

Fiche de définition

Panoramix

Gestion de panneaux publicitaires

Groupe de projet n°5

Killian MONNIER

Evan SCOARNEC

Mathis LARDEUX

Kilian LE BORGNE

Guénaël RIVOAL

Tuteur du projet

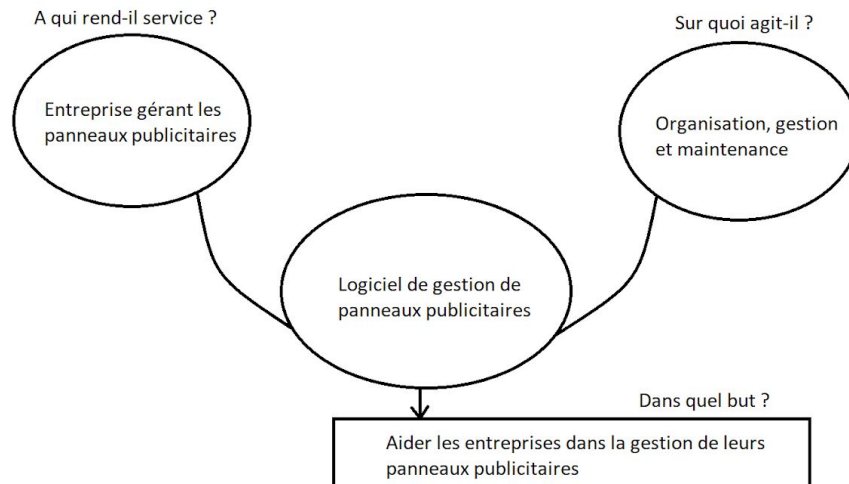
Arnaud MARTIN

Table des matières

1	Enjeux du projet	2
1.1	Bête à cornes	2
1.2	Contexte du projet	2
2	Principaux éléments de l'analyse fonctionnelle	2
2.1	Besoins fonctionnels	2
2.2	Besoins non fonctionnels.....	3
2.3	Contraintes	3
2.4	Exclusions	3
2.5	Maquette	4
2.5.1	Fenêtre principale	4
2.5.2	Fenêtre tableau (locations)	5
2.5.3	Fenêtre gestion des panneaux	5
2.5.4	Fenêtre gestion des clients	6
2.5.5	Fenêtre d'ajout (exemple location)	6
2.5.6	Fenêtre de suppression	7
3	Principaux risques	7
4	Acteurs	7
4.1	Acteurs directs	7
4.2	Maître d'Oeuvre	7
4.3	Maître d'Ouvrage	8
4.4	Parties prenantes	8
5	Diagramme des tâches (WBS)	9
6	Diagramme des responsabilités (OBS)	10
7	Matrice RACI	11
8	Diagramme de PERT	12
9	Diagramme de Gantt et de ressources	13

1 - Enjeux du projet :

1.1 -Objectif du projet (bête à cornes)



1.2 -Le contexte

Quand on a beaucoup d'emplacements de panneaux publicitaires, ce n'est pas toujours simple de les gérer. Pour répondre à ce problème, nous lançons un projet pour créer un logiciel de gestion d'emplacements de panneaux publicitaires simple, complet et ergonomique.

2 - Principaux éléments de l'analyse fonctionnelle :

2.1 -Besoins fonctionnels

- Afficher les emplacements des panneaux sur une carte
- Afficher des informations générales au survol d'un emplacement, le détail complet en cliquant dessus
- Gérer la durée de location de ces panneaux
- Ajouter ou supprimer des emplacements
- Ajouter ou supprimer des locations/réservations
- Gérer les clients
- Import d'une carte et export d'une carte en image
- Enregistrer la carte dans le logiciel

2.2 -Besoins non fonctionnels

- Être facile d'utilisation
- Ergonomie
- Police lisible et contrastée pour les malvoyants
- Lancement rapide
- Performance

2.3 -Contraintes

- Interface graphique
- Date limite : fin Juin
- Technologique : JAVA / GitLab obligatoire
- Télétravail

2.4 -Exclusion

- Esthétique
- Base de donnée
- Ne gère pas le contenu de la publicité

2.5 -Une maquette du logiciel

2.5.1



Fenêtre principale

On y met une grande carte pour y afficher des points représentant les panneaux d'affichage. On place 3 boutons pour ajouter, supprimer un emplacement et passer en mode tableau.

On a au-dessus une barre d'outils comportant 4 menus.

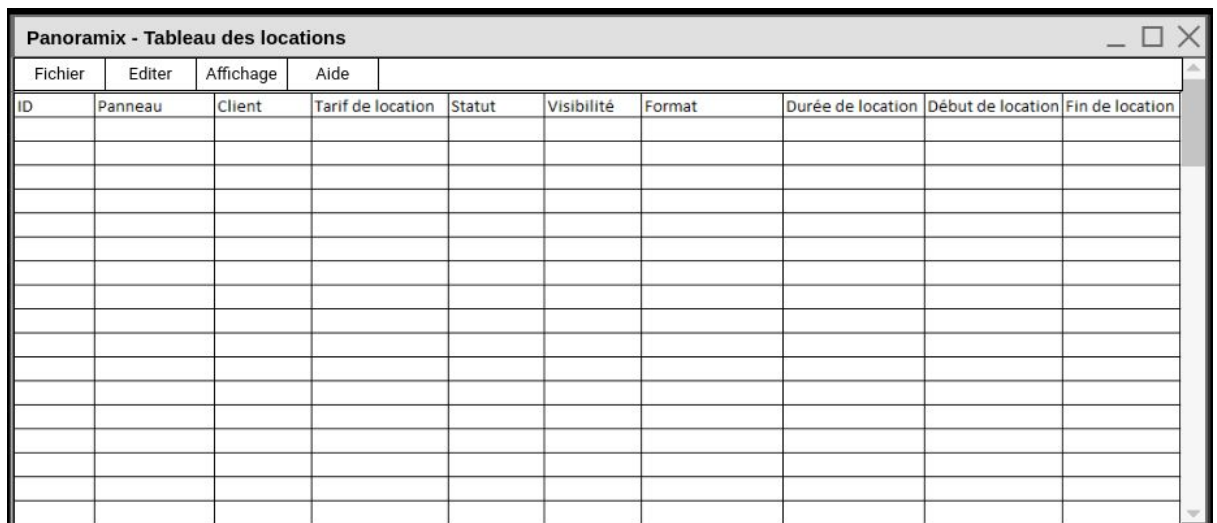
Dans le menu Fichier, on peut ouvrir, enregistrer, enregistrer sous et exporter un projet en utilisant l'explorateur système.

Dans le menu Éditer, on peut ajouter un emplacement ou une location en utilisant la fenêtre Ajouter. On peut supprimer un emplacement ou une location avec une fenêtre Supprimer. Gérer les clients affiche un tableau des clients et Gérer panneaux, un tableau des panneaux. Importer une carte permet d'importer une image de carte dans le projet à l'aide de l'explorateur système.

Le menu Affichage permet de passer de l'affichage carte à l'affichage tableau.

Le menu Aide contient une section A propos.

2.5.2

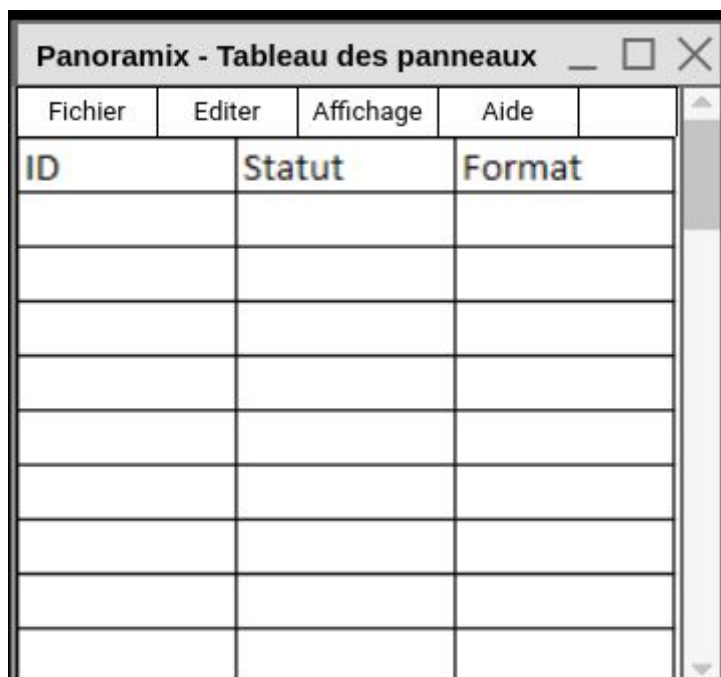


ID	Panneau	Client	Tarif de location	Statut	Visibilité	Format	Durée de location	Début de location	Fin de location

Fenêtre du mode tableau (locations)

On a ici toujours la même barre d'outils que sur les autres fenêtres et un tableau résumant toutes les locations en cours ou terminées. Une barre de défilement permet de descendre dans le tableau.

2.5.3



ID	Statut	Format

Fenêtre de gestion des panneaux

Affiche la liste des emplacements et indique s'ils sont disponible ou non.

2.5.4

[illegible]

Fenêtre de gestion des clients

Liste les clients et leurs infos personnelles et le nombre de location en cours et terminées.

2.5.5

Ajouter location

Panneau :

Combo

Ajouter panneau

Client :

Combo

Ajouter client

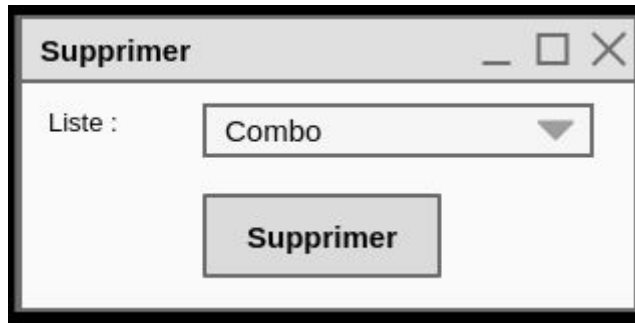
Durée :

Input

Ajouter

Fenêtre d'ajout (exemple d'ajout d'une location)

On a deux combo lists pour sélectionner un panneau et un client existant ou on peut en ajouter. On saisit la durée de location en dessous. On valide avec le bouton ajouter.



Fenêtre Supprimer

On a une combo list pour sélectionner un objet et un bouton pour valider sa suppression.

3 - Principaux risques :

- Ne pas terminer le projet avant la date limite
- Ne pas respecter les consignes du cahier des charges
- Manquer d'expérience dans la réalisation du projet
- Conflits internes, mauvaise entente, désaccords possibles

4 - Acteurs :

4.1 - Acteurs directs

- Kilian Le Borgne : Chef de projet / Développeur
- Mathis Lardeux : Développeur
- Guénaél Rivoal : Secrétaire / Développeur
- Evan Scoarnec : Animateur / Développeur
- Killian Monnier : Développeur
- Arnaud Martin : Tuteur

4.2 - Maître d'Oeuvre

Les maîtres d'oeuvres sont Kilian Monnier, Mathis Lardeux, Kilian Le Borgne, Guénaél Rivoal et Evan Scoarnec

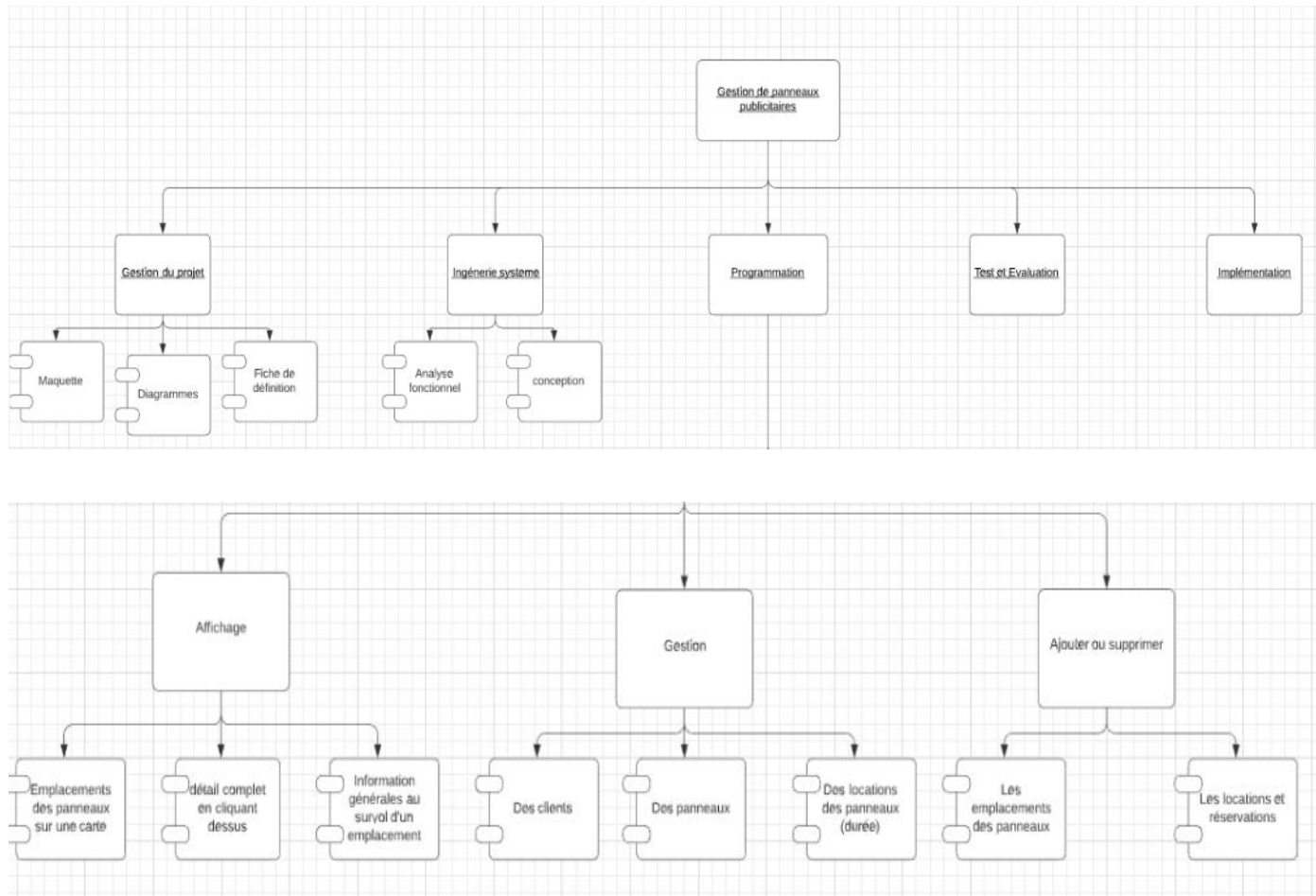
4.3 - Maître d'Ouvrage

Le maître d'Ouvrage est le gestionnaire / directeur de l'entreprise de gestion de panneaux

4.4 - Parties prenantes

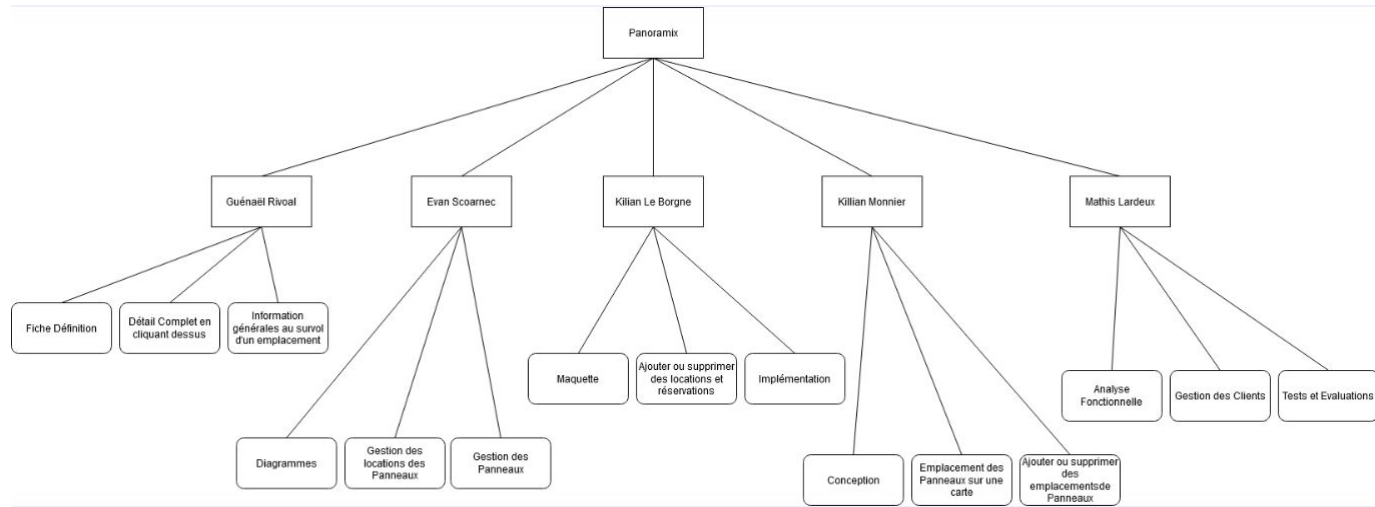
Les parties prenantes sont les clients de l'entreprise, les employés de l'entreprise ainsi que les villes dans la zone d'activité de l'entreprise.

5 - Diagramme des tâches (WBS) :



Le diagramme des tâches nous permet de visualiser les différentes tâches du projet, on peut ainsi mieux gérer la répartition de celles-ci grâce au prochain diagramme, le diagramme de responsabilités. (Ce diagramme ayant un mauvais rendu sur la fiche de définition, il sera rajouté dans le zip)

6 - Diagramme des responsabilités (OBS) :



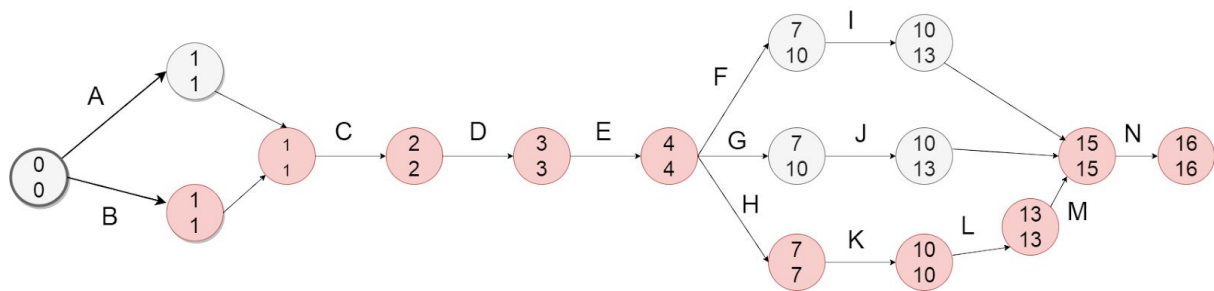
Le diagramme de responsabilités nous a permis de répartir les tâches de façon plutôt équilibrée, dans l'optique d'avoir le plus de marge possible et ainsi d'éviter de manquer de temps. (Ce diagramme ayant un mauvais rendu sur la fiche de définition, il sera rajouté dans le zip)

7 - Matrice RACI :

	Kilian	Mathis	Evan	Killian	Guénaël
Gestion de projet					
Maquette	R	C	C	C	C
Diagrammes	A	A	R	A	A
Fiche de définition	I	I	I	I	R
Ingénierie système					
Analyse fonctionnel		R			
Conception				R	
Programmation					
Affichage					
Emplacements des panneaux sur la carte				R	
Détail complet en cliquant sur la carte					R
Informations générales au survol d'un emplacement					R
Gestion					
Des clients		R			
Des panneaux			R		
Des locations				R	
Ajouter ou supprimer					
Les emplacements des panneaux				R	
Les locations & réservations	R				
Test & évaluation	A	R	A	A	A
Implémentation	R				

La matrice RACI est la représentation sous forme de tableau à double entrée des membres du projet et de leurs implications dans chacune d'elle.

8 -Diagramme de PERT :

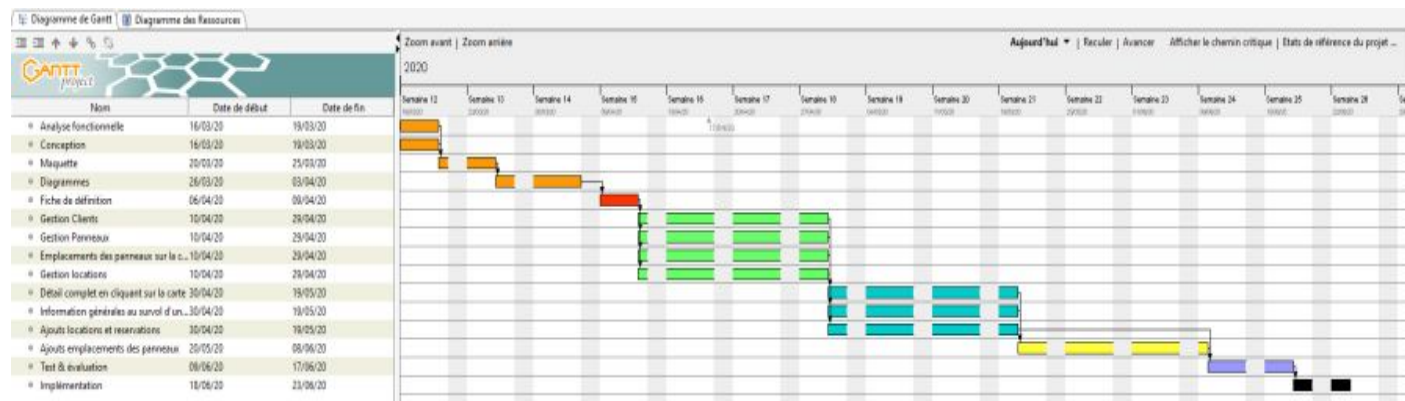


	Marge totale	Marge libre
A	0	0
B	0	0
C	0	0
D	0	0
E	0	0
F	3	3
G	3	3
H	0	0
I	6	3
J	6	3
K	0	0
L	0	0
M	0	0
N	0	0

Le diagramme de PERT permet de visualiser l'ordre des tâches ainsi que le chemin critique, grâce à ce diagramme, on sait sur quelles tâches il ne faut absolument pas avoir du avoir et sur lesquelles on peut se permettre de prendre un peu plus de temps.

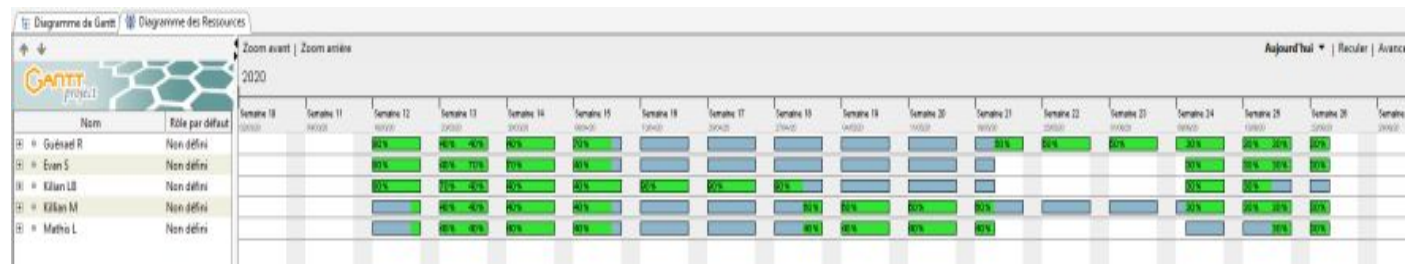
9 - Gantt et diagramme de ressources :

Diagramme de Gantt :



Le diagramme de Gantt est la représentation de toutes les tâches du projet sur le temps, ce diagramme est prévisionnel, il sera sûrement amené à changer au fur et à mesure que le projet avance. (Ce diagramme ayant un mauvais rendu sur la fiche de définition, il sera rajouté dans le zip)

Diagramme des ressources :



Le diagramme des ressources permet de visualiser les ressources utilisées et ainsi de vérifier à ce qu'aucun membre du projet n'ait trop de tâches à faire simultanément. (Ce diagramme ayant un mauvais rendu sur la fiche de définition, il sera rajouté dans le zip)