Universidad Rafael Landívar.

Facultad de Ingeniera.

Licenciatura en Ingeniera en Informática y Sistemas.

Pesamiento Computacional

Docente: Ing. Luis Rojas

Actvidiad 1 -Semaan 9

Estudiante: López Castillo, Kenneth Isaías Yahid

Carné: 1138025

Guatemala, 13 de marzo de 2025

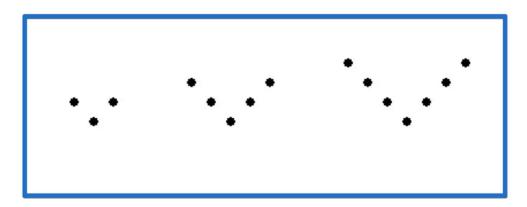


Martes 11 de marzo de 2025

Hoja de Trabajo - Patrones

Instrucciones

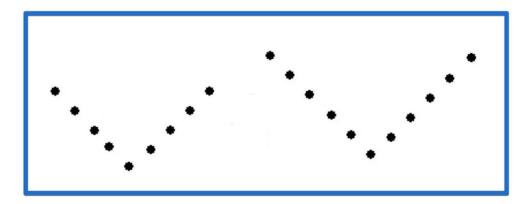
Realice lo solicitado a continuación, dejando constancia de procedimiento detallado.



Con base en la figura de arriba responder cada inciso a continuación.

I Serie:

a) Dibuja dos V que continúen la sucesión dada.



- b) ¿Es posible que una V tenga 100 puntos? ¿Por qué?
- c) ¿Cuántos puntos tendrá el sexto término de la sucesión? ¿y el séptimo? (Trata de responder sin dibujarlos)
 - Si, porque es infinito, no hay un limite definido.

El sexto término tendrá 11 puntos y el séptimo tendrá 15 puntos.

d) ¿A qué sucesión de números correspondería esta sucesión en V? ¿Cuál sería la regla de formación de esta sucesión numérica?

A números impares continuamente. Las reglas son de que debe ir aumentando 1 punto en El lado derecho y en lado izquierdo y así ir en una sumatoria de números impares.

II Serie:

a) Realizar el pseudocódigo y diagrama de flujo para un programa que permita el ingreso de un número entero positivo no mayor a 6 cifras e indique al usuario si tal número es primo o no.

INICIO

- 1. Declarar numero, c=0
- 2. Ingresar numero
- 3. Leer numero
- 4. Si longitud del numero <=6, entonces

Para el contador=1 hasta numero hacer,

Si numero % contador y es igual a 0, entonces

Incrementar c en uno.

Si c es diferente a 2, entonces

Mostrar en pantalla "el número no es número primo".

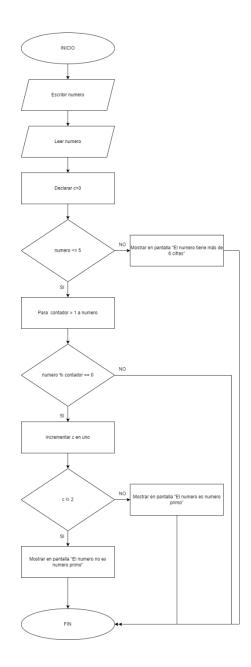
Sino

Mostrar en pantalla "el número es número primo.

Sino

Mostrar en pantalla "el número tiene más de 6 cifras".

FIN



b) Realizar un programa en lenguaje C# de tipo consola, que realice lo solicitado en inciso a.

Entregables: Archivo .zip o .rar nombrado como: "actividad1_semana9_Nombre_Apellido" conteniendo:

- PDF con caratula que incluya resolución de I serie completa y II serie inciso a
- Carpeta con la solución de proyecto C# de II serie inciso b