

CASSANDRA

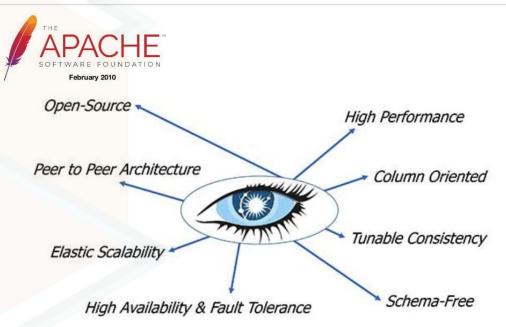
semifir.com 03 20 52 20 68 13 Avenue du Président John F. Kennedy, 59000 Lille. contact@semifir.com

APACHE CASSANDRA

Cassandra est une base données initialement crée par Facebook:

- Un SGBD (Système de gestion de base de données)
- Une base de données Open source
- Axé non relationnel dit "NoSQL"
- Conçue pour gérer des quantité colossales de données
- Une technologie Big Data à faible latence.

Cassandra characteristics

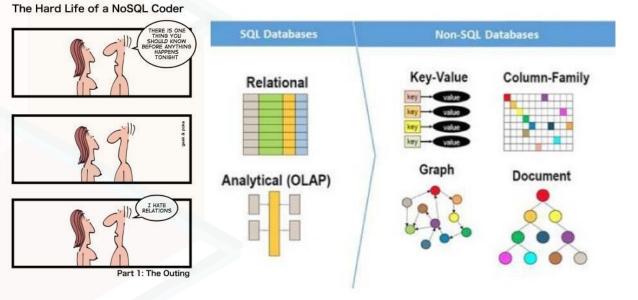




LE NoSQL

Les SGBD NoSQL respectent le théorème suivant:

- Cohérence: la base de données doit être cohérente après chaque opération.
- **Disponibilité:** Le système doit toujours être disponible, même en cas de panne.
- Tolérence au partitionnement: Le système continue de fonctionner même en cas de problème de communication. Les serveurs sont partitionnés en plusieurs groupes.





Cassandra en production

Les entreprises choisissent Cassandra lorsque leur projet demandent une grande scalabilité et une haute disponibilité.

Cassandra propose:

- Une réplication complète de la base de données
- Disponibilité globale à faible latence
- Evolutivité sur le matériel de base
- Augmentation du débit linéaire avec chaque node supplémentaire
- Equilibrage de charge

Cassandra in Production



75 000 nodes 10 PB





2 500 nodes

420 PB

1 000 000 000 000 reqs / day

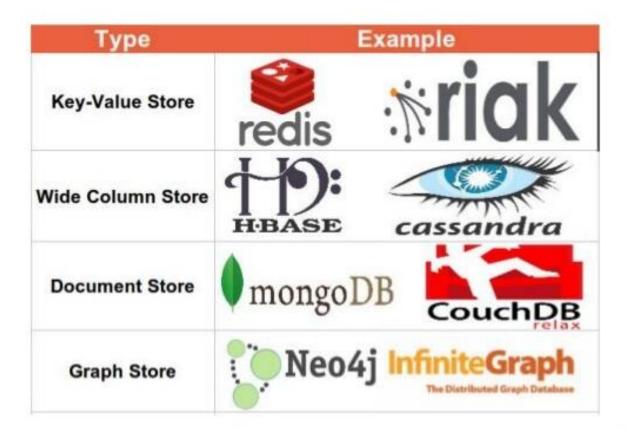
11 500 000 reqs / sec



La concurence

Cassandra est un grand acteur du Big Data et du NoSQL.

Voici quelques SGBD:





CASSANDRA EN PRODUCTION

Cassandra est basé sur Amazon Dynamo et Google Big Table, des SGBD NoSQL mise à disposition par les deux cloud providers (AWS, GCP).

On retrouve Apache Cassandra sur https://cassandra.apache.org

- Cassandra gardera de bonne performances, même avec un nombre conséquent de nodes.
- Assurance de haute disponibilité, les nodes ont tous le même rôle. Absence de point de défaillance.
- Les nodes ayant le même rôles, il devient simple de les remplasser ou ajouter.
- Cassandra s'écrit en CQL (Casssandra Query Language)

Snitch

Maintenant que nous savons que les nodes d'un cluster dans l'architecture Cassandra ont tous le même rôles, il faut bien un moyen pour que ces nodes sachent la topologie du cluster (Où sont les autres nodes, dans quel Datacenter, ...). C'est **Snitch.**

Quelques options pour définir Snitch dans un cluster:

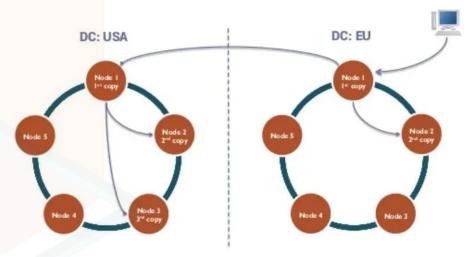
- Simple Snitch: Le snitch par défaut. Pour les clusters Cassandra d'un même Datacenter.
- PropertyFileSnitch: Pour chaque nodes du cluster, on peut spécifier son Datacenter.



Gossip

 Gossip protocol qui indique la manière dont chaque nodes d'un cluster communiquent entre eux.

 Toutes les secondes, chaque node communique avec d'autres nodes (03 maximum) échangeant des informations sur lui et les nodes dont il a les informations. CREATE KEYSPACE johnny WITH REPLICATION =
{'class':'NetworkTopologyStrategy', 'USA':3, 'EU': 2};





Définitions

Quelques définitions:

- Cluster: Ensemble de serveurs liés par leur configuration sur un ou plusieurs Datacenter.
- Nodes/peer: serveur membre du cluster.
- **Keyspaces:** Espace logique dans lequel on va stocker une ou plusieurs tables. Equivalent en SQL d'une database ou d'un shéma (ProsgreSQL).
- Tables: Affectées dans des keyspaces, sont composées de lignes et de colonnes.
- Users: Comptes ayant des accès, composé d'un login/password.

Définitions

Quelques définitions:

- Commitlog: Elements écris sur disque, requêtes d'écriture.
- Memtables: Données écrites en mémoire (Table de mémoire alimentée par la Java virtual Machine, JVM)
- JVM: Machine virtuelle Java lancée lors de l'initialisation de Cassandra.
- SSTables: Datafiles où les données sont stockées

Principe de fonctionnement:

- Coordinateur: Node ayant reçu la requête en premier et déterminera qui sera le plus apte à traiter cette requête.
- Replica: Copie de données distribuées, stratégie de réplication par keyspaces.
- Consistence: Cassandra déterminera le nombre de réplicas à écrire pour que la requête aboutisse (tunable consistency).

La documentation Cassandra conseille un minimum de :

- 8 Gb à 32 Gb de RAM pour de la production
- 2 CPU

Pour nos tests nous utiliserons une image Docker de Cassandra.

Nous nous baserons sur le github suivant:

https://github.com/bitnami/bitnami-docker-cassandra

Pré requis:

- Installation de docker engine
- Installation de docker-compose
- Bind un volume pour stocker les data de Cassandra

Le docker-compose qu'on aura:

```
cassandra > 🧇 docker-compose.yml
            - 9042:9042 # connexion CQL client (port par défaut)
          driver: bridge
```

Procédure:

On lance la commande docker-compose up –d

Onexecute la commandre nodetool status, qui nous listera les node et leur état.

\$ docker exec -it cassandra_cassandra_1 nodetool status

- Nous avons 01 node
- Le node est dans le datacenter1
- La colonne Load représente la quantité de data contenue dans le node.
- La colonne Address indique les adresses IP de chaque node.
- La colonne Owns (effective) détermine la charge de données contenue dans le node (exemple, si on avait 04 nodes, on devrait avoir 25% sur chaque node)

On remarque le symbole "UN":

- Le symbole U nous premet de savoir que le node est UP.
- Le symbole N indique que le node est dans un état normal.

Essayons d'avoir des informations un peu plus spécifiques sur notre node.

```
alexandre@alexandre:~/cassandra/bitnami-docker-cassandra$ docker exec -it cassandra cassandra 1 nodetool info
                      : 9bb6759a-34b6-48ee-8bca-4c3ac9d57b97
Native Transport active: true
Load
                       : 602.78 KiB
Generation No
                       : 1629277244
Uptime (seconds)
                       : 20993
Heap Memory (MB)
                       : 691.82 / 7936.00
Off Heap Memory (MB)
                      : 0.00
Data Center
                       : datacenter1
                       : rack1
Rack
Exceptions
                       : entries 13, size 1.13 KiB, capacity 100 MiB, 134 hits, 151 requests, 0.887 recent hit rate, 14400 save period in seconds
Key Cache
Row Cache
                       : entries 0, size 0 bytes, capacity 0 bytes, 0 hits, 0 requests, NaN recent hit rate, 0 save period in seconds
                       : entries 0, size 0 bytes, capacity 50 MiB, 0 hits, 0 requests, NaN recent hit rate, 7200 save period in seconds
Counter Cache
Percent Repaired
                       : 100.0%
                       : (invoke with -T/--tokens to see all 256 tokens)
Token
```

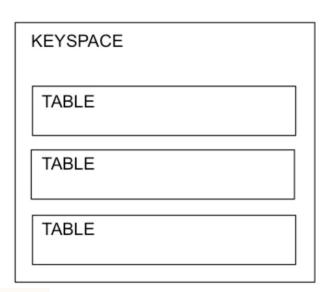
Dans les keyspaces, on peut définir des table.

Dans Cassandra, par défaut, on a quelques Keyspaces, des keyspaces systèmes.

Depuis notre hôte, on peut executer la commande

"docker exec -it cassandra cassandra 1 cqlsh -- username cassandra -- password cassandra"

Nous nous connectons à la Base de données avec l'utilisateur Cassandra et son mot de passe.



Une fois dans notre Cluster, on peut vérifier les **Keyspaces** qui éxistent en ce moment.

```
cassandra@cqlsh> DESCRIBE KEYSPACES

system system_distributed system_traces system_virtual_schema
system_auth system_schema system_views

cassandra@cqlsh>
```

Nous pouvons vérifier par exemple le contenu de la Keyspace system

"DESCRIBE KEYSPACE system"

Autres commandes:

Création d'un Keyspace: "CREATE KEYSPACE"

```
CREATE KEYSPACE my_keyspace
WITH REPLICATION = { 'class': 'SimpleStrategy', 'replication_factor': 1 };
```

Nous avons un seul node pour le moment dans notre cluster, donc le "WITH REPLICATION" sera assez simple, sur un seul datacenter (le DC1) avec l'option "replication_factor" portée à "1".



Vérification de la présence de notre Keyspace:

```
cassandra@cqlsh> DESCRIBE KEYSPACE my_keyspace

CREATE KEYSPACE my_keyspace WITH replication = {'class': 'SimpleStrategy', 'replication_factor': '1'} AND durable_writes = true; cassandra@cqlsh>
```

Suppression d'un Keyspace:

DROP KEYSPACE my_keyspace;

Création d'un KEYSPACE avec réplicat sur plusieurs DataCenter

```
CREATE KEYSPACE my_keyspace
WITH REPLICATION = { 'class': 'NetworkTopologyStrategy', 'dc1': 3 'dc2': 2 };
```

Ici, notre keyspace sera répliqué 3 fois sur notre DC1 et 2 fois sur notre DC2, grâce à la stratégie "NetworkTopologyStrategy".



Keyspaces: TP

- Création d'un keyspace nommé "home_security" avec une stratégie de réplication "SimpleStrategy" de facteur 1.
- Utilisation de la commande "DESCRIBE" pour lister tous les keyspaces définis dans le cluster.
- Déscription de notre cluster "home_security"



Création d'une table dans un keyspace:

```
CREATE TABLE alarm (
Home_id text,

Datetime timestamp,

Event text,

Code_used text,
```

 Chaque colonnes de la table contient des Types de données. Comme en SQL il existe plusieurs types de données disponibles. La doc Cassandra sur le CQL contient des détails sur les data types.

https://docs.datastax.com/en/cql-oss/3.x/cql/cql_reference/cql_data_types_c.html

- Une table est assigné à un Keyspace.
- Pour créer une table, il faut tout d'abord spécifier le Keyspace dans le lequel elle sera créer.
- La commande <u>Use</u> permet de spécifier le keyspace dans lequel sera contenu notre Table.

Use my_keyspace;

 Comme en SQL, chaque table doit avoir une clé primaire, permettant d'identifier chaque enregistrement dans celle-ci, de manière unique. Chaque enregistrement de cette clé primaire est UNIQUE.

Création d'une table dans un keyspace:

```
CREATE TABLE alarm (
Home_id text,

Datetime timestamp,

Event text,

Code_used text,

PRIMARY KEY ( Home_id, datetime )
);
```

- Ici, notre table (alarm) aura deux colonnes comme primay key (home_id et datetime). Car en effet.
- On ajoute la key datetime à home_id car la colonne home_id aura parfois les même valeurs.

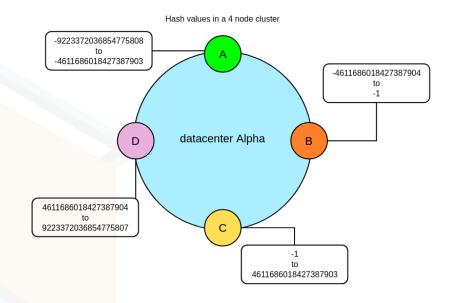
Distribution des données

- La distribution de données permet d'avoir une répartition des données dans tout le cluster.
- Cette distribution se fait à travers un système de hachage des données.
- Au lieu d'avoir tous les enregistrement sur un seul Node, ils sont tous distribués à travers tout notre cluster.
- Dans les tables, le hachage se fait sur la première colonne de la table.

home_id	datetime	event	code_used
H01033638	2014-05-21 07:55:58	alarm set	2121
H01545551	2014-05-21 08:30:14	alarm set	8889
H00999943	2014-05-21 09:05:54	alarm set	1245

Distribution des données

- La distribution des enregistrements à travers le cluster se fait à travers un partitioner.
- Le partitioner utilise un algorithme qui détermine le node sur lequel sera enregistrée une donnée précise.
- Le partitioner par défaut de Cassandra est Murmur3.
- Murmur3 prend la valeur de la première colonne de l'enregistrement et génère un numéro de hach unique entre -2⁶³ et 2⁶³.



home_id	datetime	event	code_used
H01033638	2014-05-21 07:55:58	alarm set	2121
H01545551	2014-05-21 08:30:14	alarm set	8889
H00999943	2014-05-21 09:05:54	alarm set	1245

H01033638 -> -**7456322128261119046** H01545551 -> -**2487391024765843411** H00999943 -> **6394005945182357732**

Partition Key

 Dans notre table, la partition key est la valeur de la clé primaire avant le ",".

```
CREATE TABLE alarm (
Home_id text,
Datetime timestamp,
Event text,
Code_used text,
PRIMARY KEY ( Home_id, datetime )
);
```

Les données sont stockées de manière à ce que tous les enregistrements ayant la même clé de partition sont dans la même partition. (ou RowKey).

home_id	datetime	event	code_used
H01033638	2014-05-21 07:55:58	alarm set	2121
H01545551	2014-05-21 08:30:14	alarm set	8889
H00999943	2014-05-21 09:05:54	alarm set	1245

Stockage de data

- Une table peut afficher des données en ascendant (par défaut) ou en descendant.
- Par exemple, dans notre table (alarm), nous voudrions afficher les évènements les plus récents.

```
CREATE TABLE alarm (
Home_id text,
Datetime timestamp,
Event text,
Code_used text,
PRIMARY KEY ( Home_id, datetime )
) WITH CLUSTERING ORDER BY
(datatime DESC);
```

Importation de fichier

- Pour importer des enregistrement dans un table on utilise la commade INSERT INTO.
- Cette commande est utile pour écrire un seul enregistrement à la fois dans la table.

INSERT INTO alarm (home_id, datetime, event, code_used) VALUES ('H0147477', '2014-05-21 07:32:16', 'alarm set', '5599');

- La commande SELECT permet d'acceder à une table.
- Par exemple on peut utliser la commande SELECT FROM * alarm; pour afficher tous les enregistrement de la table *alarm*.
- Pour limiter le nombre de colonnes à afficher SELECT home_id, datetime, event FROM alarm;

Importation de fichier

 La copie d'un .csv pour importation de ses enregistrements vers une table se fait par la commande COPY.

```
COPY alarm (home_id, datetime, event, code_used)
FROM 'chemin vers le .csv'
WITH header = true AND delimiter = '|';
```

- Le délimiter dans le fichier .csv est indiqué
- On indique aussi s'il y'a un header dans notre fichier. Voici le contenu de notre event.csv

```
home_id|datetime|event|code_used
H02257222|2014-05-21 05:29:47|alarm set|1566
H01474777|2014-05-21 07:32:16|alarm set|5599
H01033638|2014-05-21 07:50:22|alarm set|2121
H01033638|2014-05-21 07:50:43|alarm turned off|2121
H01033638|2014-05-21 07:55:58|alarm set|2121
H01545551|2014-05-21 08:30:14|alarm set|8889
H00999943|2014-05-21 09:05:54|alarm set|1245
```

Stockage de data

En CQL, la valeur des clés primaires rend l'enregistrement unique.

home_id	datetime	event	code_used
H01474777	2014-05-22 07:44:13	alarm set	5599
H01474777	2014-05-21 18:30:33	alarm turned off	5599
H01474777	2014-05-21 07:32:16	alarm set	5599

- En interne, la valeur de partition key rend le stockage des enregistrement unique.
- La partition Key contiendra tous les enregistrements qui correspondront à sa valeur.

Γ	H01474777	2014-05-22 07:44:13	2014-05-21 18:30:33	2014-05-21 07:32:16
ı		alarm set	alarm turned off	alarm set
L		5599	5599	5599

Stockage de data

• Vu des données stockées dans Cassandra grâce au cassandra-cli.



TP 2

- Création d'un keyspace nommé "home_security"
- Création d'une table nommée home avec des colonnes nommée home_id, address, city, state, zip, contact_name, phone, phone_password, email, main_code, guest_code. Toutes de type text.
- Notre table aura pour clé primaire et clé de partition home_id.
- Utilisé la commande DESCRIBE TABLE pour avoir plus d'information sur la table.
- Ajout des données contenues dans le event.csv (fichier TP2) dans la table alarm.
- Utilisation de la commande SELECT pour afficher le contenu de la table alarm.