Universidad Rafael Landívar.

Facultad de Ingeniera.

Licenciatura en Ingeniera en Informática y Sistemas.

Pensamiento Computacional

Docente: Ing. Luis Rojas

Actividad 3 -Semana 9

Estudiante: López Castillo, Kenneth Isaías Yahid

**Carné:** 1138025

## 1. If-else

```
C Classimanatics > % Classimanat
```

## 2. Else if

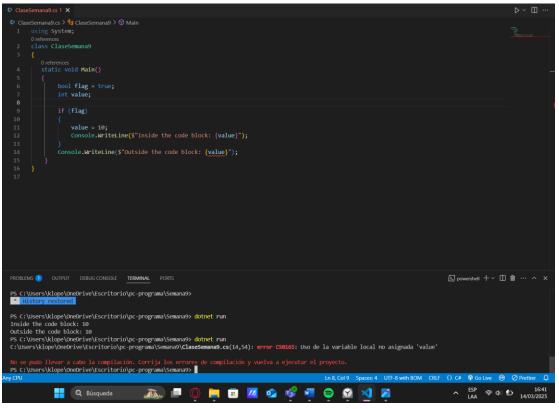
```
C ClasseSmando C 3 ** Classesmando 1 ** Lignes Classesmando 2 ** Lignes Classesmando 3 ** Classes Classesmando 2 ** Lignes Classes Class
```

3. Switch

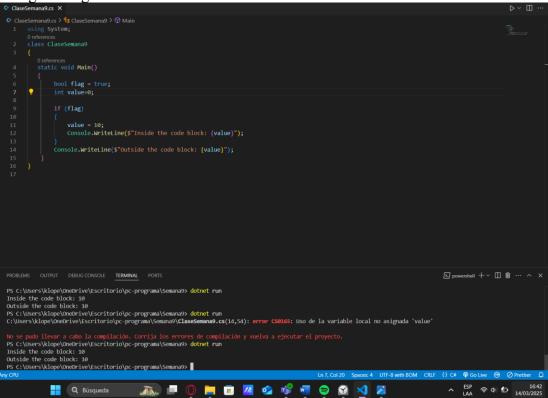
```
Collectements X

Collectements Statissesmanus Stati
```

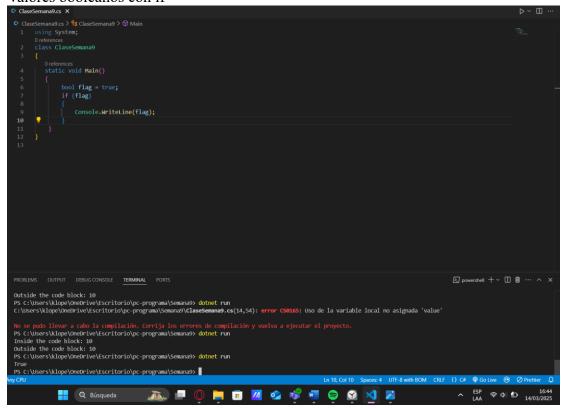
4. Declaración de variables



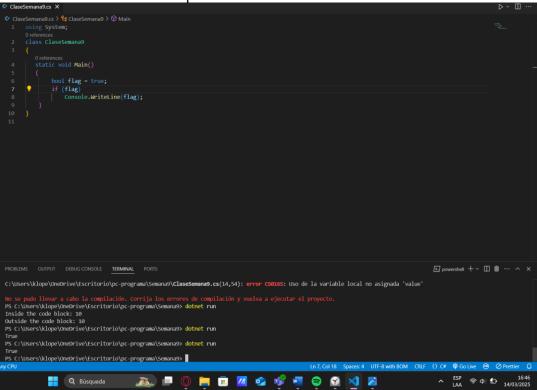
5. Código corregido



6. Valores booleanos con if

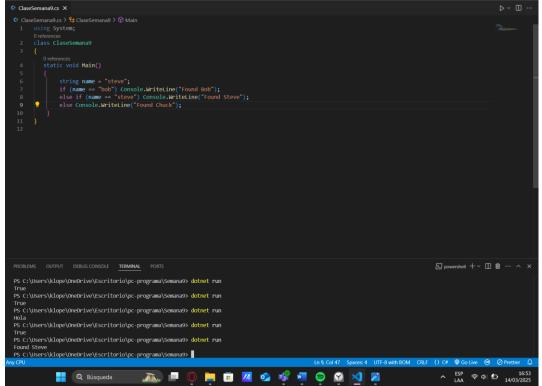


7. Eliminación de llaves en bloques de if



8. Instrucción de if en una sola línea

Debido a que la instrucción en el if en este caso es pequeña se puede poner todo en una misma línea. Solo aplica si la instrucción es pequeña. Aunque dificulta la lectura.



9. Orden correcto de código

