Alameda da Abundância
Terreno
Alameda da Abundância entra no campo de batalha virada, a menos que você tenha dois ou mais oponentes.
: Adicione ou .
Os servos cuidam meticulosamente dos jardins, garantindo que os moradores da Cidade Alta não sejam incomodados pelas partes mais caóticas da natureza.
348/361 R
CLB • PT
Alayna Danner
™ & © 2022 Wizards of the Coast

Path of Ancestry
Land
This land enters tapped.
: Add one mana of any color in your commander's color identity. When that mana is spent to cast a creature spell that shares a creature type with your commander, scry 1. (Look at the top card of your library. You may put that card on the bottom.)
C 0382
TDC • EN
Alayna Danner
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Cinder Glade
Land — Mountain Forest
(: Add or .)
This land enters tapped unless you control two or more basic lands.
On the volcanic continent of Akoum, bizarre vegetation clusters around gas vents, and jagged mountain peaks rise high into the air.
R 0350
TDC • EN
Adam Paquette
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Command Beacon
Land
: Add .
, Sacrifice this land: Put your commander into your hand from the command zone.
"I gazed once into that light. Now it burns in my mind, forever denying me rest."
—Riku of Two Reflections
R 0352
TDC • EN
Jonas De Ro
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Floresta das Terras Altas
Terreno da Neve — Montanha Floresta
(: Adicione ou .)
Floresta das Terras Altas entra no campo de batalha virada.
"Avance com cuidado! Da última vez que percorri esta trilha, metade dos montes de neve eram, na verdade, trols adormecidos. Nunca corri tão rápido em minha vida!"
— Iskene, contadora de histórias kannah
896 C
CLB • PT
Alayna Danner
™ & © 2022 Wizards of the Coast

Fundição Sagrada
Terreno — Montanha Planície
(: Adicione ou .)
Conforme Fundição Sagrada entra no campo de batalha, você pode pagar 2 pontos de vida. Se não fizer isso, ela entrará no campo de batalha virada.
R 0285
RVR • PT
Rob Alexander
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Jardim de Jetmir
Terreno — Montanha Floresta Planície
(: Adicione , ou .)
Jardim de Jetmir entra no campo de batalha virado.
Reciclar 3 (3, descarte este card: Compre um card.)
O parque dos Cabaretti proporciona descanso, comida e um lugar perfeito para despistar perseguidores.
250/281 R
SNC • PT
Kasia 'Kajis' Zielińska
™ & © 2022 Wizards of the Coast

Jardim do Templo
Terreno — Floresta Planície
(: Adicione ou .)
Conforme Jardim do Templo entra no campo de batalha, você pode pagar 2 pontos de vida. Se não fizer isso, ele entrará no campo de batalha virado.
R 0290
RVR • PT
Rob Alexander
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Rootbound Crag
Land
This land enters tapped unless you control a Mountain or a Forest.
: Add or .
Cliffs echo and branches quake at the roar of life.
R 0388
TDC • EN
Grzegorz Rutkowski
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Mosswort Bridge
Land
Hideaway 4 (When this land enters, look at the top four cards of your library, exile one face down, then put the rest on the bottom in a random order.)
This land enters tapped.
: Add .
, : You may play the exiled card without paying its mana cost if creatures you control have total power 10 or greater.
R 0379
TDC • EN
Jeremy Jarvis
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Clifftop Retreat
Land
This land enters tapped unless you control a Mountain or a Plains.
: Add or .
The sunlight falls pristine on the temple at Epityr, softened by the remembered shadows of angelic saviors' wings.
R 0351
TDC • EN
Christine Choi
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Solo Pisoteado
Terreno — Montanha Floresta
(: Adicione ou .)
Conforme Solo Pisoteado entra no campo de batalha, você pode pagar 2 pontos de vida. Se não fizer isso, ele entrará no campo de batalha virado.
R 0289
RVR • PT
Rob Alexander
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Temple of the False God
Land
: Add . Activate only if you control five or more lands.
Those who bring nothing to the temple take nothing away.
U 0313
DSC • EN
Brian Snoddy
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Command Tower
Land
: Add one mana of any color in your commander's color identity.
Safe havens amid the desert and dragonstorms, Abzan fortresses attract merchants, travelers, outcasts, and exiles.
C 0107
TDC • EN
Marina Ortega Lorente
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Reliquary Tower
Land
You have no maximum hand size.
: Add .
Once guarded by the Knights of the Reliquary, the tower stands now protected only by its own remoteness, its dusty treasures open to plunder by anyone.
U 0386
TDC • EN
Jesper Ejsing
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Trilha da Coroa de Penedos
Terreno
: Adicione .
"O maior perigo no caminho é o de faltar coragem."
— Enwor, Casa Expedicionária de Portão Marinho
Terreno : Adicione
261/280 R
ZNR • PT
Andreas Rocha
™ & © 2020 Wizards of the Coast

Canopy Vista
Land — Forest Plains
(: Add or .)
This land enters tapped unless you control two or more basic lands.
The continent of Murasa lies beneath a blanket of dense vegetation, its enormous branches tangled so thickly that some inhabitants never see the ground.
R 0343
TDC • EN
Adam Paquette
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Sol Ring
1
Artifact
: Add .
Mardu lightning fences are the ingenious synthesis of blacksmith skill and stormsinger magic, protecting their dalkovans from even the most fearsome dragonstorms.
U 0106
TDC • EN
Leon Tukker
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Path to Exile

Instant

Exile target creature. Its controller may search their library for a basic land card, put that card onto the battlefield tapped, then shuffle.

Her resentment vanished as strange, unknown lands opened up before her.

U 0147
BLC • EN ✒ Raf Sarmento
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Convocadora de Kinjalli

Criatura — Humano Clérigo

As mágicas de Dinossauro que você conjura custam 1 a menos para serem conjuradas.

O povo do Império do Sol cultua o sol em três aspectos. Kinjalli é o Sol Nascente, que criou os humanos a partir do barro e os cozinhou ao calor do sol.

0/3

018/279 C
XLN • PT ✒ Sara Winters
™ & © 2017 Wizards of the Coast

Swords to Plowshares

Instant

Exile target creature. Its controller gains life equal to its power.

"The arc of my blade has carved a path of light for the peace that will follow."

U 0134
TDC • EN ✒ Jesper Eising
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Tutor Proficiente

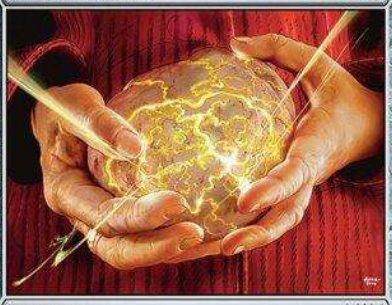
Mágica Instantânea

Procure em seu grimório um card de criatura, revele-o e depois embaralhe e coloque aquele card no topo.

"Todos nós, do menor ácaro ao maior baloth, somos fios vitais no tecido da vida."

185/261 R
DMR • PT ✒ Volkan Baga
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Fellwar Stone 2



Artifact

: Add one mana of any color that a land an opponent controls could produce.

"What do you have that I cannot obtain?"
—Mairsil, the Pretender

U 0318
TDC • EN ✒ John Avon
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Ao Meio-dia 1

Encantamento

Cada jogador não pode conjurar mais de uma mágica a cada turno.

4, sacrifique Ao Meio-dia: Ele causa 5 pontos de dano a qualquer alvo.

Ambos sabiam que só um sairia vivo.

R 0015
OTJ • PT ✒ Eduardo Francisco
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Farseek 1

Sorcery

Search your library for a Plains, Island, Swamp, or Mountain card, put it onto the battlefield tapped, then shuffle.

"How truly vast this city must be, that I have traveled so far and seen so much, yet never once found the place where the buildings fail."

C 0255
TDC • EN ✒ Martina Pilcerova
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Fanático de Rhonas 1

Criatura — Cobra Druida

: Adicione .

Feroz — : Adicione . Ative somente se você controlar uma criatura com poder igual ou superior a 4.

Eternizar 2 (2, *exile este card de seu cemitério: Crie uma ficha que seja uma cópia dele, com a exceção de ser um Zumbi Cobra Druida preto 4/4 sem custo de mana. Eternize somente como um feitiço.*)

1/4

R 0152
MH3 • PT ✒ Scott Murphy
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Final de Devastação X

Feitiço

Procure em seu grimório e/ou cemitério um card de criatura com valor de mana igual ou inferior a X e coloque-o no campo de batalha. Se você procurar em seu grimório dessa forma, embaralhe. Se X for igual ou superior a 10, as criaturas que você controla recebem +X/+X e ganham ímpeto até o final do turno.

Algumas mágicas entoam uma serena canção. Outras rugem.

M 0289
CMM • PT ✒ Bayard Wu
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Grimório Silvestre
Encantamento
No início de sua etapa de compra, você pode comprar dois cards adicionais. Se fizer isso, escolha dois cards em sua mão comprados neste turno. Para cada um daqueles cards, pague 4 pontos de vida ou coloque aquele card no topo de seu grimório.
179/261 M
DMR • PT
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Heroic Intervention
Instant
Permanents you control gain hexproof and indestructible until end of turn.
"Another beautiful day in the most dangerous place in the world."
—Nick Valentine
R 0202
PIP • EN
©2024 BSW
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Mestre de Caça de Otepec
Criatura — Humano Xamã
As mágicas de Dinossauro que você conjura custam 1 a menos para serem conjuradas.
: O Dinossauro alvo ganha ímpeto até o final do turno.
"Avante! Deixe o Sol Ardente guiar você até presas dignas."
1/2
U 0229
LCC • PT
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Raptor Saqueador
Criatura — Dinossauro
As mágicas de criatura que você conjura custam 1 a menos para serem conjuradas.
Toda vez que outra criatura entra no campo de batalha sob seu controle, Raptor Saqueador causa 2 pontos de dano a ela. Se um Dinossauro sofrer dano dessa forma, Raptor Saqueador receberá +2/+0 até o final do turno.
"Fique parado e tente não parecer uma presa!"
— Skerk Hobnett, guia da selva
2/3
R 0228
LCC • PT
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Nature's Lore
Sorcery
Search your library for a Forest card, put that card onto the battlefield, then shuffle.
From the cracks in the stone, she reads stories of the past. From the swirling vines, she glimpses visions of the future.
U 0178
MKC • EN
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Arcane Signet
Artifact
: Add one mana of any color in your commander's color identity.
Sometimes restoring the lost archives of the Jeskai can be as simple as the quiet ruffle of pages and the smell of fresh ink.
U 0105
TDC • EN
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Three Visits
Sorcery
Search your library for a Forest card, put it onto the battlefield, then shuffle.
Those who love the woods only wish to spread its majesty.
U 0209
OTC • EN
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Kodama's Reach
Sorcery — Arcane
Search your library for up to two basic land cards, reveal those cards, put one onto the battlefield tapped and the other into your hand, then shuffle.
"The land grows only where the kami will it."
—Dosan the Falling Leaf
C 0261
TDC • EN
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Asa-solar de Kinjalli
Criatura — Dinossauro
Voar
As criaturas que seus oponentes controlam entram no campo de batalha viradas.
"Há momentos em que eu sinto que poderia voar como o asa-solar. Para longe eu alçaria voo, mas um vendaval dourado sempre me arrasta de volta."
— Huatli
2/3
R 0130
LCC • PT
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Ascensão do Avernus
Feitiço
Devolva de seu cemitério para o campo de batalha todos os cards de criatura e planeswalker com valor de mana igual ou inferior a X. Exile Ascensão do Avernus.
As ruas estavam tomadas pela fumaça e repletas de escombros, mas a luz do sol iluminando as torres de Elturel há muito perdidas ainda era uma linda visão.
005/361 R
CLB • PT
Bruce Brenneise
™ & © 2022 Wizards of the Coast

Thrashing Brontodon
Creature — Dinosaur
1, Sacrifice this creature: Destroy target artifact or enchantment.
It cares more about preserving the herd's territory than about preserving itself.
3/4
U 0560
FDN • EN
Jakub Kasper
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Cultivate
Sorcery
Search your library for up to two basic land cards, reveal those cards, put one onto the battlefield tapped and the other into your hand, then shuffle.
All seeds share a common bond, calling to each other across infinity.
C 0253
TDC • EN
Anthony Palumbo
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Elemental Bond
Enchantment
Whenever a creature you control with power 3 or greater enters, draw a card.
"I want to help Zendikar. Show me the way."
—Nissa Revane
U 0254
TDC • EN
David Gaillet
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Beast Within
Instant
Destroy target permanent. Its controller creates a 3/3 green Beast creature token.
"Monsters dwell in every heart. We only think civilization tames them."
—Euphemia, Nexus watcher
U 0249
TDC • EN
Jesper Ejsing
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Gladiodonte Descontrolado
Criatura — Dinossauro
Ascender (Se você controla dez ou mais permanentes, você recebe a bênção da cidade pelo restante do jogo.)
Você pode jogar um terreno adicional em cada um de seus turnos.
Gladiodonte Descontrolado não pode atacar nem bloquear, a menos que você tenha a bênção da cidade.
5/5
R 0263
LCC • PT
Chris Rahn
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Incubador de Urza
Artefato
Conforme Incubador de Urza entrar no campo de batalha, escolha um tipo de criatura.
As mágicas de criatura do tipo escolhido custam 2 a menos para serem conjuradas.
"Nossos recrutamentos trazem menos recrutas a cada dia. Precisamos de uma nova estratégia."
— Urza, a Tawnos
R 0297
MH3 • PT
Grzegorz Rutkowski
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Chromatic Lantern
Artifact
Lands you control have ": Add one mana of any color."
: Add one mana of any color.
The Omenpaths didn't just open portals to other worlds. It opened the eyes of many inventors who had been thinking too small.
R 0053
DRC • EN
Julie Dillon
™ & © 2025 Wizards of the Coast

Garruk's Uprising
Enchantment
When this enchantment enters, if you control a creature with power 4 or greater, draw a card.
Creatures you control have trample. (Each of those creatures can deal excess combat damage to the player or planeswalker it's attacking.)
Whenever a creature you control with power 4 or greater enters, draw a card.
U 0220
FDN • EN
Wisnu Tan
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Teferi's Protection (2 ✳)

Instant

Until your next turn, your life total can't change and you gain protection from everything. All permanents you control phase out. *(While they're phased out, they're treated as though they don't exist. They phase in before you untap during your untap step.)*

Exile Teferi's Protection.

032/331 R
2X2 • EN ✎ Chase Stone
™ & © 2022 Wizards of the Coast

Recuperação de Bala Ged (2 🌳)

Feitiço

Devolva o card alvo de seu cemitério para sua mão.

"Tenha sempre um plano B."
— Doral, guia de Bala Ged

Terreno ⟨G⟩: Adicione 🌳

180/280 U
ZNR • PT ✎ Lucas Staniec
™ & © 2020 Wizards of the Coast

Ritmo dos Selvagens (1 🌳)

Encantamento

As mágicas de criatura que você controla não podem ser anuladas.

As criaturas não ficha que você controla têm tumulto. *(Elas entram no campo de batalha com um marcador +1/+1 ou ímpeto, à sua escolha.)*

Alguns veem a improvável ascensão de Domri como sinal do retorno iminente de Ilharg, o Javali Arrasador.

U 0217
RVR • PT ✎ Maxime Minard
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Hunting Velociraptor (2 ⟨R⟩)

Creature — Dinosaur

First strike

Dinosaur spells you cast have prowl ⟨2⟩⟨R⟩. *(You may cast a spell for its prowl cost if you dealt combat damage to a player this turn with a creature with any of its creature types.)*

"Clever girl."
—Robert Muldoon

3/2

R 0030
REX • EN ✎ Caio Monteiro
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Adesão de Annie (1 ⟨R⟩ 🌳 ✳)

Encantamento Lendário

Quando Adesão de Annie entra no campo de batalha, ela causa 5 pontos de dano à criatura ou ao planeswalker alvo que um oponente controla.

Se uma habilidade desencadeada de uma criatura lendária que você controla for desencadeada, aquela habilidade será desencadeada uma vez adicional.

Um último trabalho, e então ela poderia se aposentar em paz.

R 0191
OTJ • PT ✎ Wylie Beckert
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Cavaleiro do Estouro (3 🌳)

Criatura — Humano Cavaleiro

As mágicas de Dinossauro que você conjura custam 2 a menos para serem conjuradas.

"Meu sussurro transforma-se em mil rugidos."

2/4

138/196 C
RIX • PT ✎ Steve Argyle
™ & © 2018 Wizards of the Coast

Dízimo Sufocante (3 ✳)

Encantamento

Toda vez que um oponente compra um card, aquele jogador pode pagar 2. Se o jogador não fizer isso, crie uma ficha de Tesouro. *(Ela é um artefato com "⟨T⟩, sacrifique este artefato: Adicione um mana de qualquer cor".)*

"Aguardo sua doação."
— Dasha, sacerdotisa Orzhov

M 0057
CMM • PT ✎ Mark Behm
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Savage Order (2 🌳 🌳)

Sorcery

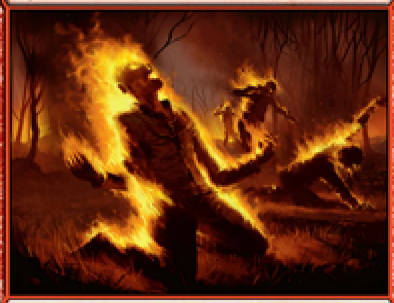
As an additional cost to cast this spell, sacrifice a creature with power 4 or greater.

Search your library for a Dinosaur creature card, put it onto the battlefield, then shuffle. It gains indestructible until your next turn.

"Well . . . it's a superpredator."
—Billy Brennan

R 0032
REX • EN ✎ Jesper Ejsing
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Pyrohemia (2 ⟨R⟩ ⟨R⟩)



Enchantment

At the beginning of the end step, if no creatures are on the battlefield, sacrifice Pyrohemia.

⟨R⟩: Pyrohemia deals 1 damage to each creature and each player.

086/320 U
CMA • EN ✎ Stephen Tappin
™ & © 2017 Wizards of the Coast

Raptor Corpulento (2 🌳🌳)

Criatura — Dinossauro

Salvaguarda 2

No início de sua fase principal pré-combate, adicione 🌳🌳.

"Eu já o vi partir um encouraçado phyrexiano ao meio. Um punhado de vampiros mal vai desacelerá-lo."
— Huatli

5/3

R 0191 LCI • PT Néstor Ossandón Leal ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Reivindicação de Mantoceleste (3 🌳)

Feitiço

Procure em seu grimório até dois cards de Floresta, coloque-os no campo de batalha e depois embaralhe.

"A rochafluente se espalha, mas a nova vida se espalha mais rápido."

C 0321 CMM • PT Anna Steinbauer ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Triunfo das Hordas (2 🌳🌳)

Feitiço

Até o final do turno, as criaturas que você controla recebem +1/+1 e ganham atropelar e infectar. *(As criaturas com infectar causam dano a criaturas na forma de marcadores -1/-1 e a jogadores na forma de marcadores de veneno.)*

Izzy ™ & © 1993-2013 Wizards of the Coast LLC. 128/175

Trono Errante (4)

Criatura Artefato — Golem

Salvaguarda 2

Quando Trono Errante entrar no campo de batalha, escolha um tipo de criatura.

Trono Errante é do tipo escolhido além de seus outros tipos.

Se uma habilidade desencadeada de outra criatura que você controla do tipo escolhido for desencadeada, ela será desencadeada uma vez adicional.

4/4

R 0258 LCI • PT Cristi Balanescu ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Abalroador da Mata de Quartzo (2 🔴🔴🌳)

Criatura — Dinossauro Besta

Atropelar

Toda vez que uma ou mais criaturas que você controla com atropelar causarem dano de combate a um jogador, crie uma ficha de criatura Dinossauro Besta verde X/X com atropelar, sendo X a quantidade de dano que aquelas criaturas causaram àquele jogador.

6/6

R 0281 LCC • PT Antonio José Manzanedo ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Altissauro do Templo (4 ✳)

Criatura — Dinossauro

Se uma fonte causaria dano a outro Dinossauro que você controla, previna todo aquele dano, exceto 1 ponto.

"Kinjalli esculpiu os humanos a partir do barro, mas os dinossauros foram talhados a partir da pedra inquebrantável."
— Itzama da Crista

3/4

R 0138 LCC • PT Daarken ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Incubadora de Palani (3 🔴🌳)

Criatura — Dinossauro

Os outros Dinossauros que você controla têm ímpeto.

Quando Incubadora de Palani entrar no campo de batalha, crie duas fichas de criatura Dinossauro Ovo verde 0/1.

No início do combate no seu turno, se você controlar um ou mais Ovos, sacrifique um Ovo e depois crie uma ficha de criatura Dinossauro verde 3/3.

5/3

R 0237 LCI • PT Aaron Miller ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Raptores Furiosos (4 🔴)

Criatura — Dinossauro

Atropelar

Toda vez que um Dinossauro que você controla sofre dano, ele causa aquela quantidade de dano a qualquer alvo que não seja um Dinossauro.

Eles engolem suas presas em fuga, com garras ainda pingando sangue, enquanto caçam sua próxima refeição.

5/5

R 0088 LCC • PT April Prime ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Regissauro Alfa (3 🔴🌳)

Criatura — Dinossauro

Os outros Dinossauros que você controla têm ímpeto.

Quando Regissauro Alfa entrar no campo de batalha, crie uma ficha de criatura Dinossauro verde 3/3 com atropelar.

"Após ver um bando desses monstros caçando juntos, não consigo imaginar o tamanho da presa."
— Adrian Adanto, de Lujio

4/4

R 0286 LCC • PT Ionathan Kuo ™ & © 2023 Wizards of the Coast

Tirano Armandíbula 3
Criatura — Dinossauro
Enfurecer — Toda vez que Tirano Armandíbula sofrer dano, exile a criatura alvo que um oponente controla até que Tirano Armandíbula deixe o campo de batalha.
"Meu conselho é não resistir."
— Huatli
5/5
029/196 M
RIX • PT
Chris Rahn
™ & © 2018 Wizards of the Coast

Behemoth Real 4
Criatura — Dinossauro
Atropelar
Quando Behemoth Real entra no campo de batalha, você se torna o monarca.
Toda vez que você virar um terreno para gerar mana enquanto for o monarca, adicione um mana extra de qualquer cor.
5/5
R 0251
LCC • PT
Jakub Kasper
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Bocarra Sinistra Abala-terra 4
Criatura — Dinossauro
Atropelar
Quando Bocarra Sinistra Abala-terra entrar no campo de batalha, compre um card para cada outro Dinossauro que você controla.
"Sugiro que deixemos essa caverna para ser conquistada por outras pessoas."
— Amalia, cartógrafa mestra
6/6
U 0183
LCI • PT
Jesper Ejsing
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Carnossauro Rugidor 4
Criatura — Dinossauro
Atropelar
Quando Carnossauro Rugidor entrar no campo de batalha, descubra 5.
2, descarte Carnossauro Rugidor: Ele causa 3 pontos de dano à criatura ou ao planeswalker alvo.
7/6
R 0171
LCI • PT
Lars Grant-West
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Etali, Primal Storm 4
Legendary Creature — Elder Dinosaur
Whenever Etali attacks, exile the top card of each player's library, then you may cast any number of spells from among those cards without paying their mana costs.
The storm rages and the earth breaks.
6/6
R 0194
FDN • EN
Raymond Swanland
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Kogla e Yidaro 2
Criatura Lendária — Símio Dinossauro Tartaruga
Quando Kogla e Yidaro entrar no campo de batalha, escolha um —
• Ele ganha atropelar e ímpeto até o final do turno.
• Ele luta com a criatura alvo que você não controla.
2, descarte Kogla e Yidaro: Destrua até um artefato ou encantamento alvo. Embaralhe Kogla e Yidaro do seu cemitério no seu grimório e depois compre um card.
7/7
R 0244
MOM • PT
Chris Rahn
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Warstorm Surge 5
Enchantment
Whenever a creature you control enters, it deals damage equal to its power to any target.
No fortification, however high, can protect those who provoke the ire of the molefolk.
R 0117
BLC • EN
Leonardo Santanna
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Altissauro Irritado 5
Criatura — Dinossauro
Alcance, atropelar
Cascata (Quando conjurar esta mágica, exile cards do topo de seu grimório até exilar um não de terreno com custo inferior. Você pode conjurá-lo sem pagar seu custo de mana. Coloque os cards exilados no fundo de forma aleatória.)
6/5
U 0284
MH3 • PT
Lars Grant-West
™ & © 2024 Wizards of the Coast

Avatar do Sol Verdejante 5
Criatura — Dinossauro Avatar
Toda vez que Avatar do Sol Verdejante ou outra criatura entra no campo de batalha sob seu controle, você ganha uma quantidade de pontos de vida igual à resistência daquela criatura.
"Os férteis raios de Ixalli nos avivam a todos. Cada um de nós é um testemunho da força e do amor do sol."
— Chitlati, Ginete do Trovão
5/5
R 0262
LCC • PT
Izzy
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Cerátopo Estripador 5✱✱

Criatura — Dinossauro

Golpe duplo
Toda vez que Cerátopo Estripador ataca, as outras criaturas que você controla ganham golpe duplo até o final do turno.

"Siga os passos dela e ela mostrará o caminho."
— Itzama da Crista

3/3

013/279 R
XLN • PT ✎ Zezhou Chen
™ & © 2017 Wizards of the Coast

Estrela da Extinção 5

Feitiço

Destrua o terreno alvo. Estrela da Extinção causa 20 pontos de dano a cada criatura e a cada planeswalker.

"As visões me assombram. Eu vejo o fim do mundo, e sua origem está na busca pelo Sol Imortal."
— Moldadora Pashona

R 0259
CMM • PT ✎ Chris Rahn
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Etali, Conquistador Primordial 5

Criatura Lendária — Dinossauro Ancião

Atropelar
Quando Etali, Conquistador Primordial, entra no campo de batalha, cada jogador exila cards do topo do próprio grimório até exilar um card não de terreno. Você pode conjurar qualquer número de mágicas dentre os cards não de terreno exilados desta forma sem pagar seus custos de mana.
9 ⊙: Transforme Etali. Ative somente como um feitiço. 11/11

7/7

R 0137
MOM • PT ✎ Ryan Pancoast
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Ferocidontes de Armadura Argêntea 5

Criatura — Dinossauro

Enfurecer — Toda vez que Ferocidontes de Armadura Argêntea sofre dano, cada oponente sacrifica uma permanente.

"Controlá-los? Não. Eu ponho a armadura neles e solto."
— Yacha, Mestre de Caça Otepec

8/5

115/196 R
RIX • PT ✎ Simon Dominic
™ & © 2018 Wizards of the Coast

Ghalta e Mavren 3✱✱

Criatura Lendária — Dinossauro Vampiro

Atropelar
Toda vez que você atacar, escolha um —
- Crie uma ficha de criatura Dinossauro verde X/X com atropelar virada e atacando, sendo X o maior poder entre os das outras criaturas atacantes.
- Crie X fichas de criatura Vampiro branca 1/1 com vínculo com a vida, sendo X o número de outras criaturas atacantes.

12/12

R 0225
MOM • PT ✎ Zezhou Chen
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Tyrranax Rex 4

Criatura — Phyrexiano Dinossauro

Esta mágica não pode ser anulada.
Atropelar, salvaguarda 4, ímpeto
Tóxico 4 *(Os jogadores que sofrem dano de combate desta criatura também recebem quatro marcadores de veneno).*

8/8

189/271 M
ONE • PT ✎ Tuan Duong Chu
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Avatar do Sol Nascente 5✱✱✱

Criatura — Dinossauro Avatar

Quando Avatar do Sol Nascente entrar no campo de batalha, se você o conjurou da sua mão, destrua todas as criaturas não Dinossauro.

"Os raios envolventes de Kinjalli anunciam vida nova no momento em que o sol nasce."
— Chitlati, Ginete do Trovão

7/7

M 0139
LCC • PT ✎ Tyler Jacobson
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Gênese Majestosa 6

Feitiço

Revele os X cards do topo de seu grimório, sendo X o maior valor de mana de um comandante que você possui no campo de batalha ou na zona de comando. Você pode colocar qualquer número de cards de permanente dentre eles no campo de batalha. Coloque o restante no fundo de seu grimório em ordem aleatória.

240/361 M
CLB • PT ✎ Alayna Danner
™ & © 2022 Wizards of the Coast

Ghalta, Tirana do Estouro 5

Criatura Lendária — Dinossauro Ancião

Atropelar
Quando Ghalta, Tirana do Estouro, entrar no campo de batalha, coloque qualquer número de cards de criatura de sua mão no campo de batalha.

Um rugido trovejante convoca um exército primordial.

12/12

M 0185
LCI • PT ✎ Lars Grant-West
™ & © 2023 Wizards of the Coast

Polirraptor
Criatura — Dinossauro
Enfurecer — Toda vez que Polirraptor sofrer dano, crie uma ficha que seja uma cópia de Polirraptor.
Por trás de um único reflexo esconde-se uma manada inteira.
5/5

Zetalpa, Primal Dawn
Legendary Creature — Elder Dinosaur
Flying, double strike, vigilance, trample, indestructible
The sky takes flight and the earth trembles.
4/8

Altissauro do Ápice
Criatura — Dinossauro
Quando Altissauro do Ápice entra no campo de batalha, ele luta com até uma criatura alvo que você não controla.
Enfurecer — Toda vez que Altissauro do Ápice sofre dano, ele luta com até uma criatura alvo que você não controla.
Ele eleva a beligerância a novas alturas.
10/10

Blasphemous Act
Sorcery
This spell costs 1 less to cast for each creature on the battlefield.
Blasphemous Act deals 13 damage to each creature.
In the early days of Valley, desperate animalfolk harnessed the power of Calamity Beasts in ways that destroyed more than defended.

O Grande Círculo
Artefato Lendário
Esta mágica custa X a menos para ser conjurada, sendo X o maior poder entre os das criaturas que você controla.
Adicione . Você ganha 2 pontos de vida.
Toda vez que uma criatura não ficha entrar no campo de batalha sob seu controle, coloque um marcador +1/+1 nela e compre um card.

Zacama, Calamidade Primordial
Criatura Lendária — Dinossauro Ancião
Vigilância, alcance, atropelar
Quando Zacama, Calamidade Primordial, entrar no campo de batalha, se você a conjurou, desvire todos os terrenos que você controla.
2: Zacama causa 3 pontos de dano à criatura alvo.
2: Destrua o artefato ou encantamento alvo.
2: Você ganha 3 pontos de vida.
9/9

Ghalta, Primal Hunger
Legendary Creature — Elder Dinosaur
This spell costs X less to cast, where X is the total power of creatures you control.
Trample
Various cultures of Ixalan tell stories of the monsters of legend that ended up as gristle between Ghalta's teeth.
12/12

Thrasta, Rugido da Tempestade
Criatura Lendária — Dinossauro
Esta mágica custa 3 a menos para conjurar para cada outra mágica conjurada neste turno.
Atropelar, ímpeto
Atropelar planeswalkers (Esta criatura pode causar seu dano de combate excedente ao controlador do planeswalker que ela estiver atacando.)
Thrasta, Rugido da Tempestade, tem resistência a magia contanto que tenha entrado no campo de batalha neste turno.
7/7