

Cartas

Beatriz gosta muito de jogar cartas com as amigas. Para treinar memória e raciocínio lógico, ela inventou um pequeno passatempo com cartas. Ela retira as cinco primeiras cartas do topo de um baralho bem embaralhado, e as coloca em sequência, da esquerda para a direita, na mesa, com as faces voltadas para baixo.

Então ela olha, por um breve instante, cada uma das cartas da sequência (e logo as recoloca na mesa, com a face para baixo). Usando apenas a sua memória, Beatriz deve agora dizer se a sequência de cartas está ordenada crescentemente, decrescentemente, ou não está ordenada.

De tanto jogar, ela está ficando cansada, e não confia em seu próprio julgamento para saber se acertou ou errou. Por isso, ela pediu para você fazer um programa que, dada uma sequência de cinco cartas, determine se a sequência dada está ordenada crescentemente, decrescentemente, ou não está ordenada.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha que contém as cinco cartas da sequência. Os valores das cartas são representados por inteiros entre 1 e 13. As cinco cartas têm valores distintos.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único caractere maiúsculo: 'C' caso a sequência dada esteja ordenada crescentemente, 'D' se estiver ordenada decrescentemente, ou 'N' caso contrário.

Restrições

- o valor de cada carta é um inteiro entre 1 e 13.

Exemplo

Entrada

1 2 3 5 6

Saída

C

Entrada

5 7 10 9 11

Saída

N

Entrada

12 10 4 3 2

Saída

D