

## TP 3 : Chaînes de caractères, agrégation

### Objectif pédagogique

Utilisation de la notion de chaîne de caractères; des méthodes `toString()` et `equals()`, notion d'agrégation.

### Prérequis

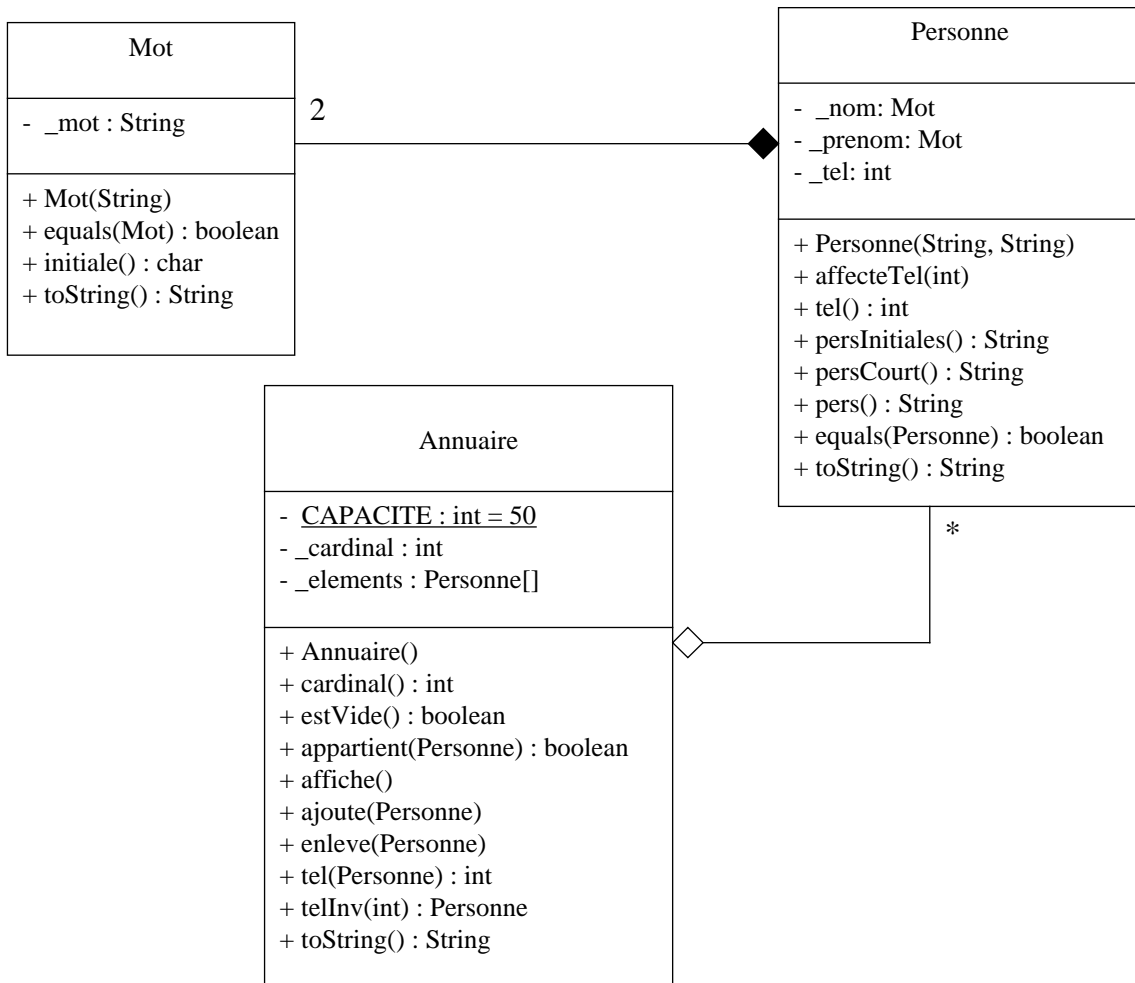
TP1, 2 et notes du cours d'initiation à la POO.

### Sujet

**Mettre en œuvre une classe permettant de modéliser un annuaire.**

**Dans ce TP il faudra mettre en œuvre 3 classes :**

- la classe `Mot` qui permet de définir un certain nombre d'opérations qui n'existent pas sur les chaînes de caractères comme `initiale()` qui rend la(les) initiale(s) d'un mot,
- la classe `Personne` qui décrira une entrée de l'annuaire (prénom, nom, numéro de téléphone),
- la classe `Annuaire` qui sera inspirée de la classe `Ensemble` vue au TP 2.



Pour chacune de ces classes il faudra redéfinir la méthode `public String toString()` pour qu'elle rende un résultat utilisable dans le contexte de ce TP. De même il faudra redéfinir pour chacune de ces classes la méthode `public boolean equals()` pour qu'elle rende le résultat normalement attendu dans ce TP. Pour vous guider, les squelettes de ces trois classes vous sont fournis.

### **Q0) Mise en œuvre de la classe `Mot`**

A partir du squelette de la classe `Mot` fourni, réaliser et tester la mise en œuvre.

### **Q1) Mise en œuvre de la classe `Personne`**

A partir du squelette de la classe `Personne` fourni, réaliser et tester la mise en œuvre. Attention, la méthode `equals()` que l'on définit est spécifique à ce TP : elle ne teste l'égalité que du nom et du prénom. Ceci est utile pour simplifier la mise en œuvre de la classe `Annuaire`.

### **Q2) Mise en œuvre d'un `Annuaire`**

A partir du squelette de la classe `Annuaire` fournie, réaliser et tester la mise en œuvre. On pourra s'inspirer de la classe `Ensemble`. Les tests d'égalité (`==`) utilisés devront absolument être remplacés par des appels aux méthodes `equals()` de l'objet courant. Dans cette classe on utilise que des objets de la classe `Personne`.

### **Remarques**

**Ce document ainsi que les squelettes des classes se trouvent sous `/home/clyde/d1/insa3/commun/java-sdd/tp3/`**

Attention, ce TP est un peu plus long que les 2 premiers TPs.