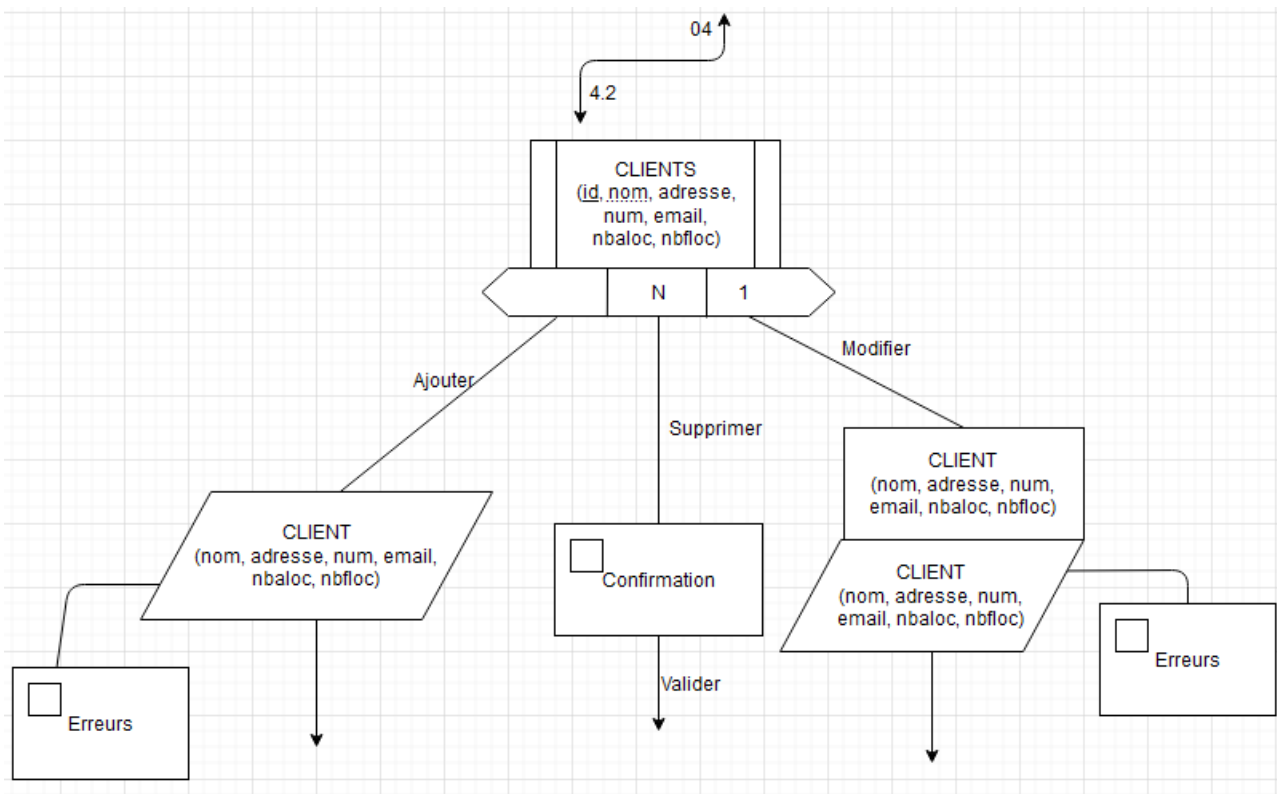


Illustration 21 – SNI Afficher clients

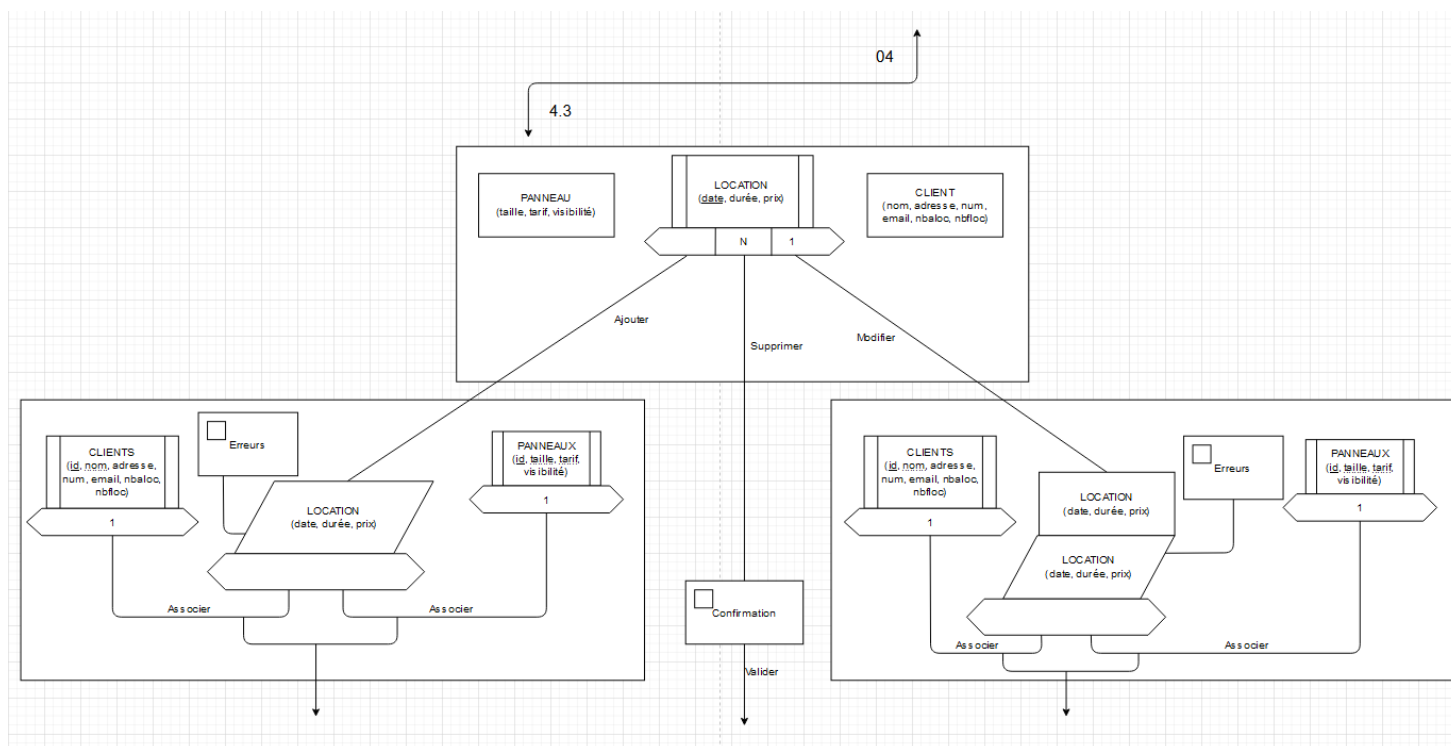


Illustration 22 – SNI Afficher locations

### 3.3 Diagramme de classe

Diagramme des différentes classes avec les attributs et les méthodes.

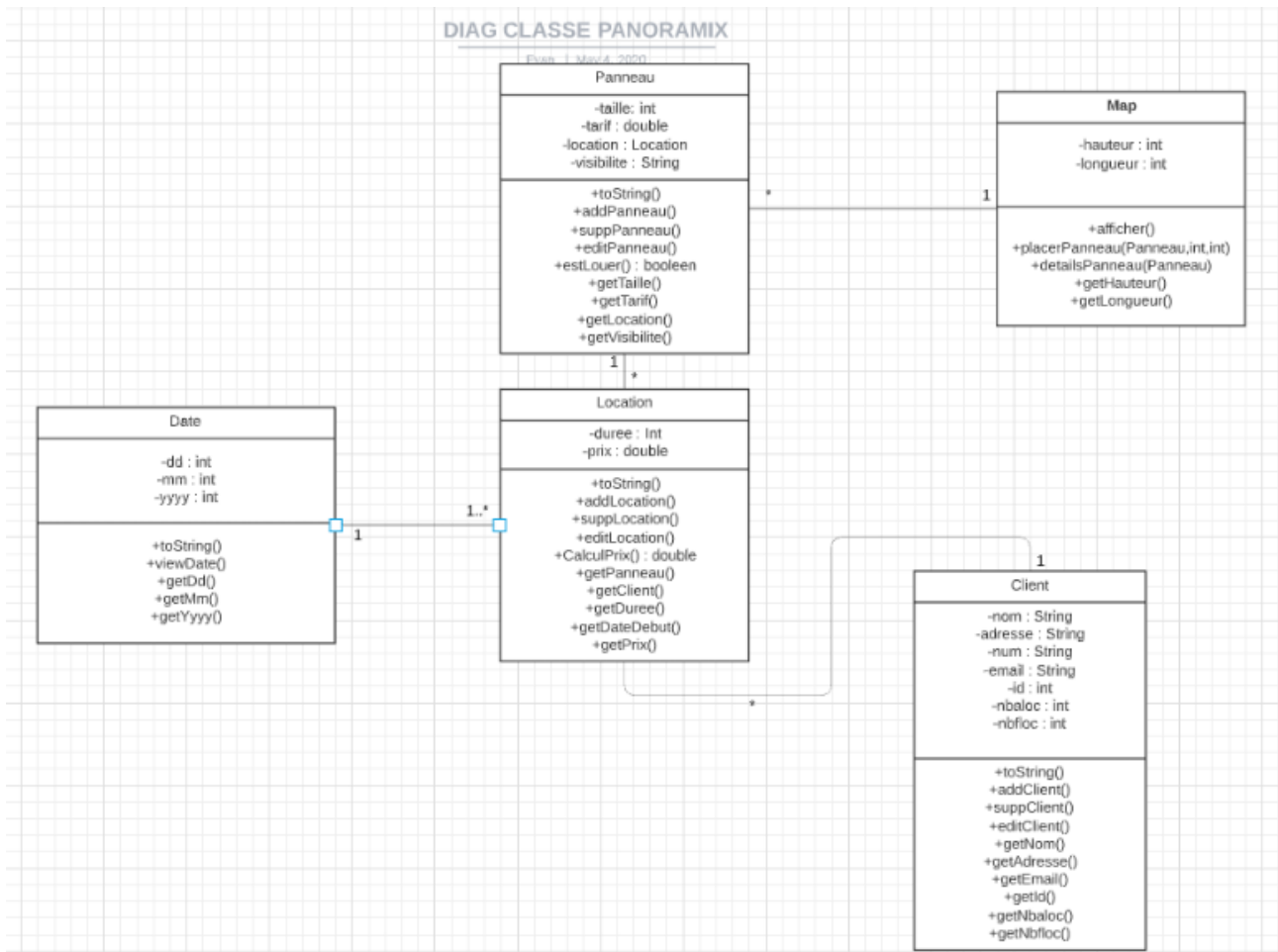


Illustration 23 – Diagramme de classe

### 3.4 Diagramme de cas d'utilisation

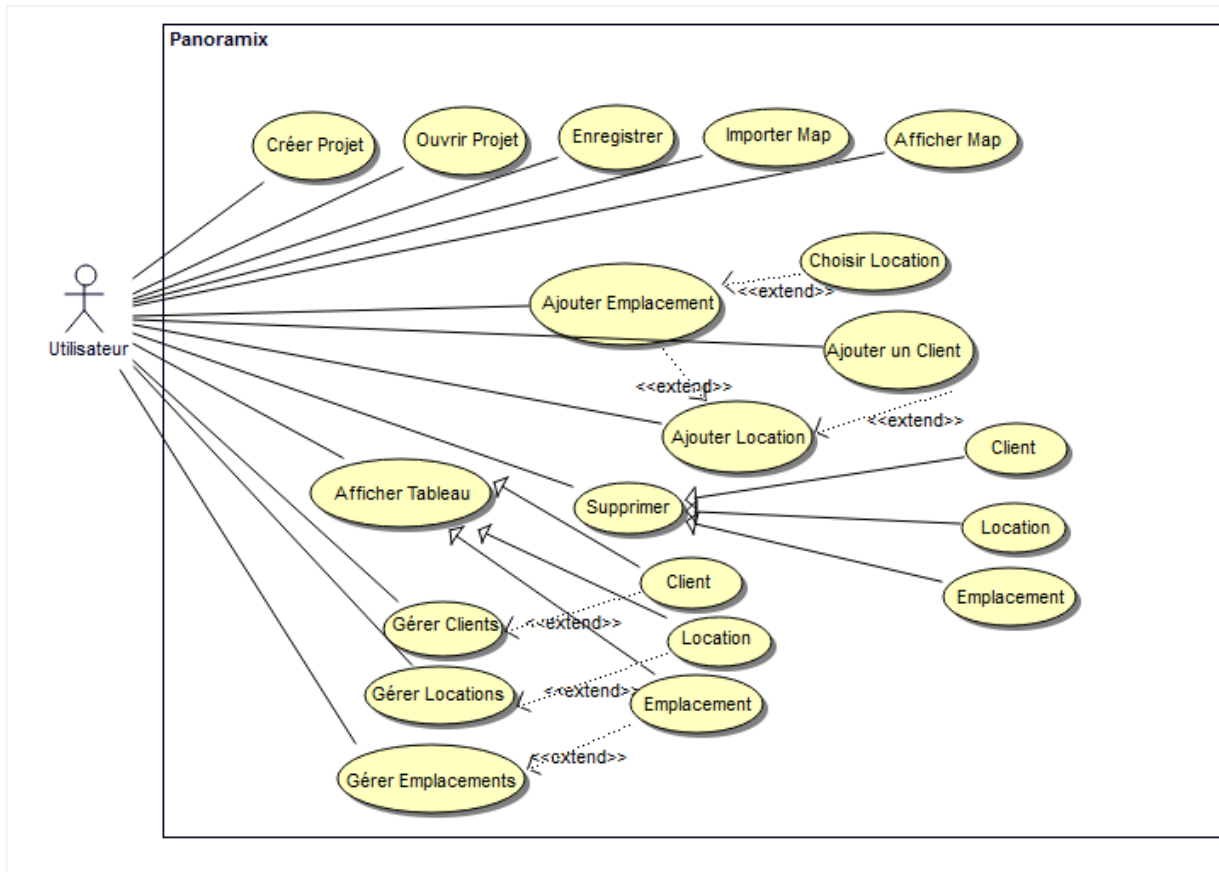


Illustration 24 – Diagramme de cas d'utilisation

## 4. Réalisation

### 4.1 Fonctionnalités du logiciel

#### 4.1.1 Fenêtre principale

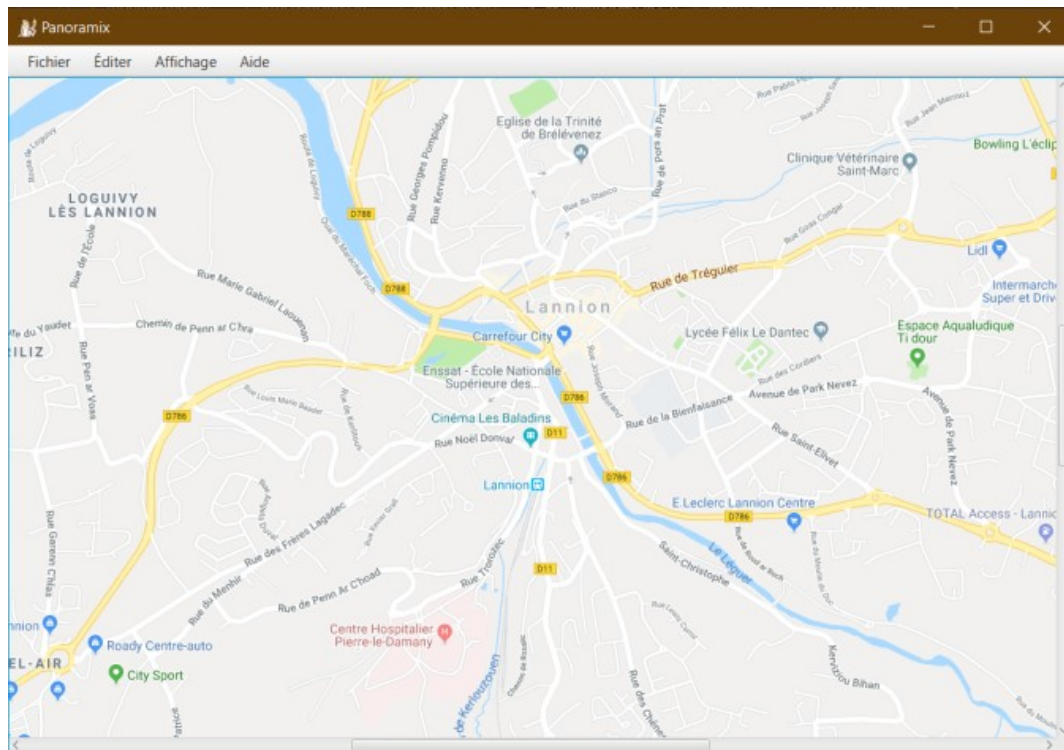


Illustration 25 – Panoramix fenêtre principale

A l'ouverture de l'application on peut retrouver une carte sur laquelle sera représenter les panneaux loués, ainsi que les différentes options permettant d'ajouter de supprimer ou encore d'enregistrer les locations ou clients (fichier, Editer, Affichage)

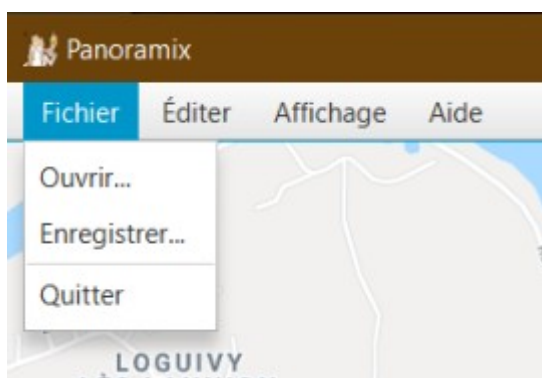


Illustration 26 – Panoramix fichier

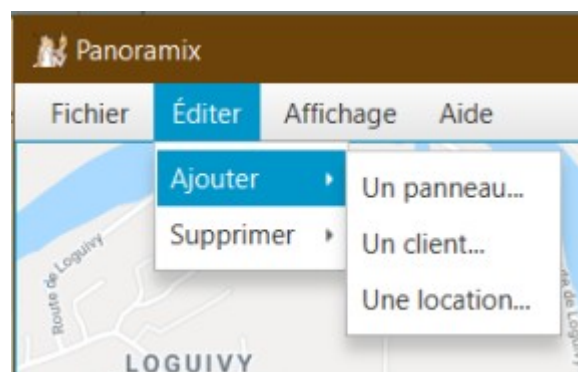
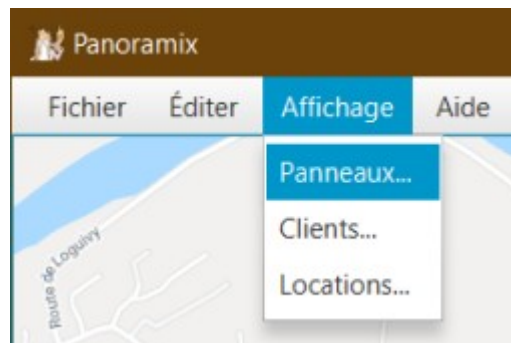


Illustration 27 – Panoramix Editer



*Illustration 28 – Panoramix Affichage*

#### 4.1.2 Ajout d'un panneau

Lors de l'ajout d'un panneau, une nouvelle fenêtre s'ouvre avec différents champs à renseigner comme le tarif ou encore la visibilité.

*Illustration 29 – Panoramix ajout panneau*

Une fois tout les champs bien renseignés, une pop-up s'ouvre pour vous invités à cliquer sur la map afin de placer le panneau en question.

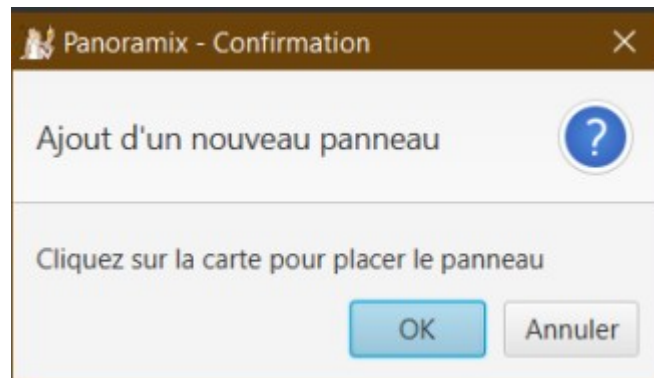


Illustration 30 – Panoramix pop-up ajout

#### 4.1.3 Liste des panneaux

On peut également lister les panneaux triable sur chacun des champs, il sera possible de modifier ou supprimer les différents panneaux dans cette même fenêtre ci-dessous.

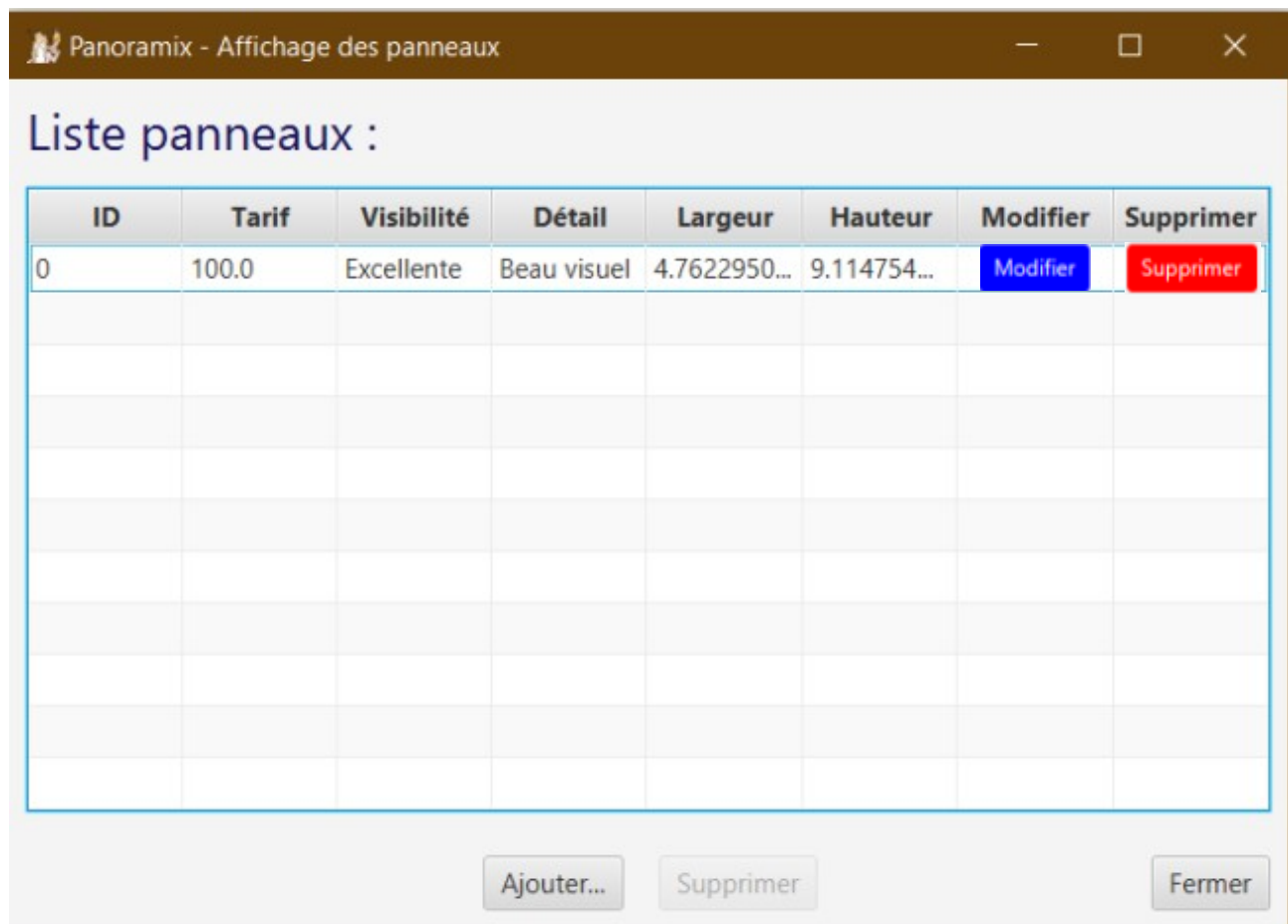


Illustration 31 – Panoramix liste panneaux



## **5. Conclusion**

Au début du projet nous avons eue l'idée de réaliser une interface munie d'une intégration google map (GmapsFX) pour la carte sur laquelle on pouvait ajouter et supprimer des panneaux, un menu simple comprenant l'ajout de clients, de panneaux et de locations.

Pour cela nous les affichons sous forme de tableaux et nous pouvons soit les supprimer soit les modifier directement à l'intérieur des tableaux(modifié)

Finalement nous avons choisis la solution d'une carte simple et non celle de l'intégration GmapsF.

de plus nous avons ajouté la possibilité d'enregistrer les informations sur l'application ainsi qu'une aide dans la barre des tâches

pour ce qui est du visuel des panneaux sur la carte nous avons décidé de placer des boutons représentant les panneaux, au survol de ces boutons nous avons proposés l'affichage des informations du panneau en question au lieu de cliquer dessus.

Pour la réalisation final nous nous sommes concentrés sur l'interface graphique car c'est ce qui est le plus important afin que les clients ne soient pas perdu dans l'application. Cela nous a pris énormément de temps et nous avons sous estimé la difficulté de la réalisation d'une bonne interface ergonomique et esthétique. Nous avons fait en sorte que toute l'application soient facile à prendre en main dès la première utilisation.

Tout est mis en place pour que ce soit le plus simple possible et que le client réussisse au mieux dans sa démarche de mise en place de gestion de locations de panneaux publicitaires.

## **7. Bibliographie / Références**

Stack Overflow : <https://stackoverflow.com/>

Developepez : <https://java.developepez.com/>

Youtube : <https://www.youtube.com/>

Implémentation Map : <https://rterp.github.io/GMapsFX/>

Doc Oracle : [docs.oracle.com](https://docs.oracle.com)

## **8. Annexes**

### **8.1 Comptes rendus réunion**

Tous les comptes rendus sont sur GitLab dans un dossier réunions

### **8.2 GitLab**

Lien du GitLab : <https://gitlab.com/coronaboys/panoramix>